

# Estructura de datos y algoritmos

Rodrigo Alvarez

[rodrigo.alvarez2@mail\\_udp.cl](mailto:rodrigo.alvarez2@mail_udp.cl)

# Clase pasada

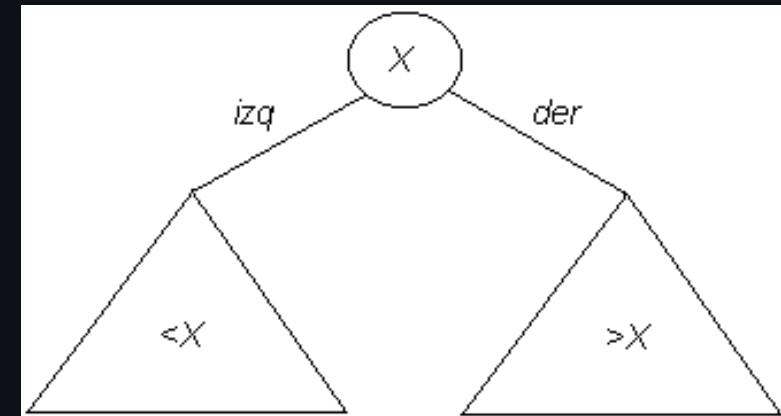
- Árboles
- Árboles binarios
  - Recorrido en árboles binarios
- Árboles binarios de búsqueda

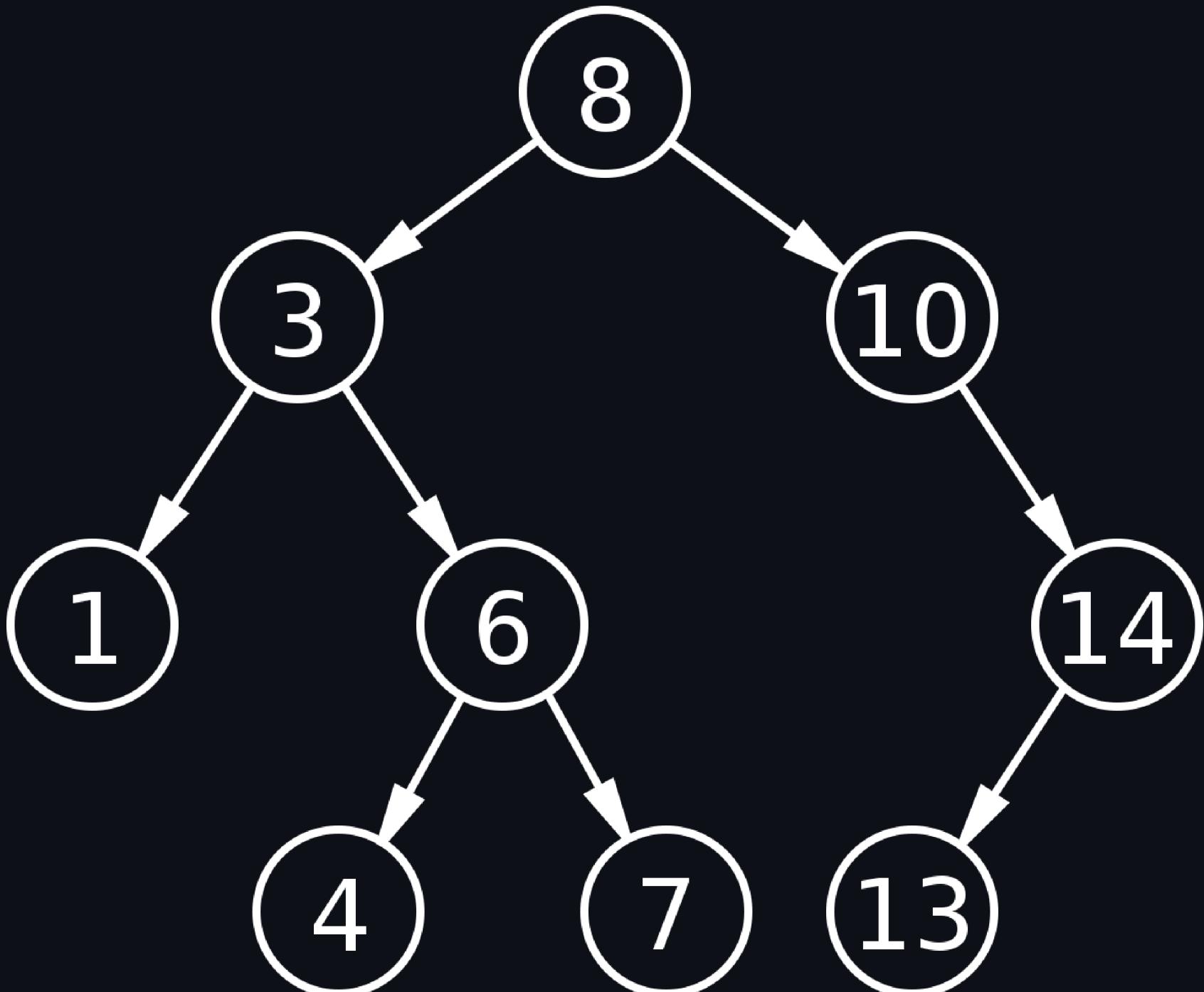
# Árbol binario de búsqueda (BST)

