

| Arbeitspaket  |   |            |          |                |          |
|---------------|---|------------|----------|----------------|----------|
| Name          | Einarbeiten   | Nr.        | #1.1     | Phase          | 1        |
| Ergebnis      | Team hat Grundlegende Kenntnisse bzgl. verwendeter Softwarebibliotheken etc |            |          |                |          |
| Aufgabe       | Recherche zu Graphbas. DB (Neo4j), Versionskontrolle (git), OBJ-Files       |            |          |                |          |
| Voraussetzung | keine   |            |          |                |          |
| Vorgänger     | keine   | Beginn     | 17.10.16 | Ende           | 27.10.16 |
| Dauer         | 10 Tage   | Ausführend | Team     | Verantwortlich | Team     |

| Arbeitspaket  |   |            |          |                |          |
|---------------|---|------------|----------|----------------|----------|
| Name          | Konzept   | Nr.        | #1.2     | Phase          | 1        |
| Ergebnis      | Es liegt ein Konzept (hier: UML-Diagramm) zur Softwarearchitektur vor |            |          |                |          |
| Aufgabe       | Erarbeiten eines sinnvollen Grundgerüsts für die Software             |            |          |                |          |
| Voraussetzung | Fachkenntnisse zu Neo4J und der Struktur von OBJ-Dateien              |            |          |                |          |
| Vorgänger     | #1.1  | Beginn     | 27.10.16 | Ende           | 07.11.16 |
| Dauer         | 12 Tage   | Ausführend | Team     | Verantwortlich | Team     |

| Arbeitspaket  |  |            |          |                |          |
|---------------|--|------------|----------|----------------|----------|
| Name          | Algorithmen  | Nr.        | #1.3     | Phase          | 1        |
| Ergebnis      | Die wichtigen Algorithmen liegen als Pseudocode vor    |            |          |                |          |
| Aufgabe       | Alle grundlegenden Algorithmen in Psuedocode schreiben |            |          |                |          |
| Voraussetzung | fertiges Konzept                                       |            |          |                |          |
| Vorgänger     | #1.2   | Beginn     | 27.10.16 | Ende           | 07.11.16 |
| Dauer         | 12 Tage  | Ausführend | Team     | Verantwortlich | Team     |

| Arbeitspaket   |   |             |          |                 |            |
|----------------|---|-------------|----------|-----------------|------------|
| Name:          | Eingabe   | Nr.         | #2.1     | Phase:          | 2          |
| Ergebnis:      | Die OBJ-Files werden eingelesen und Punkte werden gespeichert |             |          |                 |            |
| Aufgabe:       | Eingabe-Klasse implementieren                                 |             |          |                 |            |
| Voraussetzung: | fertiges Konzept  |             |          |                 |            |
| Vorgänger:     | #1.2  | Beginn:     | 07.11.16 | Ende:           | 14.11.2016 |
| Dauer:         | 1 Woche   | Ausführend: | Robert   | Verantwortlich: | Robert     |

| Arbeitspaket   |   |             |          |                 |            |
|----------------|---|-------------|----------|-----------------|------------|
| Name:          | Kanten  | Nr.         | #2.2     | Phase:          | 2          |
| Ergebnis:      | Aus den eingegebenen OBJ-Files werden Kanten extrahiert     |             |          |                 |            |
| Aufgabe:       | Den Algorithmus für Kantenextraktion in java implementieren |             |          |                 |            |
| Voraussetzung: | Eingabe, Algorithmen  |             |          |                 |            |
| Vorgänger:     | #2.1  | Beginn:     | 14.11.16 | Ende:           | 28.11.2016 |
| Dauer:         | 2 Wochen  | Ausführend: | Robert   | Verantwortlich: | Robert     |

| Arbeitspaket   |   |             |          |                 |            |
|----------------|---|-------------|----------|-----------------|------------|
| Name:          | Winkel  | Nr.         | #2.3     | Phase:          | 2          |
| Ergebnis:      | Verbindungen und Winkel zwischen Kanten werden berechnet    |             |          |                 |            |
| Aufgabe:       | Den Algorithmus für Winkelberechnung in java implementieren |             |          |                 |            |
| Voraussetzung: | Kanten  |             |          |                 |            |
| Vorgänger:     | #2.2  | Beginn:     | 28.11.16 | Ende:           | 05.12.2016 |
| Dauer:         | 2 Wochen  | Ausführend: | Katja    | Verantwortlich: | Katja      |

