

CARRERA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS

 $\textbf{M\'odulo} \hbox{: Inteligencia Artificial}$

Autores

Ricardo Javier Esparza Torres

Gerardo Alfonso Ramírez Mejía

PASO A PASO PARA LA REPLICACIÓN DE LA INVESTIGACIÓN DE IA EN LA EDUCACIÓN

1. ARCHIVOS NECESARIOS

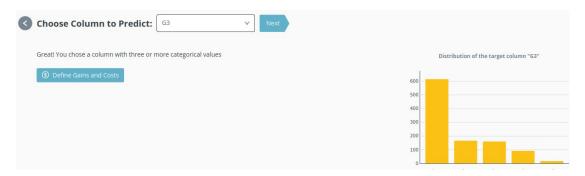
Para poder replicar la investigación se necesitan los archivos .csv originales o si lo desea el archivo .csv utilizado en la investigación Los archivos originales se encuentran en el repositorio <u>UCI Machine Learning Repository</u> y el archivo editado lo pueden encontrar en nuestro repositorio de <u>GitHub</u>.

2. PASO A PASO

Antes de dirigirnos a estas herramientas debemos tratar los dataset, es decir, analizarlos y limpiarlos de atributos o información inecesaria o implete, para esto se debe aplicar el proceso de analisis exploratorio.

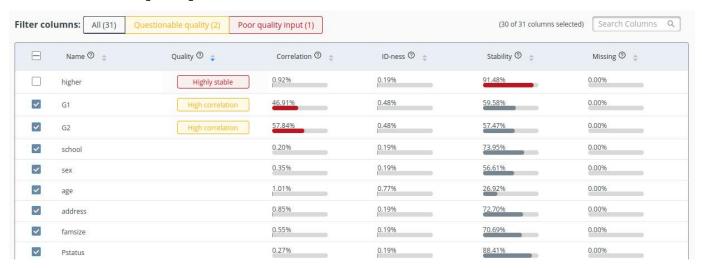
a) RAPIDMINER GO

Luego de analizar y limpar los dataset los cargaremos dentro de rapidminer go, una vez cargado debemos elegir la columna que desamos predecir.

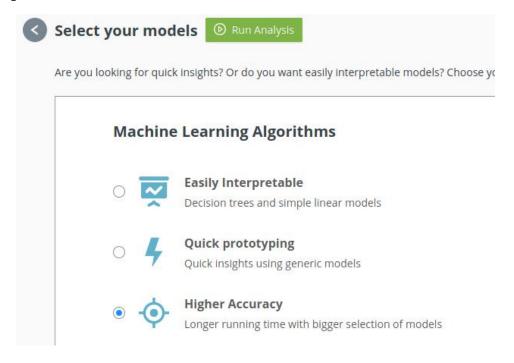


Ya seleccionada la columna a predecir, esta herramienta web nos indica que atributos son aquellos que tienen una calidad cuestionable o pobre y cuales tienen una correlación fuerte o devil.

En este paso podremos seleccionar o deseleccionar atributos.



Continuamos al siguiente paso y podremos seleccionar los modelos que utilizares, en este paso es recomendable seleccionar "Higher Accuracy", ya que esta opción comprueba varios modelos y nos muestra toda la información necesaria para poder tomar una decisión.

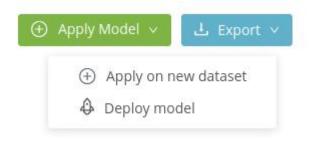


Esperamos un momento a que la herramienta ejecute varios modelos según nuestra data.

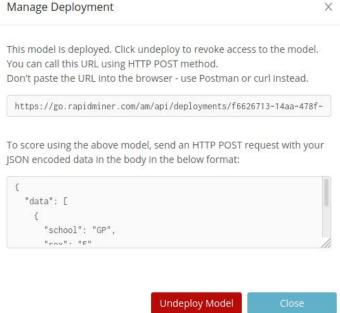


En la gráfica que nos presenta podemos ver la exactitud del modelo, esto es una gran ayuda para poder tomar la desición de que modelos utilizar.

Seleccionamos el modelo a usar y rapidminer go en su versión de prueba nos permite deployar el modelo y utilizarlo.

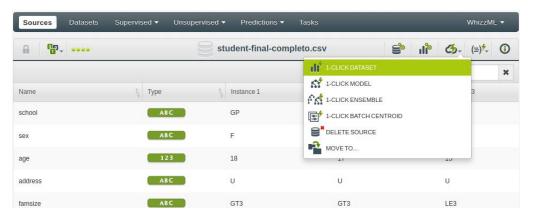


Esto lo hace mediante un api y enviando la información necesaria en json. $\mbox{$_{\rm Manage\ Deployment}$}$

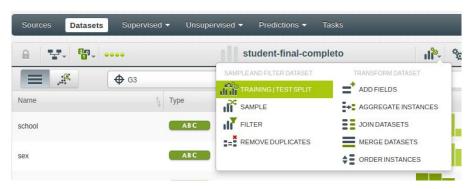


b) BIGML

En BigML el proceso en un poco diferente, creada nuestra cuenta nos dirigimos a nuestro dashboad y ahi podremos cargar nuestro dataset. Una vez cargado, lo seleccionamos y como se muestra en la siguiente imagen convertimos nuestro archivo csv en un dataset.



