

# Klassifikation von Tweets zur Erkennung von Trollen

**Robin Kösters**

Bachelorarbeit

Beginn der Arbeit:	18. September 2020
Abgabe der Arbeit:	18. Dezember 2020
Gutachter:	Prof. Dr. Stefan Conrad Prof. Dr. Martin Mauve



## **Erklärung**

Hiermit versichere ich, dass ich diese Bachelorarbeit selbstständig verfasst habe. Ich habe dazu keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel verwendet.

Düsseldorf, den 18. Dezember 2020

---

Robin Kösters



## **Zusammenfassung**

Hier kommt eine ca. einseitige Zusammenfassung der Arbeit rein.



## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>1</b>
1.1	Motivation . . . . .	1
1.2	Datensätze . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Grundlagen des Text Mining</b>	<b>3</b>
2.1	Preprocessing . . . . .	3
2.2	Feature Extraction . . . . .	4
2.3	Dimensionalitätsreduktion . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Klassifikationsverfahren</b>	<b>6</b>
3.1	k-Nearest-Neighbor-Algorithmus . . . . .	6
3.2	Naiver Bayes-Klassifikator . . . . .	7
3.3	Support Vector Machine . . . . .	8
3.4	Entscheidungsbäume . . . . .	9
3.5	Mehrschichtiges Perzeptron . . . . .	10
<b>4</b>	<b>Evaluation</b>	<b>12</b>
4.1	Implementierung . . . . .	12
4.2	Gütekriterien . . . . .	12
4.3	Ergebnisse . . . . .	13
	<b>Literatur</b>	<b>14</b>
	<b>Abbildungsverzeichnis</b>	<b>15</b>
	<b>Tabellenverzeichnis</b>	<b>15</b>





# 1 Einleitung

## 1.1 Motivation

Die US-Präsidentenwahl 2016 gilt vielen politischen Beobachtern als eindrucksvollstes Beispiel dafür, wie von staatlicher Seite organisierte Desinformationskampagnen den politischen Diskurs nachhaltig verzerren können. Bereits zwei Jahre nach der Wahl kamen britische Wissenschaftler in Zusammenarbeit mit der Firma Graphika zu der Erkenntnis, dass ein Unternehmen mit dem Namen „Internet Research Agency“ (IRA), welches dem russischen Staat nahesteht, im großen Stil versucht hat, amerikanische Wähler via Fake-Postings in sozialen Netzwerken zu beeinflussen. In ihrem Bericht geben die Forscher an, dass mehr als 30 Millionen Benutzer im Zeitraum von 2015 bis 2017 in Berührung mit von der IRA erstellten Inhalten gekommen sind. Die Urheber jener destruktiver Inhalte werden Trolle genannt. (Howard et al., 2019)

In Twitter, welches das hauptsächlich betrachtete soziale Netzwerk in dieser Arbeit sein soll, machen Trolle besonders von der Hashtag-Setzung Gebrauch. Bei einem *Hashtag* handelt es sich um eine durch den Ersteller eines Beitrags vorgenommene Themenfestlegung bzw. -klassifizierung. Eine nicht durch Leerzeichen unterbrochene Zeichenkette wird durch Voranstellen eines Rautezeichens (engl. *hash*) zu einem Hashtag. In der Folge kann ein *Tweet* (plattformeneigene Bezeichnung für einen Beitrag) durch das Benutzen der allgemeinen Suchfunktion gefunden werden. Abbildung 1 zeigt einen beispielhaften Tweet der IRA, welcher dem der Arbeit zugrundeliegenden Datensatz entnommen wurde und die Hashtag-Nutzung durch einen Troll illustriert.

Today is the dawn of the trumpreich #MAGA #TrumpForPresident

Abbildung 1: Beispiel eines IRA-Tweets

Kommt es innerhalb eines gewissen Zeitraums zur gehäuftten Benutzung eines bestimmten Hashtags, so wird dieser in den „Twitter-Trends“, eine Art Ranking der momentan meistgenutzten Hashtags, aufgeführt. Dies macht die Aktualität bzw. Relevanz eines gesellschaftlichen Themas direkt ablesbar. Für Trolle bietet dies aber die Möglichkeit durch geschickte zeitliche Abstimmung bestimmte Hashtags zu Trend-Hashtags zu machen und den Nutzern so aktiv die Relevanz bestimmter Themen vorzutäuschen.

Insgesamt sind mit den genannten Methoden verschiedenste Arten der Manipulation seitens Trollen denkbar. So können Trolle eine politische Partei oder einen Kandidaten unterstützen und versuchen, ihren Mitbewerbern zu schaden. Beispiele dafür gibt es auch in Deutschland. Propagandaforscherin Lisa-Maria Neudert erwähnt in einem Interview mit Deutschlandfunk Kultur, dass das ultrarechte Netzwerk „Reconquista Germanica“ beabsichtigte, „die AfD so gut wie möglich zu verstärken [...]“, und dass seine Trolle die Partei im Endeffekt „größer erscheinen lassen als sie ist“ (Jabs, 2017). Ein weitere tragende Säule von Desinformationskampagnen, welche meist in Verbindung zu Trollen steht, sind die *Fake News*. Hierbei handelt es sich um Falschmeldungen bzw. Nachrichten ohne Wahrheitsgehalt, welche verbreitet werden, um die Öffentlichkeit zu manipulieren. Trolle treten hier in der Regel wechselweise als Urheber und Multiplikatoren solcher Meldungen auf.

