

Desarrollo de Interfaces

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Bibliotecas gráficas

Tema 5

Enunciado

- Diseñar con Swing una aplicación para moverse por una mazmorra...
- La mazmorra está definida en un XML que responde al siguiente DTD:

```
<!DOCTYPE Dungeon [  
    <!ELEMENT dungeon (room+)>  
    <!ELEMENT room (door+, description)>  
    <!ELEMENT door EMPTY >  
    <!ELEMENT description (#PCDATA)>  
  
    <!ATTLIST dungeon name CDATA #REQUIRED>  
    <!ATTLIST room id ID #REQUIRED>  
    <!ATTLIST door name CDATA #REQUIRED>  
    <!ATTLIST door dest IDREF #REQUIRED>  
  
>
```

```
<dungeon>  
    <room id="R0">  
        <door name="Norte" dest="R1"/>  
        <door name="Sur" dest="R2"/>  
        <description>Inicio</description>  
    </room>  
    <room id="R1">  
        <door name="Sur" dest="R0"/>  
        <description>Habitación vacía</description>  
    </room>  
    <room id="R2">  
        <door name="Norte" dest="R0"/>  
        <description>Habitación pequeña</description>  
    </room>  
</dungeon>
```

Enunciado

- La barra de menú tendrá dos opciones
 - Load: debe solicitar un fichero de mazmorra y cargarlo
 - Start: muestra la primera estancia con sus puertas
- El área vertical de la izquierda dispondrá de un árbol mostrando la información del XML

Enunciado

- La zona de la derecha tendrá 2 áreas:
 - La superior una descripción de la celda/habitación con:
 - La descripción de la habitación en la zona centro
 - Tantos botones como puertas tenga el espacio
 - Cada botón tendrá como nombre el nombre de la puerta que aparezca en el XML
 - Un espacio en el que se vaya mostrando el recorrido hecho

Enunciado

- Entrega: Parejas
 - Fichero .jar autoejecutable que contenga también las fuentes
 - Fichero .pdf documentando el proceso de elaboración y las decisiones de diseño
- Evaluación
 - Tiene que funcionar para cualquier XML (se supone que no hay puertas a ninguna parte)
 - El resultado final será evaluado desde el punto de vista de la usabilidad y la calidad del diseño por el resto de los alumnos

Interfaz

