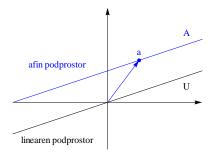
# Afina in projektivna geometrija

# Afina geometrija v $\mathbb{R}^n$

Afini podprostori v  $\mathbb{R}^n$  so posplošitve pojmov premice in ravnine v  $\mathbb{R}^3$ . Množica  $\mathcal{A}$  je afin podprostor v  $\mathbb{R}^n$  dimenzije k, če jo lahko zapišemo v obliki

$$\mathcal{A} = a + U$$
.

kjer je  $a \in \mathcal{A}$  poljubna točka,  $U \subset \mathbb{R}^n$  pa linearen podprostor dimenzije k. Točka a je analog začetne točke na premici, prostor U pa lahko razumemo kot množico smeri na  $\mathcal{A}$ .



V nadaljevanju bomo spoznali, kako lahko na različne načine opišemo afine podprostore in kako definiramo pojem vzporednosti afinih podprostorov v  $\mathbb{R}^n$ .

- (1) (a) Pokaži, da točke  $T_0(-1,1,2)$ ,  $T_1(2,3,5)$  in T(-4,-1,-1) ležijo na isti premici ter določi relativno lego točke T glede na  $T_0$  in  $T_1$ .
  - (b) V ravnini 3x + 2y + z = 7 ležijo točke  $T_0(1, 1, 2)$ ,  $T_1(3, -1, 0)$ ,  $T_2(0, 3, 1)$ , A(2, 0, 1) in B(0, 4, -1). Določi lego točk A in B glede na trikotnik  $T_0T_1T_2$ .
  - (c) Ugotovi, ali točka T(0,1,0) leži znotraj piramide z oglišči  $T_0(-1,1,-1)$ ,  $T_1(1,2,0)$ ,  $T_2(1,3,1)$  in  $T_3(2,1,0)$ .

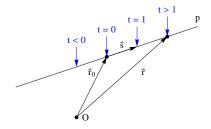
 $Re\check{s}itev$ : (a) Začeli bomo z opisom premice v  $\mathbb{R}^3$ . Opišemo jo lahko v parametrični ali pa v normalni obliki.

#### Parametrična oblika:

V parametrični obliki lahko točke na premici podamo v obliki

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + t\vec{s},$$

kjer je  $\vec{r}_0$  začetna točka,  $\vec{s}$  pa smerni vektor. Parameter t določa lego točke na premici.



Ekvivalentno nam parametrizacijo premice določata tudi dve točki  $T_0$  in  $T_1$ , ki ležita na njej. Vsaka točka T na premici je potem oblike

$$T = \lambda_0 T_0 + \lambda_1 T_1$$

za neki realni števili  $\lambda_0$  in  $\lambda_1$ , ki zadoščata pogoju  $\lambda_0 + \lambda_1 = 0$ . Kakor hitro poznamo vrednost  $\lambda_1$ , je  $\lambda_0$  s tem pogojem enolično določena. Zato lahko premico parametriziramo s parametrom  $\lambda_1$ , ki ga imenujemo afina koordinata točke T glede na afino bazo  $\{T_0, T_1\}$ . Med obema parametrizacijama velja zveza:

$$\vec{r}_0 = T_0,$$

$$\vec{s} = \overrightarrow{T_0 T_1},$$

$$t = \lambda_1.$$

### Normalna oblika:

Premico v  $\mathbb{R}^3$  lahko podamo tudi kot rešitev sistema dveh neodvisnih enačb:

$$a_1x + b_1y + c_1z = d_1,$$
  
 $a_2x + b_2y + c_2z = d_2.$ 

Geometrično to ustreza preseku dveh nevzporednih ravnin v  $\mathbb{R}^3$ .

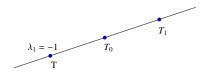
V našem primeru sta vektorja  $\overrightarrow{T_0T}=(-3,-2,-3)$  in  $\overrightarrow{T_1T}=(-6,-4,-6)$  vzporedna, zato so točke  $T_0,\,T_1$  in T kolinearne. To pomeni, da lahko točko T izrazimo kot afino kombinacijo točk  $T_0$  in  $T_1$  oziroma

$$T = \lambda_0 T_0 + \lambda_1 T_1 = T_0 + \lambda_1 \overrightarrow{T_0 T_1},$$

kjer je  $\overrightarrow{T_0T_1} = (3,2,3)$ . Po komponentah tako pridemo do sistema enačb:

$$-4 = -1 + 3\lambda_1,$$
  
 $-1 = 1 + 2\lambda_1,$   
 $-1 = 2 + 3\lambda_1,$ 

ki ima rešitev  $\lambda_1 = -1$ . Afina koordinata  $\lambda_1 = -1$  nam pove, da pridemo do točke T tako, da začnemo v  $T_0$  in se nato premaknemo po premici za vektor  $-\overrightarrow{T_0T_1}$ .



