

# Five Feet Below

A Five Feet Below egy kettő dimenziós platformer játék. A játékos célja a minél több érc kibányászása, a lehető legtöbb ellenség megölése, csákányának fejlesztése, és persze, hogy a lehető legmélyebbre jussunk a sötét és rejtéjekkel teli bányarendszerben.

UQH2AW: Interfészek + GameLogic + LogicTests

BWJ4AO: GameModel + Repository + Renderer + GameControl

## Irányítás:

A játékos egy darab karaktert irányít a W A S D gombokkal, melyek sorrendben fel, balra, le és jobbra mozdítja el a karaktert. Bányászni pedig a bal egér gombbal tud a játékos. Esc gomb lenyomásával megállítható a játék, menthető vagy kiléphetünk a főmenübe mentés nélkül.

## Ellenfél:

Főhősünk legnagyobb ellenségei az oposszumok. Ők képesek megtámadni karakterünk ha közel kerülünk hozzájuk és képesek akár meg is ölni főhősünk.

## Játékmenet:

A játékos a felszínről indul egy csákánnyal. itt elkezdődhet az útja a mélybe. Lefelé haladva kibányászhat érceket amik pénzt adnak. Az egyik cél a minél értékesebb érc felkutatása. A bányászás során 5 féle ércet találhatunk: vas, arany, gyémánt, drágakő, ritka drágakő. A másik dolog amibe képesek vagyunk belebotlani a kaland során azok az ellenségek. Őket leküzdve haladhatunk tovább egyre mélyebbre. A játéknak nincs „vége” hiszen folyamatosan haladhatunk, fejleszthetünk. Így a cél nem a játék végét megtalálni hanem a minél mélyebb pont elérése a bányában.

## Készítők:

Bogdán Roland János - UQH2AW

Papp Bence - BWJ4AO