Sea  $A$  un árbol binario de raíz  $R$  e hijos izquierdo y derecho  $H_I$  y  $H_D$ , respectivamente.

Decimos que  $A$  es un árbol binario de búsqueda (BST en inglés) si y solo si se satisfacen las dos condiciones al mismo tiempo:

- $H_I$  es un BST con todos los elementos menores que  $R \vee H_I$  es un árbol vacío
- $H_D$  es un BST con todos los elementos mayores que  $R \vee H_D$  es un árbol vacío



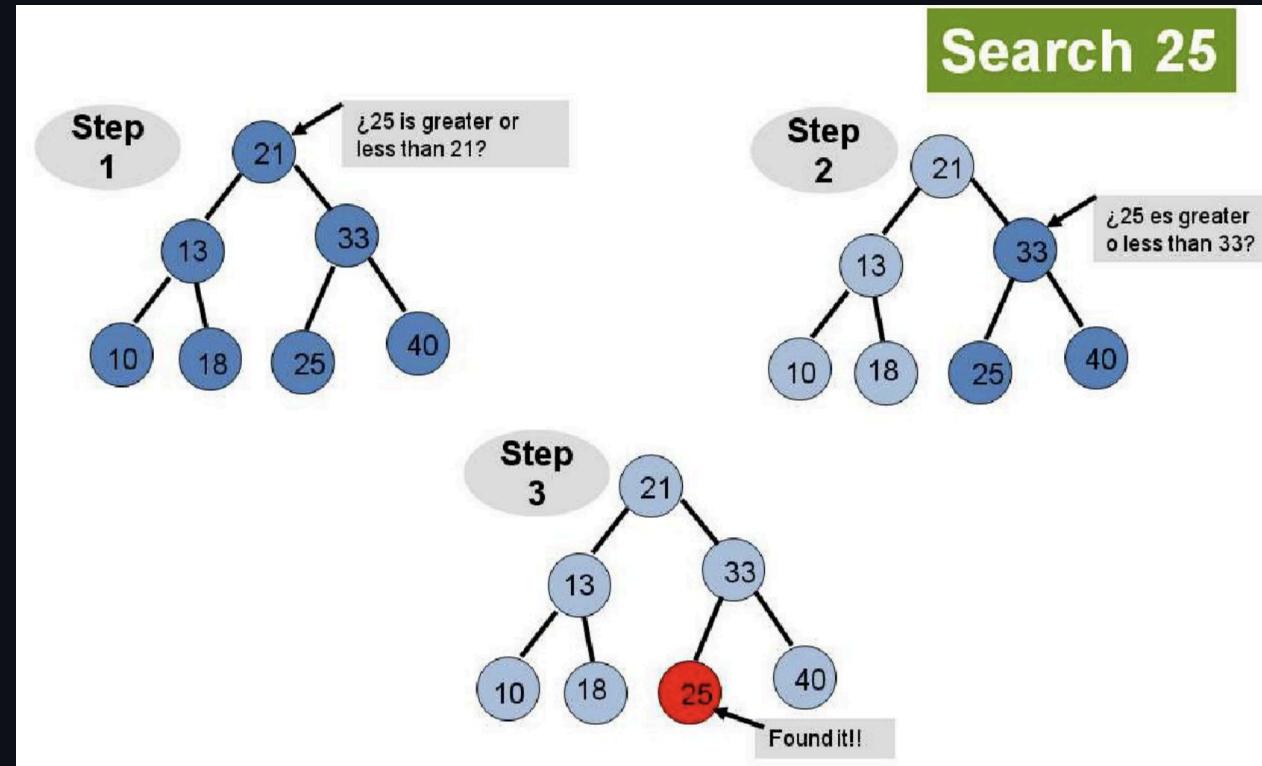


# Árbol binario de búsqueda (BST): operaciones

- **Búsqueda:** Buscar un elemento en el árbol
