Análisis y diseño de una interfaz de comandos

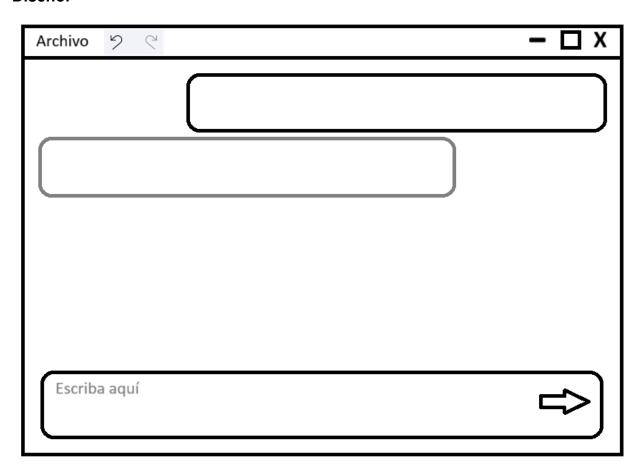
Índice

Introducción.	3
Diseño.	3
Uso de la interfaz.	3

Introducción.

En una interfaz de comandos, buscamos la eficiencia, la simplicidad y la capacidad de ejecutar acciones precisas mediante instrucciones textuales. Queremos ofrecer a los usuarios una experiencia fluida y poderosa para interactuar con sistemas y aplicaciones de manera intuitiva, minimizando la complejidad y maximizando la productividad. Además la interfaz tiene que contar con un diseño responsivo para distintas pantallas.

Diseño.



Diseño de la interfaz de comandos.

Uso de la interfaz.

El usuario ejecutará comandos escribiendo en el cuadro de texto de abajo donde pone "Escriba aquí". Para enviar estos mensajes, puede darle a la flecha ubicada a la derecha o presionar el enter. Los mensajes del usuario saldrán a la derecha en un cuadro negro y las respuestas del ordenador en un cuadro gris. En la barra de herramientas de arriba a la derecha tenemos los distintos botones para minimizar, maximizar y cerrar la aplicación y a la izquierda el botón archivo y las flechas para volver atrás e ir para adelante. Al pulsar en archivo tenemos las opciones de crear una nueva conversación o guardar toda la

conversación en un archivo que más tarde podrás revisar o importar a la aplicación para continuar con la conversación.