

DEL 1

1. HTML står för Hyper Text Markup Language används för att lägga in saker på en webbsida som text, knappar osv.
2. Ett HTML element är en html tag med innehåll inuti och ett HTML attribut är det du lägger i opening tag för att specificera något med det elementet
3. En div är en tom låda som är block och tar hela widthen på sidan medans span är inline som betyder att den kommer hamna precis bredvid elementet bredvid den. divs används för att lägga in flera typer av innehåll och används ofta som en container medans spans används oftast för specifik text som man inte vill lägga mycket css på.
4. Man skapar en länk i HTML genom att använda taggen som står för anchor.
5. I HTML kan du skapa tabeller genom att lägga in `<table>` taggen då man bara får ut lådan till tabellen, när du vill lägga in värden måste du skapa en rad för tabellen så du lägger till `<tr>` taggen inuti table taggen. Nu har du både en tabell och en ny rad så för att lägga in dina värden kan du använda dig av `<td>` table data som kommer vara vanlig text eller `<th>` table header som hör din text tjockare och används oftast som rubrik inom tabellen.

Din tabell borde se ut så här:

```
<table>
<tr><td>blablablabla</td></tr>
</table>
```

6. När du vill använda en extern CSS-fil i din HTML-sida måste du länka din CSS-fil med `<link>` taggen. Du lägger din `<link>` tag inuti `<head>` i din HTML och ger den attribut `rel="stylesheet"` så att webbläsaren vet att det du försöker länka är en stylesheet sedan använder du href för att berätta vart filen ligger.
7. I CSS kan man skriva styling på olika sätt, du kan skriva inuti din opening tagg som ett attribut det kallas inline styling och har störst makt sedan kan du skriva en `<style>` tagg i `<head>` och ha en intern CSS men det rekommenderas att ha en extern CSS fil och du länkar den för att använda den.
8. I CSS finns det class och id skillnaden mellan dessa är att bara ett element kan ha id taggen alltså får inte samma id vara använt två gånger medans class används för flera element till exempel om du vill styla 3 `<td>` så kan du ge dem samma klass och bara styla den klassen.

9. Om du vill centera ett element så vill du först ändra den till ett flex element sedan vill du använda dig av `justify-content` och `align-content` för att centera den

Din CSS borde se ut så här:

```
ditt_element{
display:flex;
justify-content:center;
align-items:center;
}
```

10. När du ska tänka på box modellen så tänk på att contenten du lägger upp på sidan kommer ha margin som är hur mycket den puttar bort contenten från andra element och den kommer ha padding som är utrymmet runt omkring andra element.
11. Bootstrap är en framework som underlättar din css. För att styla något kommer du skriva specifika klasser till ett element för att inline styla den fast med simplare termer.
12. Om du vill länka bootstrap genom CDN så kommer du använda <link> tags och <script> tags då du länkar en css fil och en js fil.
13. Bootstrap gör så att man inte behöver skapa tabeller som man gör i HTML du kan alltså skapa tabeller med hjälp av divs och sedan ge dem klasser som tr osv.
14. Bootstrap kommer med redan gjorda UI-element som gör det så att utvecklaren inte måste göra så mycket på designsidan och gör så att användaren inte blir förvirrad. Som till exempel Card som skapar kort componenter eller NavBar som gör en enkel navbar.
15. HTML och CSS ger oss statiska sidor, det menas att man inte kan göra något på dem men när vi lägger till Javascript så blir våra sidor dynamiska så då kan vi ändra på saker. Alltså kortfattat så lägger Javascript in funktionalitet på webbsidan.
16. I Javascript kan man definiera variabler på 3 sätt var, let och const. Var deklarerar bara en variabel, let deklarerar en variabel men låter värdet bli ändrat, men const deklarerar en variabel men låter den inte ändra värde.
17. en funktion är en bit kod som inte kommer läsas tills den blir anropad alltså så kan man använda funktioner när du vill visa något flera gånger och det hjälper med att inte hård koda
En funktion ser ut såhär:

```
function funcName(){  
  //kod  
}
```



```
funcName();//anropar funktionen
```
18. Javascript event är då en händelse sker på hemsidan som till exempel någon trycker på en knapp och en eventhandler är det som kommer hända om knappen trycks.
19. Null i Javascript betyder att den inte existerar medan undefined betyder att värdet inte kunde läsas.
20. När vi kodar i javascript så behöver vi ibland lägga in saker i HTML och för att göra det så använder vi oss av DOM(Document Object Model) som är som ett träd av alla HTML grejer. Med hjälp av det här släcktträdet så kan vi skicka Javascript funktioner och variabler in i HTML documentet.