- **Inserción:** Insertar un elemento en el árbol
- **Eliminación:** Eliminar un elemento del árbol

# Árboles binarios de búsqueda: búsqueda

- Se recorre el árbol desde la raíz
- Si el nodo actual no es el nodo buscado, se decide si hay que buscar por la derecha o por la izquierda
- El algoritmo para, cuando se encuentra el nodo con el valor buscado o al llegar a un árbol vacío



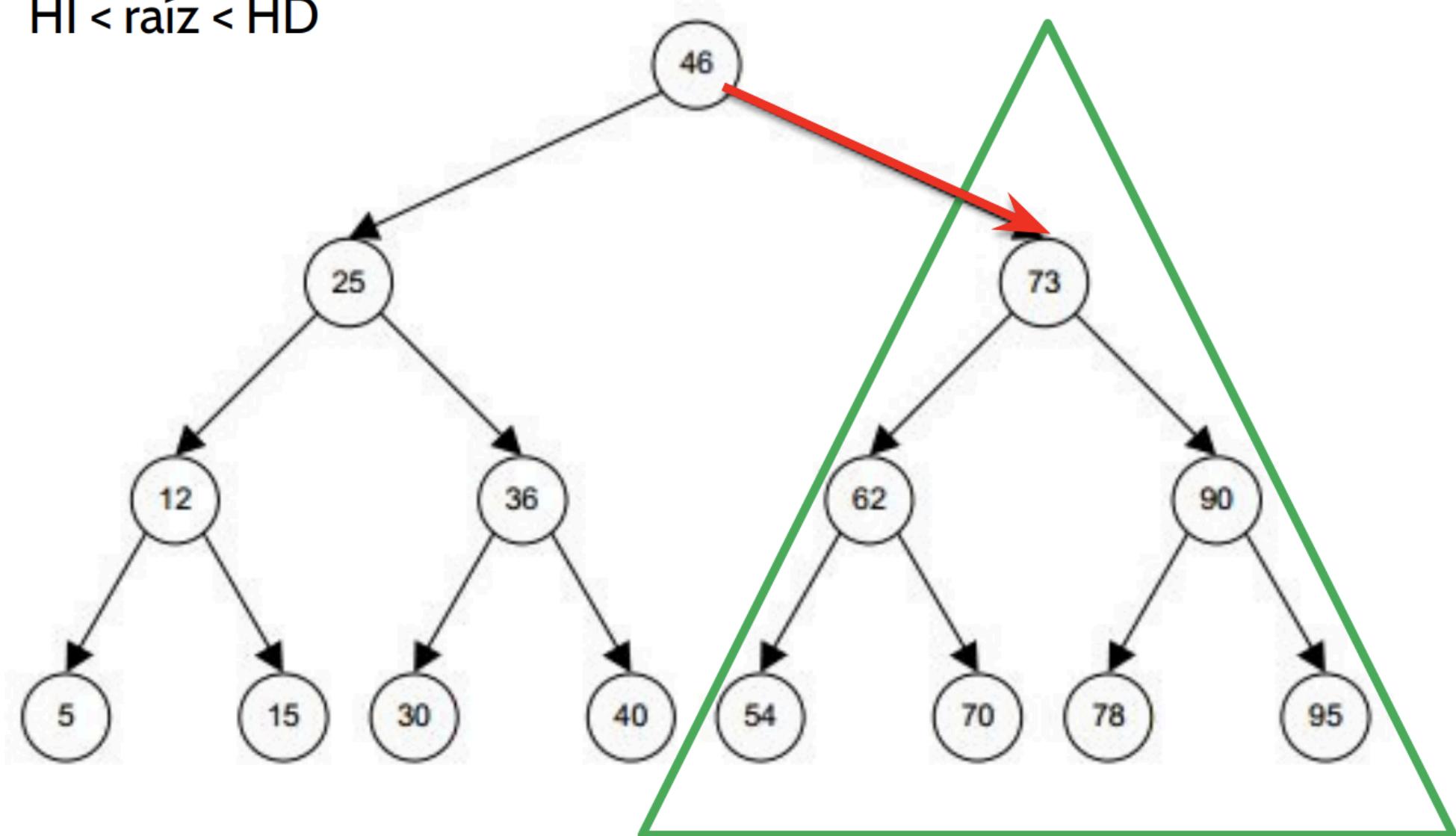
# Árboles binarios de búsqueda: búsqueda

