

Estructura de datos y algoritmos

Rodrigo Alvarez

rodrigo.alvarez2@mail.udp.cl

Laboratorio 1

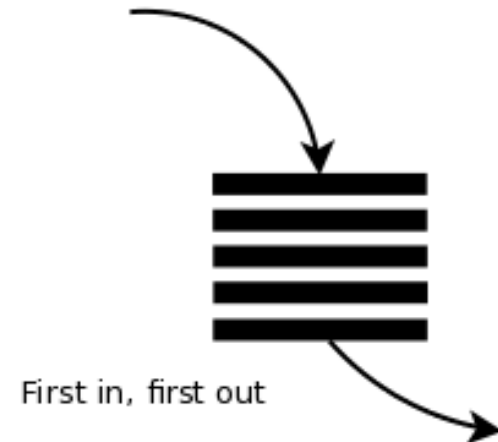
Pilas y colas

- **pila:** El único elemento accesible es el ultimo añadido.
- **cola:** El único elemento accesible es el que se añadió más temprano.
- Menos posibilidades de operaciones que una lista pero más eficientes.

Stack:



Queue:



Recordatorio: TDA

- **Tipo de dato abstracto (TDA):** Una especificación de un conjunto de datos y las operaciones que pueden ser realizadas sobre esos datos.
 - Describe qué hace, no cómo lo hace.
- No sabemos exactamente cómo se implementa, solo qué hace y qué operaciones podemos hacer.
 - Solo necesitamos entender la idea de la colección de datos y las operaciones que puede realizar.

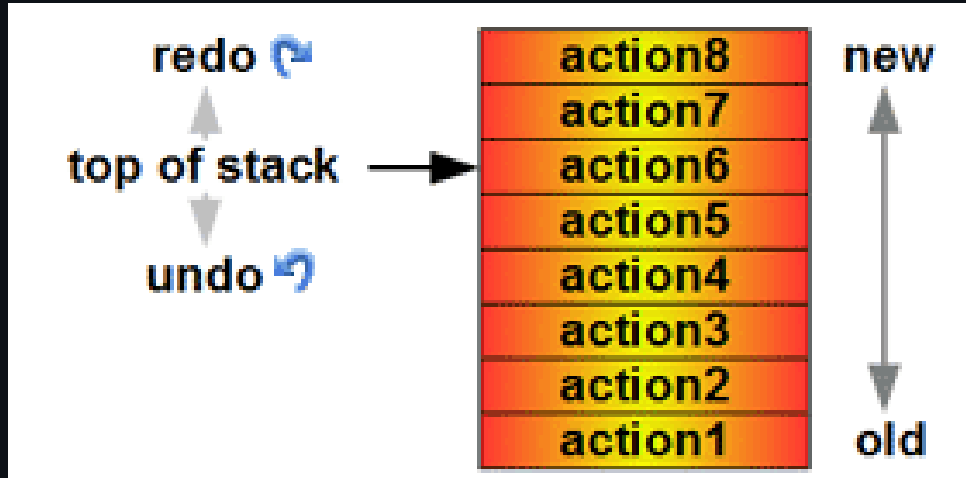
las pilas y colas usualmente se implementan con listas enlazadas

Pila (stack)

- **LIFO**: Last In First Out
 - Los elementos son guardados en el orden de inserción
 - No solemos pensar en la posición de los elementos, solo en el último añadido.
 - El "cliente" solo puede acceder al último elemento añadido.
-
- Operaciones básicas:
 - push: añadir un elemento
 - pop: quitar el último elemento añadido
 - peek (o top): ver el último elemento añadido

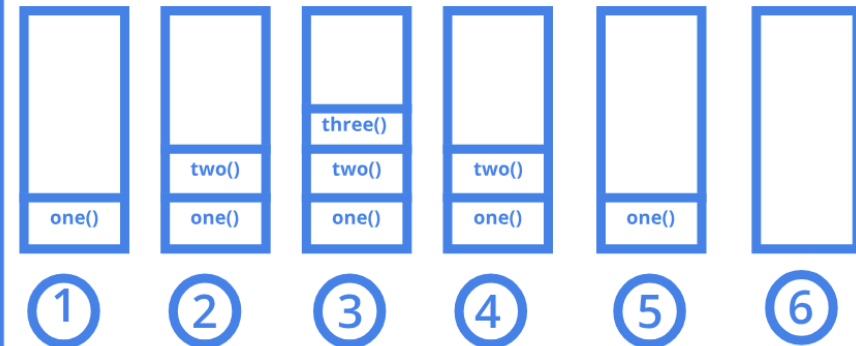


Pila (stack)



```
function one(){  
  two();  
}  
  
function two() {  
  three();  
}  
  
function three() {  
  console.trace("Call  
Stack");  
}
```

Call Stack



Class Stack

java.util.Stack

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description
Stack() Creates an empty Stack.

