

OFICINA

Pesquisa em novas tecnologias na educação: Ética Hacker e Cultura Maker

As pesquisas em educação e tecnologias precisam ir além do uso de aplicativos e equipamentos em sala de aula, a presente proposta engaja-se no desafio de que se aprenda a construí-los, programá-los, conservá-los, reciclá-los e reinventá-los no desenvolvimento de culturas e tecnologias compartilhadas principalmente como bens comuns, inspirando-se em iniciativas de licenciamento como a *Creative Commons*, em projetos de *softwares* e *hardwares* livres, e em padrões abertos; são as chamadas Ética Hacker e Cultura Maker. Apresentaremos algumas experiências em andamento e, sem querer apresentar um caminho único, convidamos mais pesquisadores e profissionais que tenham interesse em expandir os horizontes da inclusão digital escolar - no sentido de questionar a distribuição dos lugares de quem/como constrói, permite e usa – para que possamos torná-la mais cidadã.