Alle bisher beschriebenen Strategien sind gemeinsam als integrative Gesamtstrategie dazu geeignet, um die Ausgänge demokratischer Wahlen zu beeinflussen. Die Initiative „ichbinhier e.V.“ und das Londoner „Institute for Strategic Dialogue“ (ISD) kamen in einer Studie beispielsweise zu der Schlüsselerkenntnis, dass rechtsextreme Trollnetzwerke im Bundestagswahlkampf 2017 Urheber einer ausgedehnten und erfolgreichen „pro-AfD-Wahlkampagne“ waren (Kreißel et al., 2018). Das Ziel der Desinformationskampagnen, gleich ob aus dem Inland oder Ausland gesteuert, ist die Destabilisierung der demokratischen Institutionen bzw. der Demokratie als Ganzes. Aus diesem Grund möchte ich in dieser Arbeit meinen Teil dazu beitragen, dass eine Lösung für dieses Problem gefunden wird.

## 1.2 Datensätze

Im Rahmen dieser Arbeit soll ein Verfahren entwickelt werden, welches die zuverlässige Erkennung von Troll-Inhalten auf Twitter ermöglicht. Hierbei kommen verschiedenste Techniken der Textklassifikation zum Einsatz. Diese werden auf zwei Datensätze angewandt, auf deren Eigenschaften und Ursprünge an dieser Stelle eingegangen werden soll. Die Grundmenge des ersten Datensatzes ist eine von Linvill und Warren (2018) veröffentlichte Sammlung von rund 3 Millionen Tweets der IRA. Hier wurden die Tweets mit den zehn häufigsten Hashtags (siehe Tabelle 1) entnommen.

Platz	Hashtag	Platz	Hashtag
1	#news	6	#topNews
2	#sports	7	#MAGA
3	#politics	8	#BlackLivesMatter
4	#world	9	#health
5	#local	10	#tcot

Tabelle 1: Hashtags aus Datensatz 1

Beim zweiten Datensatz handelt es sich um im Vorfeld eigens extrahierte Tweets von echten Profilen. Damit thematische Ähnlichkeit besteht wurden nur Tweets, welche die zehn Hashtags aus dem anderen Datensatz enthalten, ausgewählt. Es wurde streng darauf geachtet, dass die Datensätze disjunkt sind. Tabelle 2 zeigt zum Vergleich die wichtigsten Kennzahlen beider Datensätze.

Eigenschaft	Troll	Nichttroll
Anzahl Tweets	303.036	324.873
unterschiedliche Autoren	770	68.706
Zeitraum	01/2015 - 09/2017	01/15 - 05/2018
durchschnittliche Länge	78,64 Zeichen	122,27 Zeichen

Tabelle 2: Vergleich der Datensätze

## 2 Grundlagen des Text Mining

Im nachfolgenden Kapitel werden jene Konzepte des *Text Minings* erläutert, welche grundlegend für das Verständnis von Methoden der Textklassifikation sind. Abbildung 2 zeigt die Phasen, die beginnend beim Textkorpus (Sammlung der Ausgangstexte) bis zur abschließenden Einstufung durchlaufen werden. Hieran werde ich mich bei den Ausführungen orientieren.

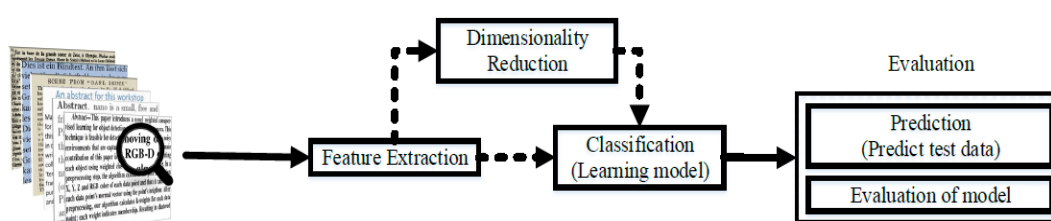


Abbildung 2: Pipeline der Textklassifikation (Kowsari et al., 2019)

### 2.1 Preprocessing

Der rohe, unbehandelte Text wird beim *Preprocessing* (deutsch: Vorbehandlung) in eine Form überführt, die eine nachfolgende Repräsentation der Daten durch Vektoren und ähnliche Methoden ermöglicht. Je nach gewünschter Anwendung sind hier verschiedene Vorverarbeitungsverfahren in Betracht zu ziehen.

Der Begriff Wortsegmentierung bzw. **Tokenisierung** bezeichnet die Zerteilung des Ausgangstexts in kleinere Einheiten, sogenannte *Token* (Manning und Schütze, 1999). In der Regel handelt es sich hierbei um einzelne Wörter, Zahlen und Satzzeichen. Als grundsätzliches Abgrenzungszeichen gelten in den meisten Sprachen die *Whitespace*-Zeichen (Leerzeichen, Tab, Newline-Zeichen). Dies wird auch auf die zu analysierenden Tweets zutreffen, da diese fast ausschließlich in englischer Sprache verfasst sind.

