Planification

1. Explication du projet ainsi que de toutes les fonctionnalités souhaitées.

* Nous planifions **créer un site web** semblable à celui du GoFundMe.
* Un utilisateur du site peut **s’inscrire** **en tant que membre**.
* Un membre **doit payer** une cotisation annuelle.
* Un membre **doit avoir des attributs**.
* **Créer la possibilité d’être administrateur du site. (Max 2)**
* **Avoir la possibilité d’être bénévole sur le site**.
* Les membres **proposent des projets** à financer.
* Projets proposés **soumis pour approbation par administrateurs.**
* Projets approuvés est **disponible sur l’application**.
* Projets **doit avoir des attributs avec divers visibilités**.
* Utilisateurs peuvent **financer un projet au choix.**
* Utilisateurs **doivent remplir formulaire pour effectuer un don**.

1. Répartition des tâches à chacun des membres de l’équipe.

* Mouloud – BackEnd
* Marc – FrontEnd / BackEnd
* Christian – Documentation / UML
* Abdnasere – Documentation / UML
* Sultan – FrontEnd

1. Technologies choisies pour le projet (serveur, langage de programmation, framework, etc.)? Expliquez.

Langage de programmation : **html/css** (FrontEnd) et **PHP** (BackEnd)

1. Échéancier du projet : dates des sprints et des livrables.

* **01 juin 2022** – Première rencontre et planification.
* **02 juin 2022** – Rencontre SCRUM #1 Sprint #1.
* **03 juin 2022** – Rencontre SCRUM #2.
* **04 au 05 juin 2022** – Sprint #2.
* **06 juin 2022** – Rencontre SCRUM #3.
* **07 juin 2022** – Sprint #3 et rencontre avec Product Owner.
* **08 juin 2022** – Rencontre SCRUM #4 et Sprint #4.
* **09 juin 2022** – Rencontre SCRUM #5 et Sprint #5.
* **10 juin 2022**  - Présentation oral du projet
* **17 juin 2022** – Échéance de remise du projet.