

Scraping & DataBase

"Le foot c'est mieux quand il fait beau!"

Elaboré par:

- ☐ Michael KRYSZTOFIAK
- ☐ Nina SMIRNOVA
- ☐ Hugo FUGERAY
- □ Nouha EL ABED

SOMMAIRE

Structure de la présentation:

- Objectif du projet
- Ressources et Outils utilisés
- Gestion projet et la répartition des tâches
- Avancement du projet
- Points notables : difficultés, astuces...
- Points d'amélioration

Objectif de project

Conception et création d'une base de données relationnelle incluant un maximum de données sur:

- Un championnat de football
- La météo associée à chaque rencontre

Les ressources et outils utilisés

- Les données ont été extraites de sites suivants:
 - Données de championnats: **L'ÉQUIPE**
 - Données de météo:



2. Architecture de la base de données :



DBdesigner

3. Gestion de projet:



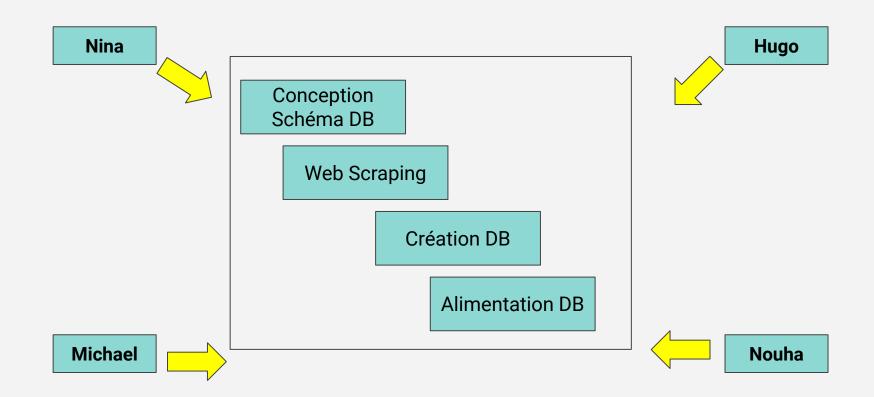
4. Technologies: Jupyter, sqlite

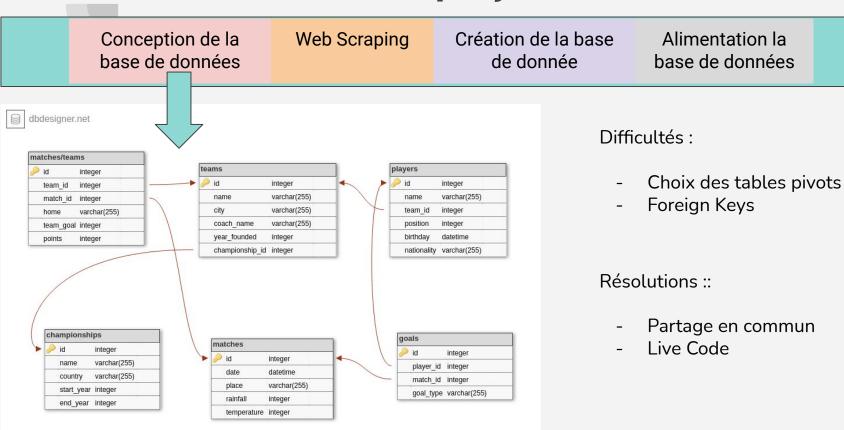




5. requests, BeautifulSoup, sqlite3, pandas, numpy

Gestion et répartition des tâches





Conception de la base de données

Web Scraping

Création de la base de donnée

Alimentation la base de données

```
url = "https://www.lequipe.fr/Football/ligue-1/saison-2020-2021/page-calendrier
                                                                                      tats"
response = requests.get(url)
soup = BeautifulSoup(response.text, 'html.parser')
json list = [(i['value']) for i in soup.find(class ='SelectNav select')]
dico = {
    'date': [],
    'lieu': [],
    'team domicile': [].
    'team exterieur': [],
    'score domicile': [],
    'score exterieur': [],
    'lien detail': []
for journee in json list:
    response = requests.get(journee)
    data = ison.loads(response.text)
    for day in data['items'][:-1]:
        for game in day['items']:
            dico["lieu"].append(game['event']['lieu']['ville'])
            dico["date"].append(
                datetime.datetime.strptime(game['date'].split('+')[0],
                                           "%Y-%m-%dT%H:%M:%S"))
            dico["team domicile"].append(
                game['event']['specifics']['domicile']['equipe']['nom'])
            dico["team exterieur"].append(
                game['event']['specifics']['exterieur']['equipe']['nom'])
            dico["score domicile"].append(
                game['event']['specifics']['score']['domicile'])
            dico["score exterieur"].append(
                game['event']['specifics']['score']['exterieur'])
            dico["lien detail"].append(game['event']['lien web'])
df matches = pd.DataFrame(dico)
```

Difficultés:

- Découverte de la structure du site
- Données réparties sur de nombreuses pages différentes
- Pas de connexion à API météo gratuite

Résolution:

- Boucle multipage pour le scrapping
- utilisation d'un fichier CSV contenant les données méteo pour chaque match

Conception de la base de données

Web Scraping

Création de la base de donnée

Alimentation la base de données

Difficultés:

 Certain Type de données n'existe pas au format sqlite(booleen, timestamp)

Résolution:

- Encodage booleen en integer
- timestamp au format date
- pas de prise en compte des type de goals (CSC, etc.)

Create Tables

functions for tables creation ¶

```
In [11]: #create tables
          #return None
         def create_tables(cursor):
              #championships
             cursor.execute("""
             CREATE TABLE championships(
             id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT.
             name VARCHAR(255),
             country VARCHAR(255),
             start_year INTEGER,
              end year INTEGER
             conn.commit()
             #matches
             cursor.execute("""
             CREATE TABLE matches(
             id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT.
             date DATE.
              place VARCHAR(255),
             rainfall REAL,
              temperature REAL
             conn.commit()
```

Conception de la base de données

Web Scraping

Création de la base de donnée

Alimentation la base de données

Difficultés:

- Certains Df nécessitent d' être retravaillés
- Certains buteurs ont été transférés en cours d'année
- Protection du code vis à vis de l'injection SQL

Résolutions:

- Restructuration des df sous pandas
- Saisie manuelle des buteurs transférés
- Structuration des requêtes

fill players

```
1 #fill players
Entrée [21]:
                  for i in range(len(df players)):
                       cursor.execute("""
                       INSERT INTO players (
                       first name,
                       last name,
                       team id,
                       position,
                       birthday,
                       nationality)
               12
                       VALUES (?,?,?,?,?,?)
                       """,(
               13
               14
                           None,
               15
                           df players.iloc[i]['Nom'],
                           int(df_players.iloc[i]['id_teams']),
               16
               17
                           df players.iloc[i]['Pos.'],
               18
                           df players.iloc[i][2],
                           df players.iloc[i]['Pays']
               19
               20
                       ))
               21
               22
                       conn.commit()
              executed in 2.53s, finished 17:37:12 2021-06-26
```

Améliorations

- Déclinaison de la structure sur plusieurs Championnats (from Russia import Nina)
- Mise en production de la DB (from Merignac import Hugo)
- Renforcement de la structure de la DB avec une table meteo reliée à une API(from Tunisia import Nouha)
- Scrapper directement les joueurs sur la fiche du joueur, mieux préparer le scrapping en fonction de la structure des tables à alimenter (from Poland import Michael)