Er	rief	:	„	Baum	fällt	!	“
----	------	---	---	------	-------	---	---

Abbildung 3: Tokenisierung eines Beispielsatzes

Eine weitere Methode der Vorverarbeitung ist das Entfernen von **Stoppwörtern**. Dies sind sehr häufig auftretende Wörter wie „der“, „die“, „das“, „und“ oder „von“, welche vornehmlich eine grammatikalische Funktion und keinen Informationsgehalt haben. (vgl. ebd., S. 533)

Bei der **Lemmatisierung** (Airio, 2006) werden mehrere Wörter unterschiedlicher Erscheinungsform, welche aber die gleiche Bedeutung haben, auf eine gemeinsame Grundform

(genannt Lemma) zurückgeführt. So lassen sich beispielsweise die deklinierten Substantive „Wortes“, „Wörter“, „Wörtern“ auf „Wort“ zurückführen, während die Grundform der konjugierten Verben „schrieb“, „schreibe“, „schreibst“ und „schreibt“ der Infinitiv „schreiben“ ist. Ein verwandtes Konzept wird **Stemming** (Airio, 2006) genannt. Der Unterschied zur Lemmatisierung besteht darin, dass das daraus resultierende Grundwort (hier: Stamm) kein natürlichsprachliches Wort sein muss, sondern in der Regel ein um Präfix und Suffix beschnittenes Wort ist. Ein Beispiel hierfür ist die Reduzierung der Wörter „gehen“, „umgehen“ und „zugehen“ auf den Stamm „geh-“.

Für die Lemmatisierung eines Textes wird auch das **Part-of-Speech (POS) Tagging** (Kumawat und Jain, 2015) benötigt. Hierbei wird einem Token seine Wortart (z.B. Nomen, Verb, Adjektiv) oder ein anderes Label wie „Interpunktion“ zugewiesen. Werkzeuge, die dieses Verfahren anwenden, werden *POS-Tagger* genannt.

## 2.2 Feature Extraction

Bevor eine Klassifikation vorgenommen werden kann, müssen die Merkmale aus den vorliegenden Texten gewonnen und mit mathematischen Methoden strukturiert bzw. modelliert werden. Hierbei fällt die Wahl zumeist auf Vektorisierung.

Die einfachste Vektorisierungstechnik ist die **Bag-of-Words (BoW)** (Ramos, 2003). Hier wird ein Text durch einen Vektor mit den Begriffshäufigkeiten (auch: *Term Frequencies (TF)*) aller zuvor extrahierten Tokens des Textkorpus repräsentiert. Bei einem Beispieldatensatz mit den beiden Texten „my coffee is too hot“ und „my tea is too cold“ und dem zuvor extrahierten Vokabular

$$\{ \text{"my", "coffee", "hot", "tea", "cold"} \}$$

ergibt sich die folgende Repräsentation:

$$\begin{aligned} v_1 &= [ 1, 1, 1, 0, 0 ] \\ v_2 &= [ 1, 0, 0, 1, 1 ] \end{aligned}$$

Eine Erweiterung dieser TF-Methode ist *Term Frequency-Inverse Document Frequency (TF-IDF)* (Ramos, 2003). Hier wird die Vorkommenshäufigkeit anders gewichtet, um dem Aspekt gerecht zu werden, dass einige Begriffe überproportional oft vorkommen. Gleichung 1 zeigt die Gewichtung

$$w(d, t) = TF(d, t) \cdot \log \left( \frac{N}{DF(t)} \right) \quad (1)$$

wobei  $N$  die Anzahl der Texte im Korpus und  $DF(t)$  die Anzahl der Texte, welche den Begriff  $t$  enthalten, ist.

Eine Möglichkeit, Wortkombinationen bzw. bestimmte Formulierungen als Merkmal zu berücksichtigen ist das **N-Gramm** (Kowsari et al., 2019). Dies ist die Zusammenfassung von  $N$  aufeinanderfolgenden Token in einem Text. Folglich handelt es sich bei den Elementen einer Bag of Words um 1-Gramme. Das nachfolgende Beispiel zeigt die Repräsentation des Textes „Hier sehen Sie ein Beispiel.“ mit 2-Grammen:

{ "Hier sehen ", "sehen Sie", "Sie ein", "ein Beispiel" }

Alle vorausgegangenen Methoden der Merkmalsextraktion haben gemeinsam, dass sie keinen Aufschluss über Zusammenhänge der Wortbedeutungen (Semantik) geben. Dieses Problem versuchen die Techniken der **Worteinbettung** zu lösen. Ein prominentes Beispiel ist **Word2Vec** (Mikolov et al., 2013). Die Grundidee ist hier, dass Begriffe, die eine ähnliche Bedeutung haben, in einem ähnlichen Kontext verwendet werden. Auf dieser Basis wird ein Vektor für jedes Wort im Vokabular durch ein neuronales Netz erzeugt. Die Entfernungen im daraus entstehenden Vektorraum geben dabei semantische Ähnlichkeiten wieder.

### 2.3 Dimensionalitätsreduktion

Bei sehr umfangreichen Datensätzen wie den mehr als 600.000 Tweets in dieser Arbeit werden in der Anwendung der zuvor beschriebenen Verfahren meist hochdimensionale Vektoren erzeugt. In der Folge werden viele Operationen bei späteren Algorithmen der Textklassifikation eine hohe Zeit- und Speicherkomplexität besitzen. Diesem Effekt versucht man im Voraus durch Dimensionalitätsreduktion entgegenzuwirken.

