нам нужно несколько противников разной сложности

1 - филлер - те, кого легко убить, но их много

2 - обычные мобы - те, кого будет предостаточно, представляют больше проблем чем филлеры, но также не сложны, предоставляют опасность в большом количестве

3 - здоровенные жирные мобы - один или два на всю кучу, на них нужно обращать всегда особое внимание, потому что они сильные, они трудно убиваемые, жирные, танки короче

2 филлера 2 обычных 2 толстых ну или можно 1 филлер 3 обычных 2 толстых

**Филлеры**

1. Робоизоподы – филлер, представляют опасность в большом количестве. Имеются несколько видов изоподов
   1. Обычный изопод – ползает и кусает при соприкосновении
   2. Фиолетовый изопод – сворачивается в клубок, и при контакте взрывается, разбрасывая слизь, которая накладывает эффект коррозии

Коррозия – на N секунд накладывает эффект, который увеличивает получаемый урон

**Обычные**

1. Робопаук – Обычный моб, вооружен турелью на корпусе, стреляет лазерами.