

Respuestas de Encuesta

Nombre: Roldan Francisco

Fecha: Martes 4 de Abril de 2023

1. Unitarias. De integración. Funcionales. De sistema. De aceptación. De rendimiento. De Estrés.
2. Mejorar la calidad de los entregables. Mejorar los procesos con los cuales se desarrollan los entregables. Prevenir y mitigar errores. Generar casos de uso a testear posteriormente. Generar reportes errores en el caso de hallarlos.
3. La **severidad** de un Bug tiene que ver con la calidad que se busca en el entregable. Mientras que la **prioridad** de un Bug tiene que ver con el orden de importancia con el que debe resolverse ese Bug.
4. El **reporte de un Bug** es un documento que se conforma cuando se halla una anomalía, defecto, o error, reproducible en el sistema. Se compone de un identificador, una descripción detallada del Bug, y una guía de pasos a seguir para poder reproducirlo.
5. **Desde el principio del proyecto.** El QA debe, teniendo en cuenta los requerimientos, elaborar los casos de uso del sistema para luego testearlos pasada la etapa de desarrollo.
6. El **caso de uso** es la descripción del flujo de actividad del usuario, mientras que el **caso de prueba** es la descripción más profunda de un caso de uso. Un caso de Prueba contempla funcionalidades, datos de entrada y de salida, el comportamiento esperado y el comportamiento real del sistema, y defectos/anomalía/errores que hayan podido ocurrir o encontrarse en su desarrollo.
7. Las **Pruebas Funcionales** se basan en los requerimientos del cliente, describen lo que hace un producto y se ejecutan antes que las pruebas no-funcionales. Algunos ejemplos de esto serían las pruebas unitarias, las pruebas de integración, las pruebas de aceptación, las pruebas de humo, y las pruebas de regresión.

Las **Pruebas No-Funcionales** son basadas en las expectativas del cliente y describen como un producto realmente funciona. Algunos ejemplos podrían ser las pruebas de rendimiento, las pruebas de estrés y las pruebas de tiempo de carga.

8. *“Entiendo que pensás que te falta un montón y lo que hoy es una idea que te gana la cabeza parece una locura y es totalmente ajena. Pero seguile metiendo, seguile eligiendo, y seguí demostrando. Lo que ves hoy como un sueño, está a la vuelta de la esquina. Si el tiempo nos lleva a todos, también te lleva a donde querés estar. Saber a dónde querés ir ya es estar allá. Solo es tiempo. Seguí demostrando lo que querés.”*

9. **Lo más difícil fue elegir.** *Mi curiosidad guía el hambre que tengo de saber, y saber en profundidad. El defecto de esto es la dispersión que puede ocasionar en el enfoque, hoy es un área, mañana puede ser otra. Aprender a priorizar, delegar, y desistir o postergar, fueron habilidades en sí mismas que hasta el día de hoy busco seguir refinando.*
10. **Buscando nunca perder la curiosidad.** *Puedo seguir foros, profesionales, eventos, artículos. Pero la verdad es que cuando se pierde la curiosidad, es cuando se pierde la intención de búsqueda, la intención de interés, la intención de siempre estar al límite de lo que se encuentra disponible para consumir y lograr.*