Method Summary

All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method and Description	
boolean	empty() Tests if this stack is empty.	
E	peek() Looks at the object at the top of this stack without removing it from the stack.	
E	pop() Removes the object at the top of this stack and returns that object as the value of this function.	
E	push(E item) Pushes an item onto the top of this stack.	
int	search(Object o) Returns the 1-based position where an object is on this stack.	

Class stack

Main.java

+

428jybu4h

NEW

JAVA ▾

RUN ▶

⋮

1

STDIN

Input for the program (Optional)

Output:

[]

- No se suele iterar sobre una pila.
- Se usa un bucle `while` para vaciar la pila.

```
while (!stack.isEmpty()) {  
    System.out.println(stack.pop());  
}
```

https://visualgo.net/en/stack

7 VISUALGO.NET / en /list LL **STACK** QUEUE DLL DEQUE

Exploration Mode ▾ LOGIN

<

Create(A)
Peek
Push
Pop

<

1x

About

Team

Terms of use

Privacy Policy

```
class Stack {
    class Node {
        int data;
        Node next;
        public Node(int data) {
            this.data = data;
            this.next = null;
        }
    }
    Node head;
    public Stack() {
        this.head = null;
    }
    public void push(int e) {
        Node newNode = new Node(e);
        if (head != null) {
            newNode.next = head;
        }
        head = newNode;
    }
    public int pop() {
        int e = head.data;
        head = head.next;
        return e;
    }
    public int peek() {
        return head.data;
    }
}
```

Complejidad de las operaciones de una pila:

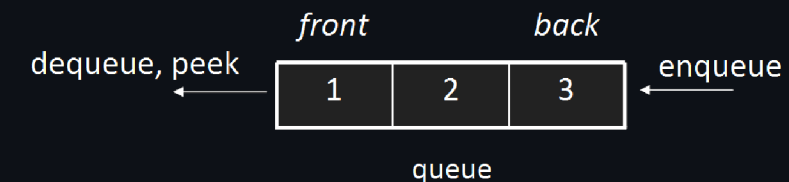
- `push` : $O(1)$
- `pop` : $O(1)$
- `peek` : $O(1)$

Cola (queue)

- **FIFO**: First In First Out
- Los elementos son guardados en el orden de inserción y no suelen tener índices.
- El "cliente" puede añadir elementos al final y examinar/quitar elementos del principio.



- Operaciones básicas:
 - enqueue: añadir un elemento al final
 - dequeue: quitar el elemento del principio
 - peek: ver el elemento del principio



Cola (queue)



www.datainfinities.com

Interface Queue

```
java.util.Queue
```

Method Summary

All Methods	Instance Methods	Abstract Methods
Modifier and Type	Method and Description	
boolean	add(E e)	Inserts the specified element into this queue if it is possible to do so immediately without violating capacity restrictions, returning true upon success and throwing an <code>IllegalStateException</code> if no space is currently available.
E	element()	Retrieves, but does not remove, the head of this queue.
boolean	offer(E e)	Inserts the specified element into this queue if it is possible to do so immediately without violating capacity restrictions.
E	peek()	Retrieves, but does not remove, the head of this queue, or returns null if this queue is empty.
E	poll()	Retrieves and removes the head of this queue, or returns null if this queue is empty.
E	remove()	Retrieves and removes the head of this queue.

https://visualgo.net/en/queue

7 VISUALGO.NET / en /list LL STACK **QUEUE** DLL DEQUE

Exploration Mode ▾ LOGIN

<

Create(A)
Peek
Enqueue
Dequeue

<

1x

AboutTeamTerms of usePrivacy Policy


```

class Queue {
    class Node {
        int data;
        Node next;
        public Node(int data) {
            this.data = data;
            this.next = null;
        }
    }
    Node head, tail;
    public Queue() {
        this.head = this.tail = null;
    }
    public void enqueue(int e) {
        Node newNode = new Node(e);
        if (head == null) {
            head = tail = newNode;
        } else {
            tail.next = newNode;
            tail = newNode;
        }
    }
    public int dequeue() {
        int e = head.data;
        head = head.next;
        return e;
    }
    public int peek() {
        return head.data;
    }
}

```

Complejidad de las operaciones de una cola:

- enqueue : $O(1)$
- dequeue : $O(1)$
- peek : $O(1)$

Ejercicios

- List
 - Reverse a doubly linked list (easy)
 - Cycle Detection (medium)
 - Get Node Value (easy)
- Stack
 - Equal stacks (easy)
 - Balanced brackets (medium)
- Queue
 - Queue using two stacks (medium)
-