캐스팅 (char\*) 이런식으로 캐스팅하는데 이건 c 강제 캐스팅 방식이고

C++

Static\_cast dynamic\_cast reinterpret\_cast const\_cast

우리가 하는 () 캐스팅 같은 경우는 reinterpret\_cast

Const\_cast 는 const 속성을 제거해주는

Dynamic\_cast는 상속관계에서 업캐스팅을 했던걸 다시 다운캐스팅을 할 때 검사.

원래정체를 검사해서 맞는지 아닌지 체크하는건지 원리를 알아야함.

가상함수가 있을때만 쓸 수 있다.

가상함수테이블의 존재 여부.

Dynamic\_cast는 가상함수테이블을 참조해서 검사.

가상함수테이블은 어떤 원리로 실행되는건지.

가상함수를 남발하지말라하는 이유는 가상함수 테이블때문이다.

가상함수를 거쳐서 메모리 를 거쳐서 접근하는것이기 때문에 메모리를 여러 번 거치는작업이 많으면 시간이 걸리니까 남발하지말라는 것 하지만 필요할때는 꼭 써야함.

다음주에 cast 에 대해 공부해와서 다음주 월요일에 발표 할 것이다.