Ein erstes verwendetes Verfahren ist die Hauptkomponentenanalyse bzw. **Principal Component Analysis** (PCA) (Jolliffe, 2002). Mit diesem ist es möglich, in der Punktwolke der vorhandenen Vektoren all jene Vektor-Komponenten herauszufinden, die für die größte Varianz verantwortlich sind, also den größten Informationsgehalt haben. Der mathematische Mechanismus dahinter ist die Hauptachsentransformation: Es wird eine Ladungsmatrix aus den Eigenvektoren der Kovarianzmatrix gebildet, aus welcher der Anteil der Varianz jeder Komponente an der Gesamtvarianz ersichtlich ist. In der Folge können Komponenten, welche wenig Varianz beitragen, ohne nennenswerten Informationsverlust verworfen werden.

Eine andere Möglichkeit ist die **Nichtnegative Matrixfaktorisierung** (NMF) (Lee und Seung, 1999). Hier wird aus den  $n$  Texten mit insgesamt  $m$  Wörtern eine  $m \times n$  Matrix gebildet, welche approximativ so faktorisiert wird, dass

$$V \approx WH$$

gilt, wobei  $W$  eine  $m \times r$  Matrix und  $H$  eine  $r \times n$  Matrix ist. Die  $r$  Spalten von  $W$  enthalten semantisch verwandte Wörter, welche zusammen einen Kontext bzw. ein Thema bilden. Voraussetzung für dieses Verfahren ist die Nichtnegativität von  $V$ .

### 3 Klassifikationsverfahren

Nachdem die Tweets vorbearbeitet, die Merkmale gewonnen und die Dimensionen zwecks verbesserter Performance reduziert wurden, können sie nun als Trainingsdatensatz für ein Klassifikationsverfahren verwendet werden. Im nachfolgenden Kapitel werden verschiedene solcher Verfahren vorgestellt und im Hinblick auf Voraussetzungen, Stärken und Schwächen analysiert. Ein besonderes Augenmerk soll in der Analyse auf jenen Parametern liegen, welche die Ergebnisse beim vorliegenden Datensatz maßgeblich beeinflussen können.

#### 3.1 k-Nearest-Neighbor-Algorithmus

Der k-Nearest-Neighbor-Algorithmus (KNN) ist eine parameterfreie Methode der Klassifikation (Guo et al., 2004). Der zu klassifizierende Text wird zunächst analog zu den Trainingstexten vektorisiert. Über ein geeignetes Abstandsmaß werden nun die  $k$  räumlich nächsten Nachbarn bestimmt. Der Text wird nun der Klasse zugeordnet, der die Mehrheit der Nachbarn angehören. Abbildung 4 zeigt die k-Nearest-Neighbor-Klassifikation eines Punktes  $x$  für  $k = 3$ . Da die meisten Nachbarn hier dem Troll-Datensatz angehören, würde der zu  $x$  gehörige Tweet somit als Troll-Tweet klassifiziert werden.

Die Wahl von  $k$  ist entscheidend für die Qualität des Ergebnisses. Entscheidet man sich beispielsweise für ein zu kleines  $k$ , so ist möglich, dass vereinzelte Ausreißer die Genauigkeit trüben. Ist es auf der anderen Seite zu groß, so werden wahrscheinlich zu weit entfernte Punkte bei der Klassifikation miteinbezogen, was das Ergebnis wiederum verfälschen kann. Ferner ist bei Vorhandensein von 2 Klassen ein ungerades  $k$  zu wählen, da andernfalls ein Unentschieden möglich ist.

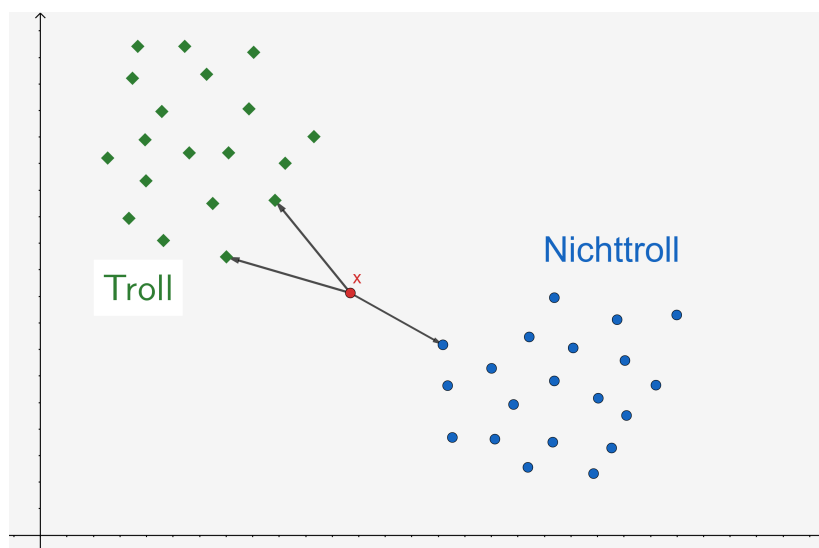


Abbildung 4: KNN-Klassifizierung für  $k = 3$

Eine zwingende Voraussetzung, um zuverlässig mit dem KNN-Algorithmus in diesem Projekt arbeiten zu können, ist die Dimensionalitätsreduktion. Die Merkmalsextraktion bringt bei den mehr als 600.000 Tweets hochdimensionale Vektoren hervor. Unbehandelt wären aufgrund der komponentenweisen Abstandsmessung Laufzeiten von einigen Minuten zu erwarten.

