

# **Análisis y diseño de una interfaz de comandos**

David Roldán Oteo  
13/09/2023

Desarrollo de interfaces  
2ºDAM

## Índice

<b>Introducción.</b>	<b>3</b>
<b>Diseño.</b>	<b>3</b>
<b>Uso de la interfaz.</b>	<b>3</b>

## Introducción.

En una interfaz de comandos, buscamos la eficiencia, la simplicidad y la capacidad de ejecutar acciones precisas mediante instrucciones textuales. Queremos ofrecer a los usuarios una experiencia fluida y poderosa para interactuar con sistemas y aplicaciones de manera intuitiva, minimizando la complejidad y maximizando la productividad. Además la interfaz tiene que contar con un diseño responsivo para distintas pantallas.

## Diseño.



Diseño de la interfaz de comandos.

## Uso de la interfaz.

El usuario ejecutará comandos escribiendo en el cuadro de texto de abajo donde pone "Escriba aquí". Para enviar estos mensajes, puede darle a la flecha ubicada a la derecha o presionar el enter. Los mensajes del usuario saldrán a la derecha en un cuadro negro y las respuestas del ordenador en un cuadro gris. En la barra de herramientas de arriba a la derecha tenemos los distintos botones para minimizar, maximizar y cerrar la aplicación y a la izquierda el botón archivo y las flechas para volver atrás e ir para adelante. Al pulsar en archivo tenemos las opciones de crear una nueva conversación o guardar toda la

conversación en un archivo que más tarde podrás revisar o importar a la aplicación para continuar con la conversación.