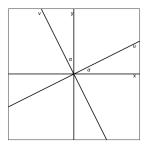
02-Airbounce: Ideje in rešitve

1 Stabilen (vrteči) disk

Disk zaradi vrtenja ohranja smer. Smer upora pravokotna na disk. Disk vzporeden z u.



$$m\mathbf{a} = \mathbf{F_g} + \mathbf{F_C} \tag{1}$$

$$m\mathbf{a} = -mg\hat{\mathbf{e}}_y + Cv_v^2\hat{\mathbf{e}}_v \tag{2}$$

$$\hat{\mathbf{e}}_v = \begin{pmatrix} -\sin\alpha\\ \cos\alpha \end{pmatrix} \tag{3}$$

$$v_v = \mathbf{v} \cdot \hat{\mathbf{e}}_v \tag{4}$$

$$m \begin{pmatrix} v_x' \\ v_y' \end{pmatrix} = -mg \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + C(-v_x \sin \alpha + v_y \cos \alpha)^2 \begin{pmatrix} -\sin \alpha \\ \cos \alpha \end{pmatrix}$$
 (5)

Lahko zapišem od začetka v k. sistemu u, v. Ali pa pomnožim z:

$$R = \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ -\sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \tag{6}$$

$$m \begin{pmatrix} v_u' \\ v_v' \end{pmatrix}_{uv} = -mg \begin{pmatrix} \sin \alpha \\ \cos \alpha \end{pmatrix}_{uv} + Cv_v^2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}_{uv}$$
 (7)

Nadaljevanje, dve diferencialni enačbi. Rešitev s separacijo spremenljivk, (v brez dimenzijsko obliko)...