Die Vorteile dieses Verfahrens sind die einfache Implementierung und seine Eignung für alle möglichen Ausprägungen von Merkmalsräumen. Als Schwächen werden die bereits angesprochenen Probleme mit der Performance angesehen.

### 3.2 Naiver Bayes-Klassifikator

Der Naive Bayes-Klassifikator (NB) ist ein statistisches Verfahren der Klassifikation (Rish, 2001). Die Grundlage der Berechnung bildet hier der Satz von Bayes, bekannt aus der Wahrscheinlichkeitstheorie. In seiner herkömmlichen Interpretation beschreibt dieser die Berechnung der Wahrscheinlichkeit, dass ein Ereignis dem anderen vorausgegangen ist. Wendet man dies auf einen gegebenen Text  $t \in T$  und die Klasse  $k_i \in K$  an, so erhält man die Formel für die Wahrscheinlichkeit, dass  $t$  der Klasse  $k_i$  angehört (siehe Gleichung 2).

$$P(k_i|t) = \frac{P(t|k_i) \cdot P(k_i)}{P(t)} \quad (2)$$

Der Klassifikator bestimmt nun diejenige Klasse  $k_i$ , für die der Wert dieser Formel maximal ist. Mathematisch formuliert:

$$k = \arg \max_{k_i \in K} P(k_i|t) = \arg \max_{k_i \in K} \frac{P(t|k_i) \cdot P(k_i)}{P(t)} \quad (3)$$

Die Werte für  $P(k_i)$  und  $P(t)$  werden a priori über relative Anteilshäufigkeiten, also über den Anteil einer Klasse und den Anteil eines Textes am gesamten Merkmalraum, bestimmt. Für die Maximierung wird meist die Maximum-Likelihood-Methode benutzt. Jeder Klasse wird vor der Klassifizierung eine bestimmte Form der Wahrscheinlichkeitsverteilung, meist eine Normalverteilung, und die stochastische Unabhängigkeit der Merkmale unterstellt. Letztere Annahme ist „naiv“ weil nicht immer zutreffend, der Algorithmus liefert in der Praxis bei vielen Anwendungen dennoch solide Ergebnisse. Wird diese Annahme hingegen durch stark korrelierte Daten gröber verletzt, so sind Genauigkeitsverluste zu erwarten, was eine Schwäche dieses Verfahrens ist. Im Rahmen der Evaluation werden Ergebnisse unter Annahme einer Normalverteilung und einer Multinomialverteilung verglichen.



### 3.3 Support Vector Machine

Ein anderes Lernmodell trägt den Namen Support Vector Machine (SVM) (Nayak et al., 2015). Die Grundidee ist hier, die vorliegenden Klassen im multidimensionalen Raum durch Einschub einer Hyperebene räumlich zu trennen. Die Ebene wird dabei so platziert, dass der Abstand zu den nächstliegenden Vektoren der beiden Klassen, den sogenannten Stützvektoren (engl. *support vectors*) maximal ist. Abbildung 5 zeigt beispielhaft zwei solcher durch eine Hyperebene (rote Gerade) getrennte Klassen in einem zweidimensionalen Merkmalraum.

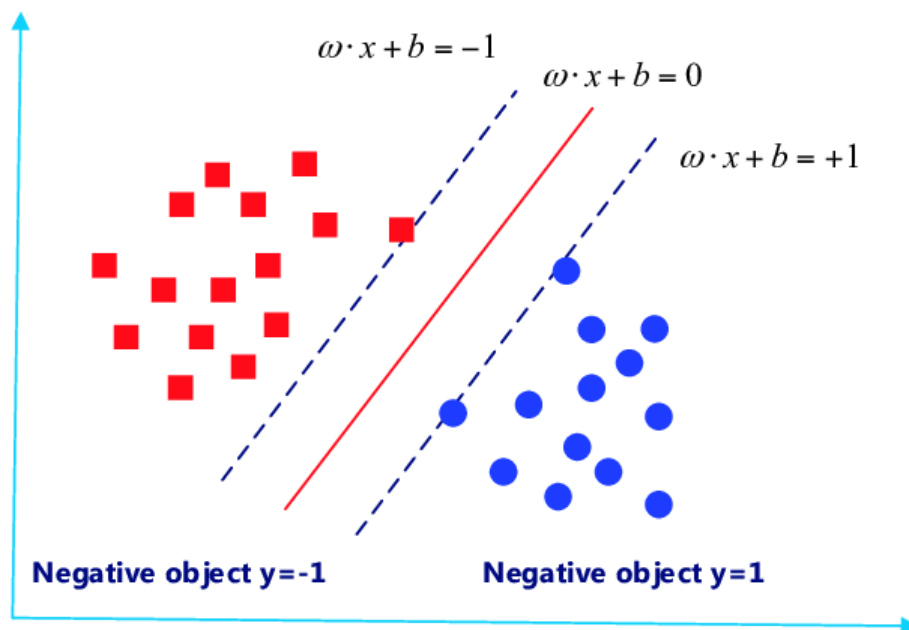


Abbildung 5: SVM-Klassifizierung (Zhou et al., 2016)

Für ein zu klassifizierendes Objekt wird nun mithilfe einer Entscheidungsfunktion festgestellt, auf welcher Seite der Ebene es liegt und kann so eindeutig einer Klasse zugeordnet werden. Ist der Einschub einer Hyperebene nicht möglich, d.h. sind die Klassen nicht linear trennbar, so behilft man sich mit dem sogenannten „Kernel-Trick“: Der Merkmalraum wird auf einen höherdimensionalen Raum abgebildet, in welchem die Klassen dann linear trennbar sind. Diese Transformation benötigt eine hohe Rechenleistung und stellt deshalb bei stark überlappenden Klassen eine Schwäche dieses Verfahrens dar. Bei weniger überlappenden oder linear trennbaren Klassen ist der Algorithmus in der Einstufung jedoch sehr schnell. Ein weiterer Vorteil ist der relativ geringe Speicherverbrauch, da zur Klassifikation nur ein Teil der Trainingsdaten gebraucht wird.

