Ejercicios de aplicación 🤓

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS EN PYTHON

Es hora de que pongas en práctica todo lo aprendido. 🤓

Este apartado tiene el objetivo de ayudarte a seguir potenciando tus habilidades, por lo que a continuación encontrarás diferentes desafíos que podrás resolver de forma independiente y a tu ritmo.

Más adelante conseguirás las resoluciones para que valides tus respuestas y puedas monitorear tu progreso. 😉

¡Manos a la obra!

Desafío 🎯

Crear una clase Persona que incluya los atributos nombre, edad, y correo_electronico. Además, implementar métodos que permitan:

- Mostrar los datos de la persona en un formato amigable.
- Validar que el correo electrónico sea válido utilizando expresiones regulares.
- Actualizar los datos de la persona.
- Verificar si la persona es mayor de edad.

¿Dónde se lleva a cabo? 🧖

Visual Studio Code o cualquier editor de Python de tu preferencia.

Tiempo de dedicación 🏅

1:30 horas

Recursos X

Documentación sobre manejo de clases y métodos en Python, video explicativo sobre validación de correos electrónicos con expresiones regulares (opcional), tutorial sobre manejo de expresiones regulares en Python.



Ejercicios de aplicación 🤓

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS EN PYTHON



Agrega una función para comparar la edad de dos objetos Persona y devolver quién es mayor.

Resolución del ejercicio:

return True

Código Completo y Explicación

import re # Necesario para la validación de correos electrónicos

```
class Persona:

def __init__(self, nombre, edad, correo_electronico):

self.nombre = nombre

self.edad = edad

self.correo_electronico = correo_electronico

# Método para mostrar los datos de la persona

def mostrar_datos(self):

print(f"Nombre: {self.nombre}, Edad: {self.edad}, Email: {self.correo_electronico}")

# Método para validar si el correo electrónico es válido

def validar_correo(self):

patron = r'^[\w\-]+@[\w\-]+\\w+$'

if re.match(patron, self.correo_electronico):
```



Ejercicios de aplicación 🤓

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS EN PYTHON

else:
return False

Método para actualizar los datos de la persona

def actualizar_datos(self, nombre=None, edad=None, correo_electronico=None):
if nombre:
self.nombre = nombre
if edad:
self.edad = edad
if correo_electronico:
self.correo_electronico = correo_electronico

Método para verificar si la persona es mayor de edad
def es_mayor_de_edad(self):
return self.edad >= 18

- **1.** Definir la clase Persona: La clase tiene un constructor que inicializa nombre, edad, y correo_electronico.
- **2.** Implementar mostrar_datos(): Este método muestra los datos de la persona de forma amigable en la consola.
- **3.** Crear validar_correo(): Verifica si el correo tiene un formato válido utilizando expresiones regulares.
- **4.** actualizar_datos(): Permite modificar el nombre, edad, o correo_electronico de la persona.
- **5.** es_mayor_de_edad(): Retorna True si la persona tiene 18 años o más, y False en caso contrario.

