

Instituto Federal do Ceará
Engenharia de Computação
Programação Paralela e Distribuída
2016.1
Prof. Cidcley T. de Souza (cidcley@gmail.com)

Projeto de RMI

Objetivo: Reimplementar o Jogo da Tabuleiro do trabalho de Sockets, trocando o mecanismo de comunicação para Java RMI.

Toda e qualquer comunicação deve ser implementada **SOMENTE e EXCLUSIVAMENTE** por meio de Java RMI. Não deve haver **NENHUM** código com Socket no projeto.

Critérios de Avaliação

Arquitetura do Jogo (0-10)
Interface de Comunicação (0-10)
Implementação de Funcionalidades (0-10)

Trabalho Individual

Data de Entrega: 11/08 (nota cheia)
Entrega até 16/08 (-2 pontos)
Depois disso o trabalho será desconsiderado.

Observações:

- 1) **TODOS** os trabalhos devem ser apresentados **pessoalmente** pelo aluno na sala de aula até a data final de entrega, mesmo que ainda estejam sendo feitos ajustes para entrega até o final do dia.
- 2) **Não serão aceitos** trabalhos enviados por e-mail sem a apresentação realizada ao professor até a data de entrega, mesmo que incompletos.
- 3) Devem ser entregues **TODOS** os códigos além de um documento texto informando a versão de todos os softwares utilizados para desenvolver o projeto (IDE, compilador, interpretador, frameworks, APIs etc.)