



**SZÉCHENYI
EGYETEM**
UNIVERSITY OF GYŐR —



**INFORMATIKA
TANSZÉK**
DEPARTMENT OF COMPUTER SCIENCE —

Mikroelektromechanikai rendszerek

Felhasználói útmutató

*Üsd a békát! játék
Projekt feladat*

Hegedüs Roland
UAOUA4

Mérnök Informatikus BSc szak

Tartalomjegyzék

<i>Tartalomjegyzék.....</i>	2
<i>A játék üzembe helyezése</i>	3
<i>A játék indítása</i>	3
<i>A játék szabályai</i>	3
<i>A játék üzemén kívül helyezése (kikapcsolása)</i>	3

A játék üzembe helyezése (bekapcsolása)

- A játék aljából kijövő adaptert be kell dugni egy hálózati dugajba.
- Amint ez megtörtént az összes LED elkezd villogni gyorsan, ami azt jelzi hogy a játék készen áll az indításra.

A játék indítása

- A gombok 3 sorban helyezkednek el. Mindegyik sor egyre nehezebb nehézségi szinthez van kötve. Ha az első sor bal vagy jobb oldali gombját nyomjuk meg akkor a legkönnyebb fokozattal kezdődik a játék. Ha a második sor bármely gombját, akkor közepes és ha a legalsó gombok közül választunk akkor pedig a legnehezebb fokozattal indul a játék. Minél nehezebb fokozatot választ a játékos annál gyorsabban kell reagálni a felvillanó ledekre.
- Amint a játékos megnyomta a számára megfelelő nehézséget szimbolizáló gombot a játék elindul.

A játék szabályai és célja

- A játékos feladata, hogy a felvillanó LED-eket leüsse mielőtt azokat kialudnának.
- Ha reakció időn belül nem sikerül a gombot lenyomni a játéknak vége.
- Ha a játékos rossz gombot nyom meg a játéknak nincs vége, addig amíg képes a jó gombot is megnyomni időben. Ha egy gombot sikeresen megnyomott pontot szerez.
- A cél, hogy minél több pontot összegyűjtsön a játékos.
- Ha nem sikerül időben lenyomni az adott LED-et a kijelző kiírja a játék végét jelző: VEGE feliratot ami után pedig megjeleníti a végpontszámot.
- Pár másodperc után ismét elkezd villogni az összes LED a játék felületén ami azt jelzi, hogy a játék kész a következő menetre.

A játék üzemen kívül helyezése (kikapcsolása)

- Ha a játékos szimplán megunta vagy csak kisseretné kapcsolni a játékot, egyszerűen kihúzza az adaptert a dugajból.