Zwei Parameter, die die Ergebnisse beeinflussen können, sind zum einen der Bestrafungsparameter  $C$  und der Gamma-Wert.  $C$  gibt an, wie stark die Gefahr der Falschklassifizierung berücksichtigt werden soll. Je niedriger der Wert, desto leichter wird es, eine Trennung zu vollziehen und dabei einzelne Ausreißer zu ignorieren. Allerdings findet dann bei mäßiger bis starker Überlappung keine eindeutige Trennung der Klassen statt.



Je höher der Wert, desto strenger versucht der Algorithmus, alle Punkte in der Entscheidung miteinzubeziehen. Hier besteht die Gefahr der Überanpassung. Der Gamma-Wert gibt an, wie stark einzelne Punkte beim Kernel-Trick Einfluss auf die Gruppierung haben, also wie granular die Gruppen sind. Bei linear trennbaren Klassen kommt er demnach nicht zur Anwendung. Um zu guten Ergebnissen zu kommen, ist eine gute Balance der beiden Werte, in jedem Fall aber die Anpassung an den Datensatz von Nöten.

### 3.4 Entscheidungsbäume

Die Grundlage für ein weiteres Klassifikationsverfahren sind die sogenannten Entscheidungsbäume (engl. *decision trees*) (Quelle). Hierbei handelt es sich um herkömmliche, aus der Graphentheorie bekannte Bäume, welche eine Entscheidungsfolge abbilden. Für jedes zu klassifizierende Objekt wird der Baum einmal durchlaufen. An jedem inneren Knoten wird nun der Wert eines extrahierten Merkmals abgefragt. Je nach Ergebnis des Vergleichs wird entschieden, welches Kind als nächstes besucht wird. Die Blätter beinhalten die möglichen Klassen, sodass nach der letzten Entscheidung mit Ankommen am Ende des Baumes die Klassifikation vollzogen ist. Abbildung 6 zeigt beispielhaft einen Entscheidungsbaum für die Klassifikation eines Messestandorts anhand von drei Merkmalen. Die möglichen Klassen für einen Standort sind „geeignet“ und „ungeeignet“.

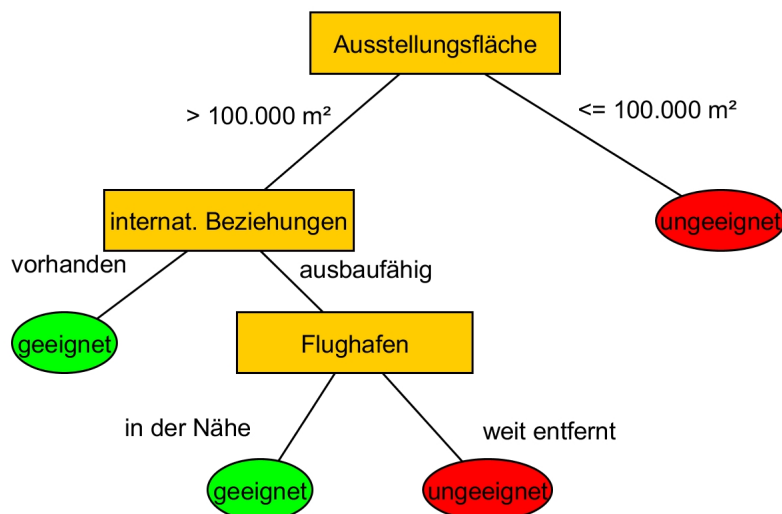


Abbildung 6: Entscheidungsbaum zur Klassifizierung eines Messestandorts

Das Training bzw. das Lernen besteht bei diesem Verfahren im Aufbau des Baumes. Beginnend bei der Wurzel wird nun dasjenige Merkmal bestimmt, welches den größten Fortschritt in der Klassifikationsentscheidung bringt. Ein gebräuchliches Maß dafür ist die *Gini Impurity*, welche die Homogenität bzw. Heterogenität der Daten anzeigt. Gleichsam anwendbar ist hier auch die Entropie, welche den mittleren Informationsgehalt des Merkmalvektors misst. Das gefundene Merkmal dient nun zur Aufteilung der ursprüng-

lichen Datenmenge. Auf die neu entstehenden Mengen wird diese Methode nun rekursiv angewendet bis Mengen erzeugt werden, deren Elemente alle der gleichen Klasse angehören.

Durch die klare Strukturierung und grafische Darstellbarkeit ist die Entscheidungsbaum-Klassifikation als Konzept leicht verständlich. Ein weiterer Vorteil ist eine automatische Merkmalfilterung beim Aufbau des Baums: Merkmale, die durch Gini Impurity bzw. Entropie als irrelevant erkannt wurden, können leicht weggelassen werden. Hier sind Zeit- und Speichergewinne möglich.