Despues de convertir nuestra data en un dataset debemos divirla en data de entrenamiento y data para las pruebas, lo recomendable es un 80% para entrenamiento y 20% para pruebas.

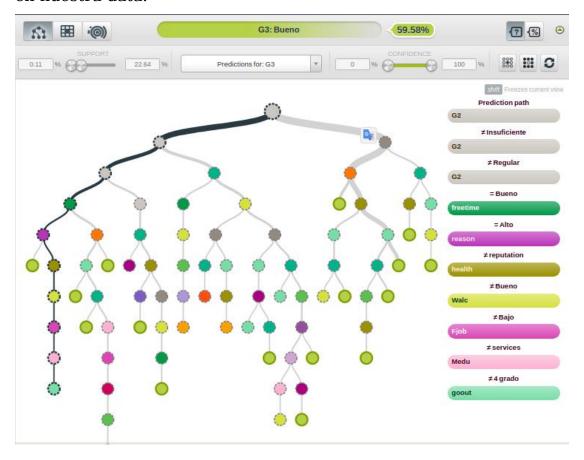




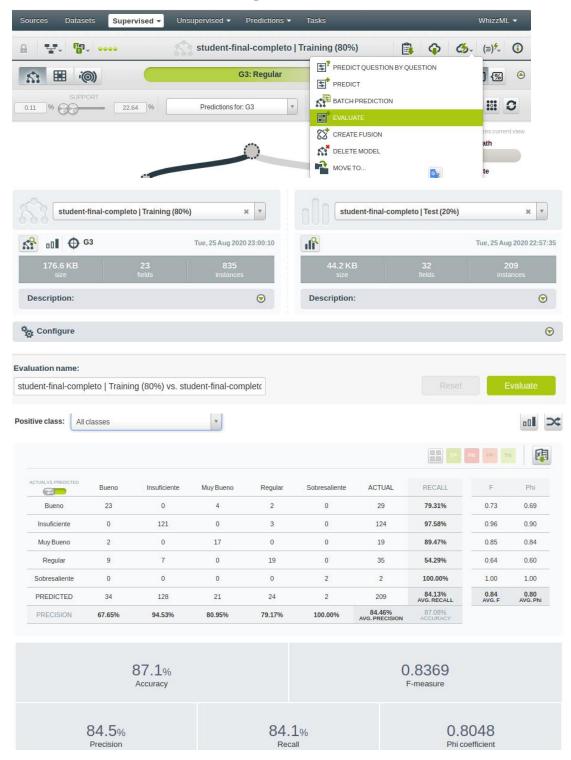
Como lo vimos en RapidMiner GO, el mejor modelo para nuestra data son los arboles de desición, entonces seleccionamos ese modelo en BigML.



Esperamos un momento a que la herramienta ejecute el modelo en nuestra data.

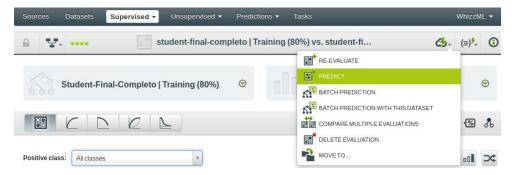


Ahora lo que debemos hacer es evaluar este modelo, lo cual haremos con nuestra data de pruebas.



Una vez evaluado podemos ver su nivel de exactitud que en este caso es del 87,1% y su presición es del 84,5%.

El siguiente paso es poder predecir el rendimiento académico, para esto BigML ofrece una herramienta para poder hacerlo.

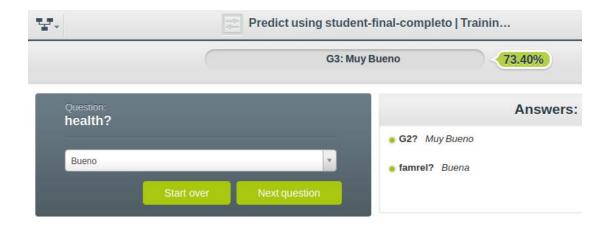


Podemos predecir respondiendo a las preguntas necesarias como en un formulario.



Tambien BigML lo permite hacer pregunta a pregunta.





De esta manera tenemos dos formas para poder predecir el rendimiento de los estudiantes en su tercer trimestre segun la información recolectada.