(b) Sedaj se posvetimo opisom ravnine v  $\mathbb{R}^3$ .

## Parametrična oblika:

Ravnino lahko podamo v obliki

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + t_1 \vec{s}_1 + t_2 \vec{s}_2$$

kjer je  $\vec{r_0}$  začetna točka in  $\vec{s_1}$  ter  $\vec{s_2}$  smerna vektorja. Če je ravnina definirana s tremi nekolinearnimi točkami  $T_0$ ,  $T_1$  in  $T_2$ , lahko poljubno točko te ravnine izrazimo v obliki

$$T = \lambda_0 T_0 + \lambda_1 T_1 + \lambda_2 T_2,$$

kjer je  $\lambda_0 + \lambda_1 + \lambda_2 = 1$ . Podobno kot pri premici imenujemo par  $(\lambda_1, \lambda_2)$  afini koordinati točke T glede na afino bazo  $\{T_0, T_1, T_2\}$ . Zveza med opisoma je tokrat:

$$\vec{r}_0 = T_0,$$

$$\vec{s}_i = \overrightarrow{T_0 T_i},$$

$$t_i = \lambda_i$$

za i = 1, 2.

Normalna oblika:

Ravnina v  $\mathbb{R}^3$  je določena tudi z enačbo

$$ax + by + cz = d$$
.

V našem primeru je ravnina določena z enačbo 3x + 2y + z = 7. Za začetno točko vzemimo  $T_0(1, 1, 2)$ , za smerna vektorja pa:

$$\vec{s}_1 = \overrightarrow{T_0T_1} = (2, -2, -2),$$
  
 $\vec{s}_2 = \overrightarrow{T_0T_2} = (-1, 2, -1).$ 

Najprej izračunajmo afini koordinati točke A glede na afino bazo  $\{T_0, T_1, T_2\}$ . Določeni sta s sistemom enačb

$$(2,0,1) = (1,1,2) + \lambda_1(2,-2,-2) + \lambda_2(-1,2,-1)$$

oziroma po komponentah:

$$2 = 1 + 2\lambda_1 - \lambda_2, 
0 = 1 - 2\lambda_1 + 2\lambda_2, 
1 = 2 - 2\lambda_1 - \lambda_2,$$

ki ima rešitev  $\lambda_1 = \frac{1}{2}$  in  $\lambda_2 = 0$ . Od tod sledi, da je točka A središče stranice  $T_0T_1$ . Afini koordinati točke B glede na afino bazo  $\{T_0, T_1, T_2\}$  sta določeni s sistemom enačb

$$(0,4,-1) = (1,1,2) + \lambda_1(2,-2,-2) + \lambda_2(-1,2,-1).$$

oziroma:

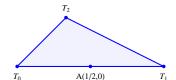
$$0 = 1 + 2\lambda_1 - \lambda_2,$$
  

$$4 = 1 - 2\lambda_1 + 2\lambda_2,$$
  

$$-1 = 2 - 2\lambda_1 - \lambda_2.$$

Ta sistem ima rešitev  $\lambda_1=\frac{1}{2}$  in  $\lambda_2=2$ . Ker je  $\lambda_2=2>1$ , leži točka B izven trikotnika  $T_0T_1T_2$ .





(c) Točke  $T_0$ ,  $T_1$ ,  $T_2$  in  $T_3$  so afino neodvisne, zato tvorijo afino bazo  $\mathbb{R}^3$ . Torej lahko točko T izrazimo kot afino kombinacijo teh točk. Če označimo:

$$\vec{s}_1 = \overrightarrow{T_0 T_1} = (2, 1, 1),$$

$$\vec{s}_2 = \overrightarrow{T_0 T_2} = (2, 2, 2),$$

$$\vec{s}_3 = \overrightarrow{T_0 T_3} = (3, 0, 1),$$

morajo obstajati parametri  $\lambda_1,\,\lambda_2$  in  $\lambda_3,\,$ da velja

$$(0,1,0) = (-1,1,-1) + \lambda_1(2,1,1) + \lambda_2(2,2,2) + \lambda_3(3,0,1).$$

