싱글톤은 create 문 사용해서 물론 다들 독립적인 객체이지만

시스템 상 직속 매니저들을 구분하기 위해

Instance 리턴하는것과 생성하는 것을 나누라.

1. 싱글톤 create 만들어서 계층적으로 발생하게 하기
2. Sendbuff 구동하게 짜기.
3. 로그인 기능하게 짜기
4. 컨펌 받고
5. 데이터 쪼개서 안받고 한번에 받아서 쪼갤지 판단은 기획서 읽어보고

교수님께 질문하기

Iocp 추상클래스 만드는거 type을 run에서 안하고 밖에서 해도 되고

listen하고 wsastartup 등 의 작업은 main에서 만들어두고

iocp에 관련된 작업들은 iocp 클래스에서 만들어두기.

Iocp init에는

스레드만들기랑 완료포트만들기 등의 작업.

세션에 소켓 넣는거랑 리슨 소켓만드는거 생성자 오버로드로 하기

내일 1순위 로그인 기능 구현해서 코드 잘 돌아가는지 테스트

2순위 sendbuff 덜 구현된거 짜기 (sendlist가 1 이상이면 다음 send는 보류하는거)