

Desarrollo de Interfaces

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Diseño de componentes

Ejercicio II

Enunciado

Modularizar el software de la Mazmorra

Requisitos

- Componente para cargar la información de la mazmorra, aísla la lectura de datos de un XML o de otro posible origen de datos futuro
- Componente para gestionar el JTree independiente del origen de datos (ahora solo permite la visualización de los datos de la mazmorra)
- Componente para gestión del área de log
- Componente para la parte interactiva de la mazmorra
- Todos los componentes deberán ser intercambiables con los realizados por los alumnos

Entrega

- Por parejas
- Fichero .jar para cada uno de los componentes creados que contenga también las fuentes
- Fichero .jar autoejecutable con el programa de la mazmorra
- Fichero .pdf documentando el proceso de elaboración y las decisiones de diseño.
- Aplicación **mazmorra.jar**, funcional y autoejecutable, usa los componentes
- Componentes **mLoad.jar**, **mTree.jar**, **mLog.jar**, **mMove.jar** necesarios para que se ejecute la aplicación
- Fichero **mazmorra.pdf** documentando el proceso de elaboración y las decisiones de diseño. Debe incluir la definición de las interfaces de cada componente