У нас имеется множество массивов

Масив Array хранит в себе данные о роботах

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| X-№ ячейки | 0 | 1 | 2 | 3 |
| 0 = № | 0 | 1 | 2 | 3 |
| 1 = UID |  |  |  |  |
| 2 = RightArm |  |  |  |  |
| 3 = LeftArm |  |  |  |  |
| 4 = Head |  |  |  |  |
| 5 = Body |  |  |  |  |
| 6 = Leg |  |  |  |  |

Массивы частей роботов

Arr\_gun\_l, arr\_gun\_r, arr\_body, arr\_leg, arr\_head

Содержат в себе название анимации в спрайте и переменные

Arr\_gun

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № ячейки | 0 | 1 | 2 | 3 |
| № пушки | 0 | 1 | 2 | 3 |
| Название анимации | Default | Gun1 | Gun2 | Gun3 |
| переменная | 0 | 5 | 10 | 15 |

arr\_body

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № ячейки | 0 | 1 | 2 | 3 |
| № пушки | 0 | 1 | 2 | 3 |
| Название анимации | Default | Body1 | Body2 | Body3 |
| переменная | 0 | 5 | 10 | 15 |

Слои роботов

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Вверх | Вниз | Влево | Вправо |
| Top 5 | Корпус | Оружие 2 | Оружие Л | Оружие П |
| MidTop 4 | Ноги | Корпус | Ноги | Ноги |
| MidBot 3 | Оружие 2 | Ноги | Корпус | Корпус |
| Bot 2 |  |  | Оружие П | Оружие Л |