

Rapport Application Web

Groupe : Rokia SBAI, Théo MARGUERET, Dorian MARE, Mingliang YAO

Présentation du site :

Après avoir étudié plusieurs technologies web en cours, le présent projet a pour objectif de les mettre en application sous la forme d'un site web. Nous avons choisi de mettre en place un site de paris sportifs. La particularité de notre site est qu'il propose 2 types de paris, paris classiques et paris ouverts, les plus simples consistent à parier sur la victoire d'une équipe, et les autres consistent à parier sur n'importe quel autre domaine. Chaque pari a une cote et c'est elle qui permet de connaître à l'avance, en fonction de la somme mise, le montant gagné si l'événement se produit.



Technologies utilisées :

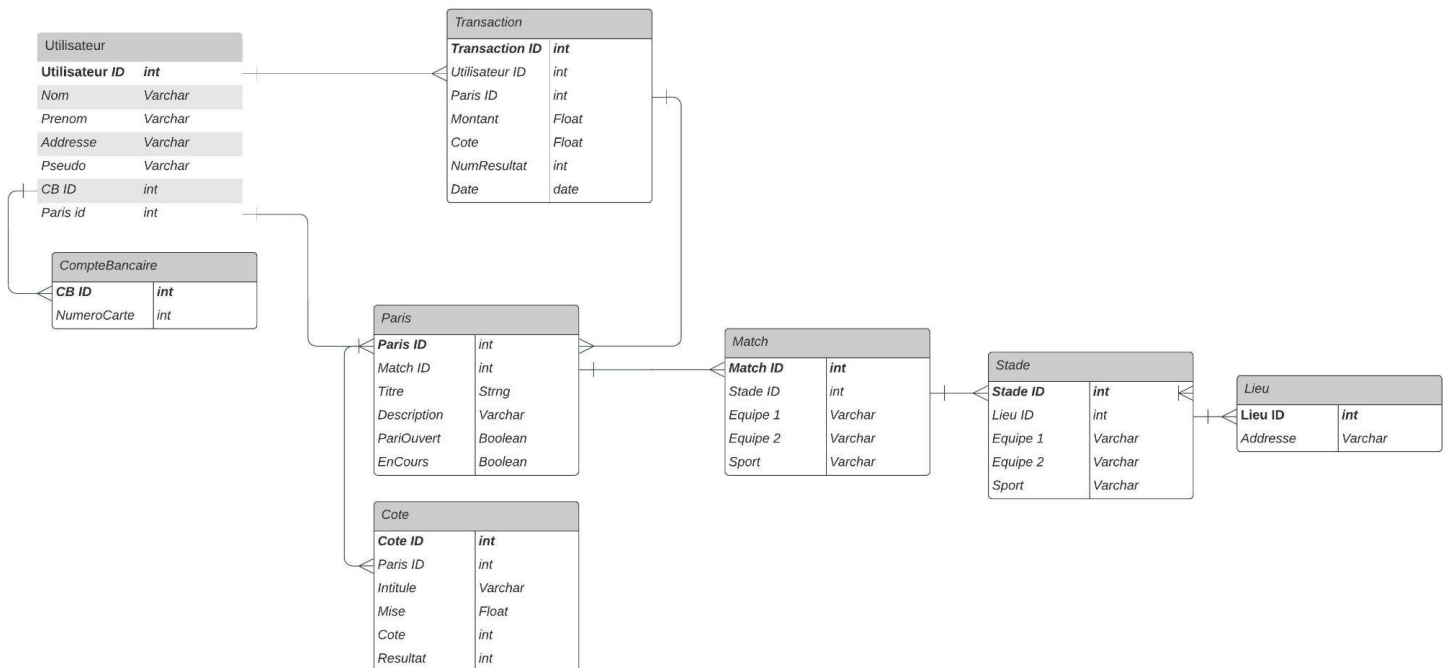
Après avoir regardé le pour et le contre des technologies proposées que sont React et Angular, nous avons opté pour React qui correspond le mieux à notre projet disposant d'un site web avec un affichage en temps réel des données des différents paris sportifs et de leurs statistiques. La partie front-end sera donc réalisée avec le langage HTML couplé à React.

Nous avons mis en place l'architecture de base du front-end d'une application React et nous avons créé des classes Java pour les différents beans utiles à notre base de données.



Modèle entité-association (côté serveur) :

Voici le schéma Entité-relation de la base de données déployée.



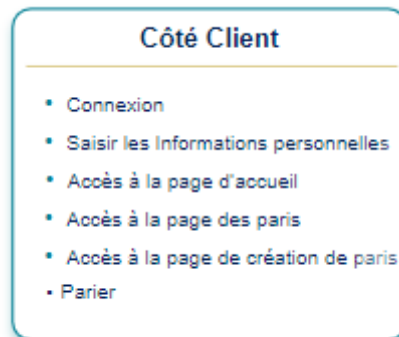
La clé primaire de l'utilisateur est l'ID de l'utilisateur, et l'ID de l'utilisateur est également un attribut dans la classe de transaction, et bien sûr l'ID du compte bancaire est indispensable dans les informations sur l'utilisateur, car le but principal de l'utilisateur utilisant notre site Web : les paris, et bien sûr le parisID, et dans la classe de transaction cet attribut est également nécessaire afin de spécifier sur quel jeu parier, naturellement, dans la classe de jeu aussi Le parisID et bien sûr le StadeID sont inclus dans la classe du match, tandis que le lieu dans lequel le match est joué ne peut être ignoré : LieuID, et enfin la cote pour chaque pari placé ne peut être oubliée dans le parisID : coteID.

Architecture du site (côté client) :

Notre site dispose de quelques pages:

- la page d'accueil qui permet au client de se connecter ou de créer son compte.
- la page client (une fois ces derniers logués), avec la possibilité de consulter les paris ou d'en créer des nouveaux ouverts.

- la page des paris classiques qui permet au client de miser sur les paris des matchs sportifs.
- ...



Conclusion :

Ce projet fut très intéressant de part son intérêt. En effet, construire un site web permet d'utiliser les connaissances théoriques dans un but extrêmement précis et dont le résultat est immédiatement visible. Bien que la majeure partie du site fonctionne, il reste quelques fonctionnalités à implémenter qui mériteraient que l'on se penche dessus plus tard. In fine, ce projet nous a beaucoup apporté tant sur le plan technique que relationnel. Nous sommes heureux de ce que nous avons pu réaliser en aussi peu de temps. Un point négatif est que l'on a passé beaucoup de temps sur des choses qui ne sont pas directement liées au projet. Par exemple, il nous a fallu plusieurs heures pour comprendre que nous ne pouvions pas lier le front et le back avec react en passant par les ordinateurs de l'ENSEEIH de la part d'une version incompatible.