

# KALKULATOR

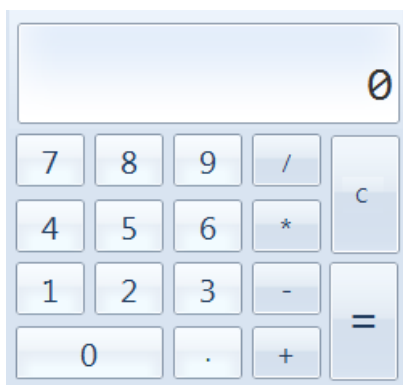
## OPIS ZADATKA

Potrebno je napisati 'Kalkulator' aplikaciju u C# jeziku koristeći Windows Forms (ili WPF) tehnologiju – moguće je i drugu, ali uz prethodan dogovor. Kao primjer funkcionalnosti uzeti Windows Calculator – Scientific koji uzima u obzir prioritet izvođenja operacija.

Koristiti englesku nomenklaturu u kodu (komentari, varijable, itd..)!

Kalkulator neka podržava osnovne operacije (zbrajanje, oduzimanje, množenje i dijeljenje).

Primjer dizajna:



Prilikom računanja potrebno je pridodati pažnju na pamćenje unesenih operacija te prioritet izvođenja (množenje/dijeljenje ispred zbrajanja/oduzimanja!). Npr.  $1+2*3+4*5=27$  ;  $1+2*6/4*5=1+(((2*6)/4)*5)=16$

Obratite pažnju na unos brojeva i operacija, te rezultat na ispisu. Npr:

Unos Tipke	Rezultat na displayu
1	1
+	1
2	2
*	2
3	3
+	7
4	4
*	4
5	5
=	27

Unos Tipke	Rezultat na displayu
1	1
+	1
2	2
*	2
6	6
/	12
4	4
*	3
5	5
=	16