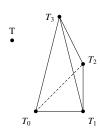
Točka T leži v notranjosti piramide natanko takrat, ko so njene afine koordinate (vključno z  $\lambda_0$ ) pozitivne. Če upoštevamo kartezične koordinate točk, pridemo do sistema enačb:

$$0 = -1 + 2\lambda_1 + 2\lambda_2 + 3\lambda_3,$$
  

$$1 = 1 + \lambda_1 + 2\lambda_2,$$
  

$$0 = -1 + \lambda_1 + 2\lambda_2 + \lambda_3,$$

ki ima rešitev  $\lambda_0=\lambda_2=\lambda_3=1,\ \lambda_1=-2.$  To pomeni, da točka T ne leži v notranjosti piramide.



(2) Zapiši dani afini ravnini v parametrični obliki  $\mathcal{A} = a + U$  in pa v normalni obliki:

- (a) ravnine v  $\mathbb{R}^3$  skozi točke  $T_0(1,2,3), T_1(2,0,3)$  in  $T_2(2,-1,2),$
- (b) ravnine v  $\mathbb{R}^4$  skozi točke  $T_0(1,0,1,0), T_1(0,1,1,1)$  in  $T_2(1,1,0,0)$ .

Rešitev: (a) Za smerna vektorja ravnine lahko vzamemo:

$$\vec{s}_1 = \overrightarrow{T_0T_1} = (1, -2, 0),$$
  
 $\vec{s}_2 = \overrightarrow{T_0T_2} = (1, -3, -1).$ 

Od tod sledi, da velja A = a + U, kjer je:

$$a = (1, 2, 3),$$
  
 $U = \text{Lin}\{(1, -2, 0), (1, -3, -1)\}.$ 

Če hočemo ravnino opisati v normalni obliki, moramo poiskati smer normale. Pomagamo si lahko z vektorskim produktom

$$\vec{n} = \vec{s}_1 \times \vec{s}_2 = (1, -2, 0) \times (1, -3, -1) = (2, 1, -1).$$

Dano ravnino lahko torej podamo z enačbo

$$2x + y - z = d,$$

kjer vrednost d dobimo tako, da vstavimo kartezične koordinate ene izmed točk  $T_i$  v to enačbo. Sledi d = 1, zato je enačba ravnine skozi dane točke

$$2x + y - z = 1.$$

(b) Sedaj imamo ravnino v  $\mathbb{R}^4$ . Opišemo jo lahko v parametrični obliki z dvema parametroma ali pa v normalni obliki s sistemom dveh linearno neodvisnih enačb. Za smerna vektorja vzemimo:

$$\vec{s}_1 = \overrightarrow{T_0 T_1} = (-1, 1, 0, 1),$$
  
$$\vec{s}_2 = \overrightarrow{T_0 T_2} = (0, 1, -1, 0).$$

Torej velja  $\mathcal{A} = a + U$ , kjer je:

$$a = (1, 0, 1, 0),$$
  
 $U = \text{Lin}\{(-1, 1, 0, 1), (0, 1, -1, 0)\}.$ 

Ker smo sedaj v štirih dimenzijah, smer normale ni enolično določena. Zadoščati mora pogojema  $\vec{n} \cdot \vec{s}_1 = 0$  in  $\vec{n} \cdot \vec{s}_2 = 0$ . Če pišemo  $\vec{n} = (a, b, c, d)$ , nam ta dva pogoja dasta sistem enačb:

$$-a + b + d = 0,$$
  
$$b - c = 0.$$

Vektorji, ki zadoščajo temu sistemu, tvorijo dvodimenzionalni podprostor  $\mathbb{R}^4$ , ki se ujema s prostorom  $U^{\perp}$ . Ker imamo štiri neznanke in samo dve enačbi, si lahko poljubno izberemo dva parametra, recimo c in d. Vrednosti a in b sta nato natanko določeni. Če izberemo c=1 in d=0, sledi a=b=1, zato definirajmo  $\vec{n}_1=(1,1,1,0)$ . Pri izbiri c=0 in d=1 pa dobimo a=1 in b=0 ter  $\vec{n}_2=(1,0,0,1)$ . Če koordinate na  $\mathbb{R}^4$  označimo z (x,y,z,w), lahko dano ravnino opišemo s sistemom enačb:

$$\begin{aligned} x+w &= e, \\ x+y+z &= f. \end{aligned}$$

Vrednosti e in f spet dobimo tako, da vstavimo kartezične koordinate ene izmed točk  $T_i$  v obe enačbi. Tako dobimo e = 1 in f = 2, sistem enačb, ki določa našo ravnino, pa je:

$$x + w = 1,$$
  
$$x + y + z = 2.$$

Opomba: Naj bo  $\mathcal{A}$  afin podprostor dimenzije k v  $\mathbb{R}^n$ . Potem ga lahko opišemo v parametrični obliki s k parametri ali pa v normalni obliki s sistemom n-k linearno neodvisnih enačb.