| Arbeitspaket   |  |            |          |                |          |
|----------------|--|------------|----------|----------------|----------|
| Name           | DB-Anbindung   | Nr.        | #2.4     | Phase          | 2        |
| Ergebnis       | Klassen, die Manipulation von Ressourcen aus Dateisystem/DB erlauben         |            |          |                |          |
| Aufgabe        | Implementieren nach Vorlage des Konzepts                                     |            |          |                |          |
| Voraussetzung: | Vollständiges Konzept sowie detaillierte Kenntnisse zu OBJ-Files, Neo4j, Dbs |            |          |                |          |
| Vorgänger      | #1.*   | Beginn     | 07.11.16 | Ende           | 21.11.16 |
| Dauer          | 2 Wochen   | Ausführend | Katja    | Verantwortlich | Katja    |

| Arbeitspaket   |  |            |          |                |          |
|----------------|--|------------|----------|----------------|----------|
| Name           | Datenbank  | Nr.        | #2.5     | Phase          | 2        |
| Ergebnis       | Es wurde eine Neo4j DB erstellt und mit geeigneten Daten gefüllt |            |          |                |          |
| Aufgabe        | Implementieren nach Vorlage des Konzepts                         |            |          |                |          |
| Voraussetzung: | Funktionale Datenzugriffsklassen, Kanten mit Verbindungen        |            |          |                |          |
| Vorgänger      | #2.3, #2.4   | Beginn     | 05.12.16 | Ende           | 12.12.16 |
| Dauer          | 1 Woche  | Ausführend | Lennard  | Verantwortlich | Lennard  |

| Arbeitspaket   |   |             |          |                 |            |
|----------------|---|-------------|----------|-----------------|------------|
| Name:          | Suche   | Nr.         | #2.6     | Phase:          | 2          |
| Ergebnis:      | Das Programm kann Suchanfragen an die Datenbank übergeben |             |          |                 |            |
| Aufgabe:       | Suchfunktion implementieren                               |             |          |                 |            |
| Voraussetzung: | Datenbank-Anbindung, Datenbank                            |             |          |                 |            |
| Vorgänger:     | #2.5  | Beginn:     | 12.12.16 | Ende:           | 19.12.2016 |
| Dauer:         | 1 Woche   | Ausführend: | Lennard  | Verantwortlich: | Lennard    |

| Arbeitspaket   |   |            |          |                |          |
|----------------|---|------------|----------|----------------|----------|
| Name           | GUI   | Nr.        | #2.7     | Phase          | 2        |
| Ergebnis       | GUI, welches je nach Eingabe die nötigen Funktionen der Logik aufruft |            |          |                |          |
| Aufgabe        | Implementieren nach Vorlage des Konzepts                              |            |          |                |          |
| Voraussetzung: | fertiges Konzept  |            |          |                |          |
| Vorgänger      | #1.*  | Beginn     | 07.11.16 | Ende           | 21.11.16 |
| Dauer          | 2 Wochen  | Ausführend | Lennard  | Verantwortlich | Lennard  |

| Arbeitspaket  |  |            |          |                |          |
|---------------|--|------------|----------|----------------|----------|
| Name          | Test   | Nr.        | #3.1     | Phase          | 3        |
| Ergebnis      | Getestete, fehlerfreie und fertige Software (Idealerweise) |            |          |                |          |
| Aufgabe       | Erarbeiten+Ausführen geeigneter Tests und ggf. debuggen    |            |          |                |          |
| Voraussetzung | Lauffähiges Programm                                       |            |          |                |          |
| Vorgänger     | #2.*   | Beginn     | 19.12.16 | Ende           | 17.01.17 |
| Dauer         | 4 Wochen   | Ausführend | Team     | Verantwortlich | Team     |

| Arbeitspaket  |   |            |          |                |          |
|---------------|---|------------|----------|----------------|----------|
| Name          | Abschluss   | Nr.        | #4.1     | Phase          | 4        |
| Ergebnis      | Fertige Software, Abschlussbericht incl. Reflexionsteil |            |          |                |          |
| Aufgabe       | Bericht schreiben                                       |            |          |                |          |
| Voraussetzung | Soweit abgeschlossenes Projekt                          |            |          |                |          |
| Vorgänger     | #1.* / #2.* / #3  | Beginn     | 17.01.17 | Ende           | 17.02.17 |
| Dauer         | 4 Wochen  | Ausführend | Team     | Verantwortlich | Team     |