Eine Schwäche dieses Verfahrens ist die schwache Robustheit der Entscheidungsbäume. Dies bedeutet, dass kleine Änderungen im Ausgangsdatensatz zu sehr großen Veränderungen in der Datenstruktur und der anschließenden Klassifikation führen können.

### 3.5 Mehrschichtiges Perzeptron

Das mehrschichtige Perzeptron (engl. *multi-layer perceptron*, *MLP*) ist ein Vertreter der künstlichen neuronalen Netze ([Quelle](#)). In seinem grundlegenden Aufbau ähnelt es einem Logikgatter. Die grundlegenden Bausteine, analog zu Gehirnzellen Neuronen genannt, sind in Schichten angeordnet. Die Eingabeschicht nimmt den Merkmalvektor komponentenweise entgegen, während die Neuronen der Ausgabeschicht das Klassifikationsergebnis ausgeben. Die dazwischenliegenden Schichten werden versteckte Schichten bzw. *hidden layers* genannt. Abbildung 7 illustriert ein Beispiel für Netz, welches einen vierdimensionalen Vektor verarbeitet.

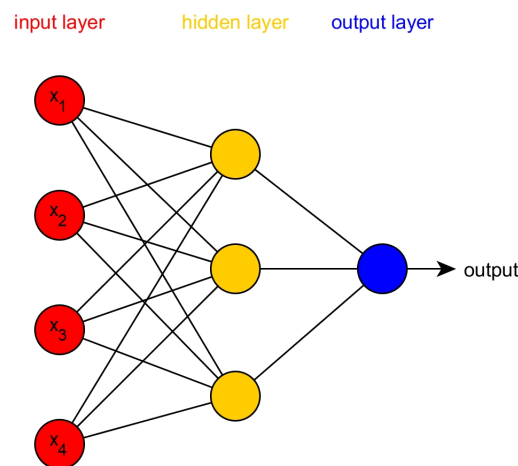


Abbildung 7: Beispiel für mehrschichtiges Perzeptron

Jedes Neuron einer Schicht hat eine Verbindung, ähnlich einer Kante, zu einem Neuron (oft auch zu allen) der nächsten Schicht. Die Verbindung trägt ein Gewicht. Dazu trägt auch jedes Neuron einer versteckten Schicht und der Output-Schicht ein sogenanntes Verzerrungsgewicht bzw. *bias weight*  $b$ .

Der Lernprozess läuft nun wie folgt ab: Beginnend bei den Input-Neuronen wird für jede

Eingabe eine gegebene Aktivierungsfunktion berechnet. Das Ergebnis wird an die nachfolgenden Neuronen weitergeschickt und erneut die Aktivierungsfunktion berechnet. Ist es schließlich in der Output-Schicht angekommen, so wird das Ergebnis interpretiert und mit der vorher deklarierten Klasse verglichen. Ist das Ergebnis falsch, so werden die Gewichte des Netzes von hinten nach vorne neujustiert. Man spricht hier von *Backpropagation*. Auf diese Weise lernt das Netz mit jedem Fehler dazu und die Klassifikation wird zunehmend genauer.

## 4 Evaluation

Im nachfolgenden Kapitel werden die Ergebnisse der praktischen Anwendung der Techniken aus Kapitel 3 auf die vorliegenden Datensätze in ausführlicher Weise ausgewertet. Hierfür wurde für jedes Verfahren eine Hyperparameteroptimierung durchgeführt, um herauszufinden, wie sich unterschiedliche Kombinationen aus Merkmalsextraktion und den einstellbaren Hyperparametern qualitativ unterscheiden. Weiterhin sollen bestehende *Trade-offs* (z.B. Qualität vs. Performance) erörtert werden.

### 4.1 Implementierung

Zwecks Nachvollziehbarkeit und Transparenz soll an dieser Stelle kurz auf die parallel erfolgte praktische Anwendung der beschriebenen Techniken eingegangen werden.

Im Rahmen dieser Abschlussarbeit wurde ein Kommandozeilen-Tool namens „TrollDetector“<sup>1</sup> in der Programmiersprache Python entwickelt. Dieses hat mehrere Funktionen. Zum einen ist damit möglich, ein beliebiges Klassifikationsverfahren mit selbst gewählten Hyperparametern auf den Datensatz anzuwenden. Die Menge der Tweets wird nach einem selbst bestimmten Verhältnis in eine Trainingsmenge und eine Testmenge aufgeteilt. Die Trainingsmenge dient dem jeweiligen Verfahren als Lerneingabe, während die Testmenge zur Klassifikation und zur anschließenden Beurteilung herangezogen werden. Hier sind auch Merkmalsextraktion (z.B. TF vs. TF-IDF) und Dimensionalitätsreduktion direkt steuerbar.

Eine weitere Funktion ist die Hyperparameteroptimierung für jedes Verfahren mit anschließender Auswertung der Ergebnisse. Für die Optimierung wird eine Rastersuche verwendet. Bei dieser Methode wird das jeweilige Klassifikationsverfahren auf einer fest definierten Untermenge aller möglichen Kombinationen von Hyperparametern ausgeführt. Anschließend werden die Ergebnisse der Kombinationen ausgewertet.

Schließlich ist es mit dem Programm noch möglich, einen Vergleich der fünf Klassifikatoren anzustellen. Die voreingestellten Hyperparameter sind jene, welche bei der Hyperparameteroptimierung am besten abgeschnitten haben.