- (3) Ugotovi, ali so dani afini prostori vzporedni:
  - (a) premica  $\vec{r} = (1,0,0) + t(1,-1,0)$  in ravnina  $x + y z = 3 \text{ v } \mathbb{R}^3$ ,
  - (b) ravnina skozi točke  $T_0(1,0,0,0)$ ,  $T_1(2,0,2,1)$  in  $T_2(1,1,1,0)$  in premica, določena s sistemom enačb x-w=0, x-y+z=1 in x+y-2w=2 v  $\mathbb{R}^4$ .

Rešitev: Naj bosta  $\mathcal{A}$  in  $\mathcal{A}'$  afina podprostora v  $\mathbb{R}^n$  in naj velja:

$$A = a + U,$$
  
$$A' = a' + U'.$$

Potem rečemo, da sta  $\mathcal{A}$  in  $\mathcal{A}'$  vzporedna, če je  $U \subset U'$  ali pa  $U' \subset U$ . Če imata  $\mathcal{A}$  in  $\mathcal{A}'$  isto dimenzijo, sta vzporedna natanko takrat, ko je U = U'. V primeru dveh premic to pomeni, da imata vzporedna smerna vektorja.

V praksi lahko vzporednost afinih podprostorov preverimo na naslednja načina. Denimo, da je  $\dim(\mathcal{A}) \leq \dim(\mathcal{A}')$ . Potem sta  $\mathcal{A}$  in  $\mathcal{A}'$  vzporedna natanko takrat, ko lahko vsak smerni vektor  $\mathcal{A}$  zapišemo kot linearno kombinacijo smernih vektorjev  $\mathcal{A}'$ . Če imamo  $\mathcal{A}'$  podan v normalni obliki, pa je dovolj preveriti, da je vsak smerni vektor  $\mathcal{A}$  pravokoten na vse normalne vektorje  $\mathcal{A}'$ .

- (a) Imamo premico s smernim vektorjem  $\vec{s} = (1, -1, 0)$  in ravnino z normalo  $\vec{n} = (1, 1, -1)$ . Ker je  $\vec{s} \cdot \vec{n} = 0$ , sta dana premica in ravnina vzporedni.
- (b) Sedaj imamo premico in ravnino v  $\mathbb{R}^4$ . Premica je določena s tremi neodvisnimi enačbami z normalami  $\vec{n}_1 = (1,0,0,-1)$ ,  $\vec{n}_2 = (1,-1,1,0)$  in  $\vec{n}_3 = (1,1,0,-2)$ . Smerni vektor premice je pravokoten na vse tri normale, zato njegove komponente zadoščajo sistemu enačb:

$$x - w = 0,$$
  

$$x - y + z = 0,$$
  

$$x + y - 2w = 0.$$

Ta sistem enačb reši na primer vektor  $\vec{s} = (1, 1, 0, 1)$ . Ravnina ima po drugi strani smerna vektorja:

$$\vec{s}_1 = \overrightarrow{T_0 T_1} = (1, 0, 2, 1),$$
$$\vec{s}_2 = \overrightarrow{T_0 T_2} = (0, 1, 1, 0).$$

Premica in ravnina sta vzporedni natanko takrat, ko je smerni vektor premice linearna kombinacija smernih vektorjev ravnine. Pa denimo, da obstajata realni števili  $\alpha_1$  in  $\alpha_2$ , da velja

$$(1,1,0,1) = \alpha_1(1,0,2,1) + \alpha_2(0,1,1,0).$$

Po komponentah dobimo sistem enačb:

$$1 = \alpha_1,$$
  

$$1 = \alpha_2,$$
  

$$0 = 2\alpha_1 + \alpha_2,$$
  

$$1 = \alpha_1,$$

ki pa ni rešljiv. Od tod sledi, da premica in ravnina nista vzporedni.