

APSI Lab 1

2. November 2013

put abstract here

Inhaltsverzeichnis

1	Intro	2
2	Hashfunktion	2
3	Variationserzeugung	2
3.1	Datenstrukturen	2
4	Kollisionsdetektion	2
4.1	Strategie	2
4.2	Datenstrukturen	2

1 Aufgabenstellung

Ihre Aufgabe besteht darin, sogenannte Kollisionen im Hash-Verfahren zu suchen, d.h. Änderungen im Originaltext, die den gleichen Hashwert liefern: $h(m_{orig}) = h(m_{fake})$. Wie Sie vielleicht bereits bemerkt haben, handelt es sich um eine praktische Anwendung des bekannten Geburtstagsparadoxons, das Sie in der Mathematik bzw. in der Kryptologie kennengelernt haben.

2 Softwareaufbau

Die Aufgabe wurde mit zwei Klassen implementiert. Die Klasse `Simplified Hash` beinhaltet die beschriebene Hashfunktion und in der Klasse `CollisionGenerator` werden die verschiedenen Kombinationen der Mails generiert und nach einer Hashkollision überprüft.

2.1 Hashfunktion

Die Hashfunktion wurde nach der Spezifikation der Aufgabenstellung implementiert. Jedoch hat der DES Cipher eine Output-Länge von 128 Bit, wie man die 128 Bit verkürzen soll auf 64 Bit ist nicht spezifiziert. Deshalb wird der DES-Output in zwei 64-Bit-Blöcke aufgeteilt und mit XOR auf einen 64-Bit-Block eingestampft.

3 Variationserzeugung

Für diese Aufgabe haben wir 2^{32} verschiedene Kombinationsmöglichkeiten pro Mail. Diese Kombinationen haben wir in einem Integer codiert. Jedes Bit repräsentiert einen Index eines Platzhalters. Zum Beispiel: Das zweite Bit steht auf 0, dann wird das Wort "vom Herzen ein- gesetzt".

3.1 Datenstrukturen

Alle Platzhaltertexte haben wir in einer Hashmap mit Platzhalterindex als Schlüssel und einem ArrayList der Größe 2 für die Texte.

4 Kollisionsdetektion

4.1 Strategie

Wir können zwischen zwei Strategien unterscheiden. Entweder, wir generieren alle Original und Fake Variationen linear (beginnend bei 0), oder wir benutzen einen Random-Generator für die Original und die Fake Strings.

4.2 Datenstrukturen