Zur Verarbeitung und Klassifikation des Datensatzes wurden ausschließlich Klassen und Funktionen aus der „scikit-learn“-Bibliothek von Pedregosa et al. (2011) verwendet.

### 4.2 Gütekriterien

Bevor eine Bewertung vorgenommen werden kann, [...]

---

<sup>1</sup><https://github.com/rokoe102/trolldetector>

### **4.3 Ergebnisse**

Lorem ipsum dolor sit amet.

## Literatur

- Eija Airio (2006). „Word normalization and compounding in mono-and bilingual IR“. In: *Information Retrieval* 9.3, S. 2–3.
- Gongde Guo, Hui Wang, David Bell und Yaxin Bi (Aug. 2004). „KNN Model-Based Approach in Classification“. In:
- Philip N Howard, Bharath Ganesh, Dimitra Liotsiou, John Kelly und Camille François (2019). *The IRA, social media and political polarization in the United States, 2012-2018*, S. 3.
- Thorsten Jabs (2017). „AfD hat 30 Prozent des Social-Media-Traffics ausgemacht“. URL: [https://www.deutschlandfunkkultur.de/rueckblick-auf-den-wahlkampf-im-netz-afd-hat-30-prozent-des.1008.de.html?dram:article\\_id=396594](https://www.deutschlandfunkkultur.de/rueckblick-auf-den-wahlkampf-im-netz-afd-hat-30-prozent-des.1008.de.html?dram:article_id=396594).
- I.T. Joliffe (2002). *Principal Component Analysis*. 2. Aufl. Springer Series in Statistics. Springer.
- Kamran Kowsari, Kiana Jafari Meimandi, Mojtaba Heidarysafa, Sanjana Mendu, Laura Barnes und Donald Brown (2019). „Text Classification Algorithms: A Survey“. In: *Information* 10.4.
- Philip Kreißel, Julia Ebner, Alexander Urban und Jakob Guhl (Juli 2018). *Hass auf Knopfdruck*. Rechtsextreme Trollfabriken und das Ökosystem koordinierter Hasskampagnen im Netz. URL: [http://www.isdglobal.org/wp-content/uploads/2018/07/ISD\\_Ich\\_Bin\\_Hier\\_2.pdf](http://www.isdglobal.org/wp-content/uploads/2018/07/ISD_Ich_Bin_Hier_2.pdf).
- Deepika Kumawat und Vinesh Jain (Mai 2015). „POS Tagging Approaches: A Comparison“. In: *International Journal of Computer Applications* 118.6, S. 32.
- Daniel D. Lee und H. Sebastian Seung (1999). „Learning the parts of objects by non-negative matrix factorization“. In: *Nature* 401, S. 788–791.
- Darren L. Linnell und Patrick L. Warren (2018). *Troll Factories: The Internet Research Agency and State-Sponsored Agenda Building*.
- Christopher D. Manning und Hinrich Schütze (1999). *Foundations of Statistical Natural Language Processing*. The MIT Press, S. 124–125.
- Tomas Mikolov, Kai Chen, Greg Corrado und Jeffrey Dean (2013). „Efficient Estimation of Word Representations in Vector Space“. In: arXiv: [1301.3781](https://arxiv.org/abs/1301.3781).
- Janmenjoy Nayak, Bighnaraj Naik und Behera H. S. (2015). „A Comprehensive Survey on Support Vector Machine in Data Mining Tasks: Applications Challenges“. In: *International Journal of Database Theory and Application* 8.1, S. 169–186.
- F. Pedregosa, G. Varoquaux, A. Gramfort, V. Michel, B. Thirion, O. Grisel, M. Blondel, P. Prettenhofer, R. Weiss, V. Dubourg, J. Vanderplas, A. Passos, D. Cournapeau, M. Brucher, M. Perrot und E. Duchesnay (2011). „Scikit-learn: Machine Learning in Python“. In: *Journal of Machine Learning Research* 12, S. 2825–2830.
- Juan Ramos (2003). *Using TF-IDF to Determine Word Relevance in Document Queries*.
- Irina Rish (Jan. 2001). „An Empirical Study of the Naïve Bayes Classifier“. In: *IJCAI 2001 Work Empir Methods Artif Intell* 3.
- Qifan Zhou, Hai Zhang, Zahra Lari, Zhenbo Liu und Naser El-Sheimy (Okt. 2016). „Design and Implementation of Foot-Mounted Inertial Sensor Based Wearable Electronic Device for Game Play Application“. In: *Sensors* 16, S. 1752.

## Abbildungsverzeichnis

1	Beispiel eines IRA-Tweets . . . . .	1
2	Pipeline der Textklassifikation (Kowsari et al., <a href="#">2019</a> ) . . . . .	3
3	Tokenisierung eines Beispielsatzes . . . . .	3
4	KNN-Klassifizierung für $k = 3$ . . . . .	6
5	SVM-Klassifizierung (Zhou et al., <a href="#">2016</a> ) . . . . .	8
6	Entscheidungsbaum zur Klassifizierung eines Messestandorts . . . . .	9
7	Beispiel für mehrschichtiges Perzeptron . . . . .	10

## Tabellenverzeichnis

1	Hashtags aus Datensatz 1 . . . . .	2
2	Vergleich der Datensätze . . . . .	2