Recursivamente desde la raíz:

- Si el nodo que se busca es menor que el nodo actual, se busca en el subárbol izquierdo
- Si el nodo que se busca es mayor que el nodo actual, se busca en el subárbol derecho
- Si el nodo que se busca es igual al nodo actual, se ha encontrado el nodo
- Si el nodo que se busca no existe, se ha llegado a un nodo nulo

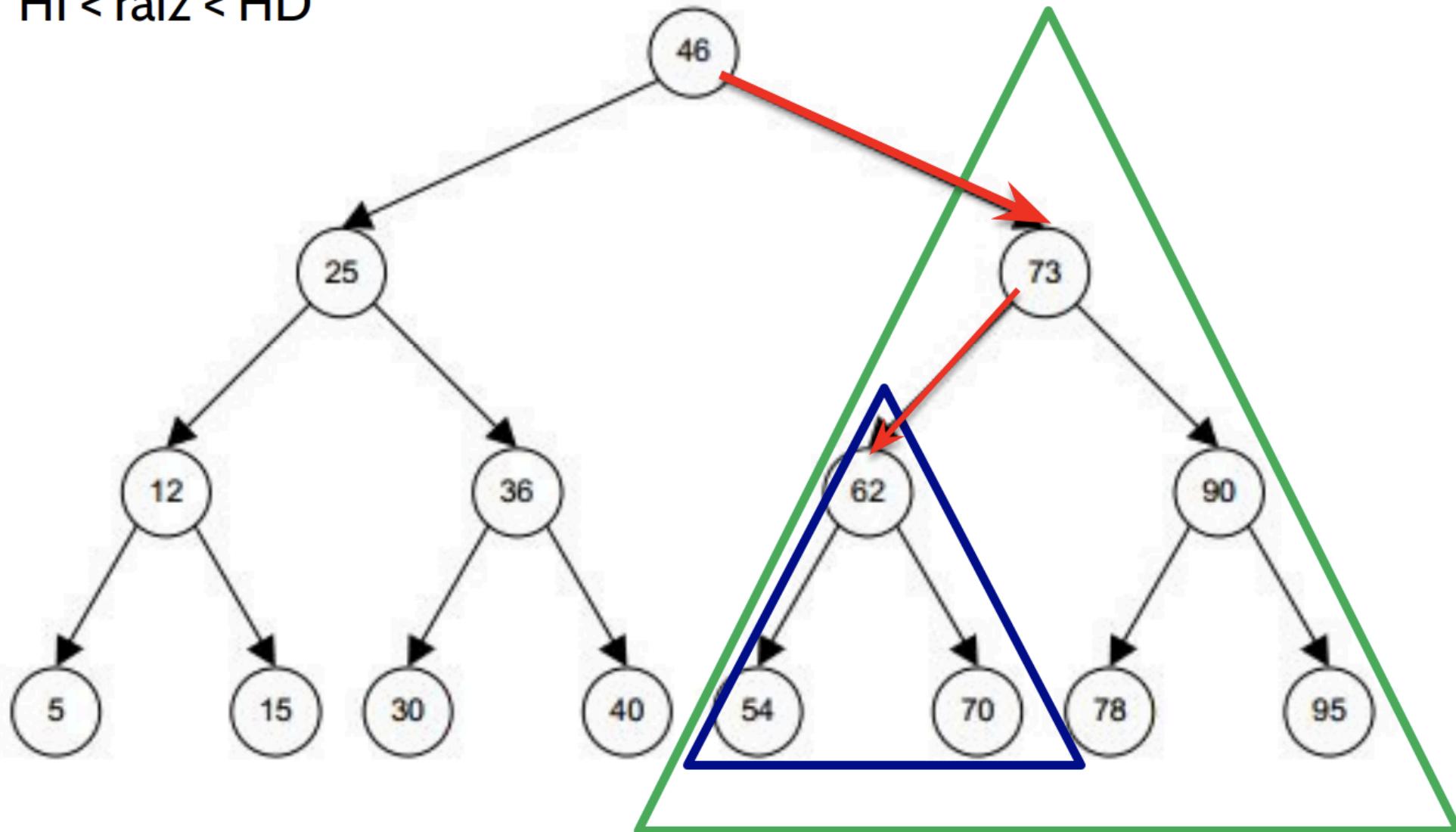
# Solución: Buscar 70

HI < raíz < HD



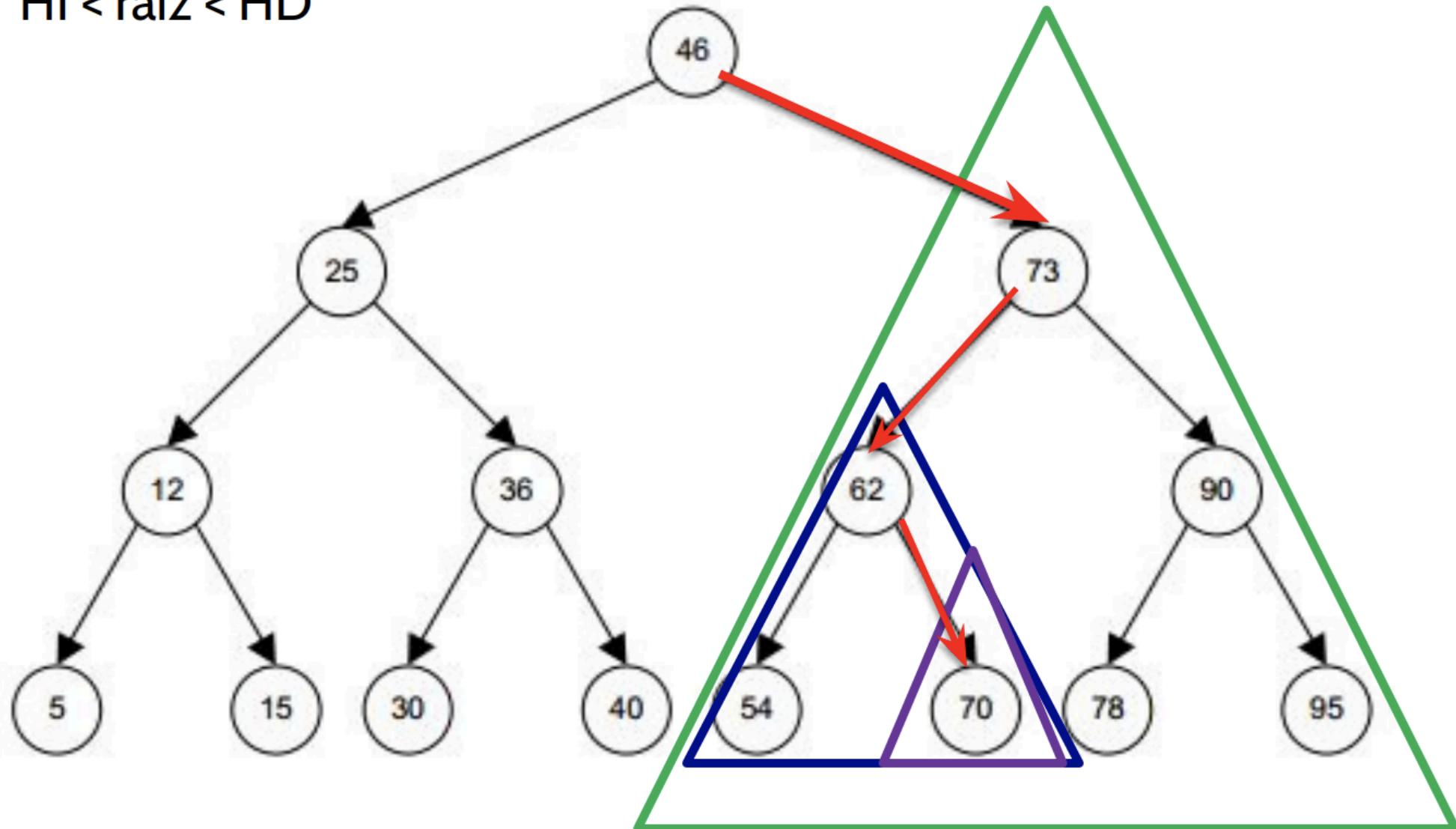
# Solución: Buscar 70

HI < raíz < HD



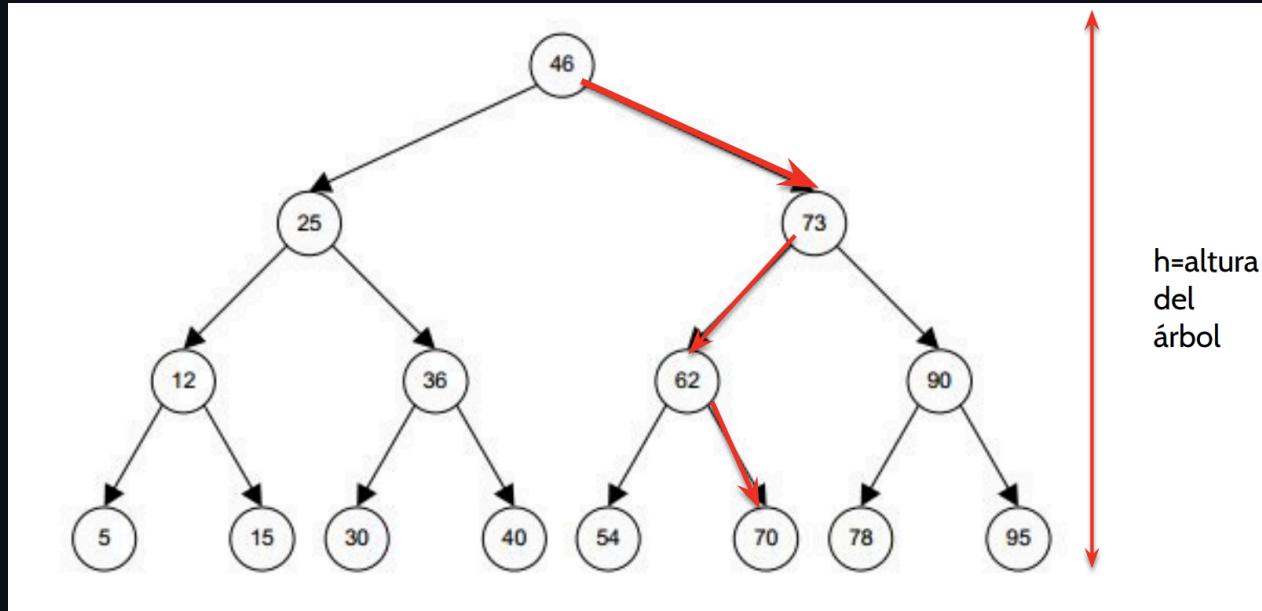
# Solución: Buscar 70

HI < raíz < HD



# Árboles binarios de búsqueda: búsqueda

- En el peor caso, en la búsqueda se realizan  $h$  comparaciones, donde  $h$  es la altura del árbol
- Por lo tanto, la complejidad será  $O(h)$  donde  $h$  es la altura del árbol

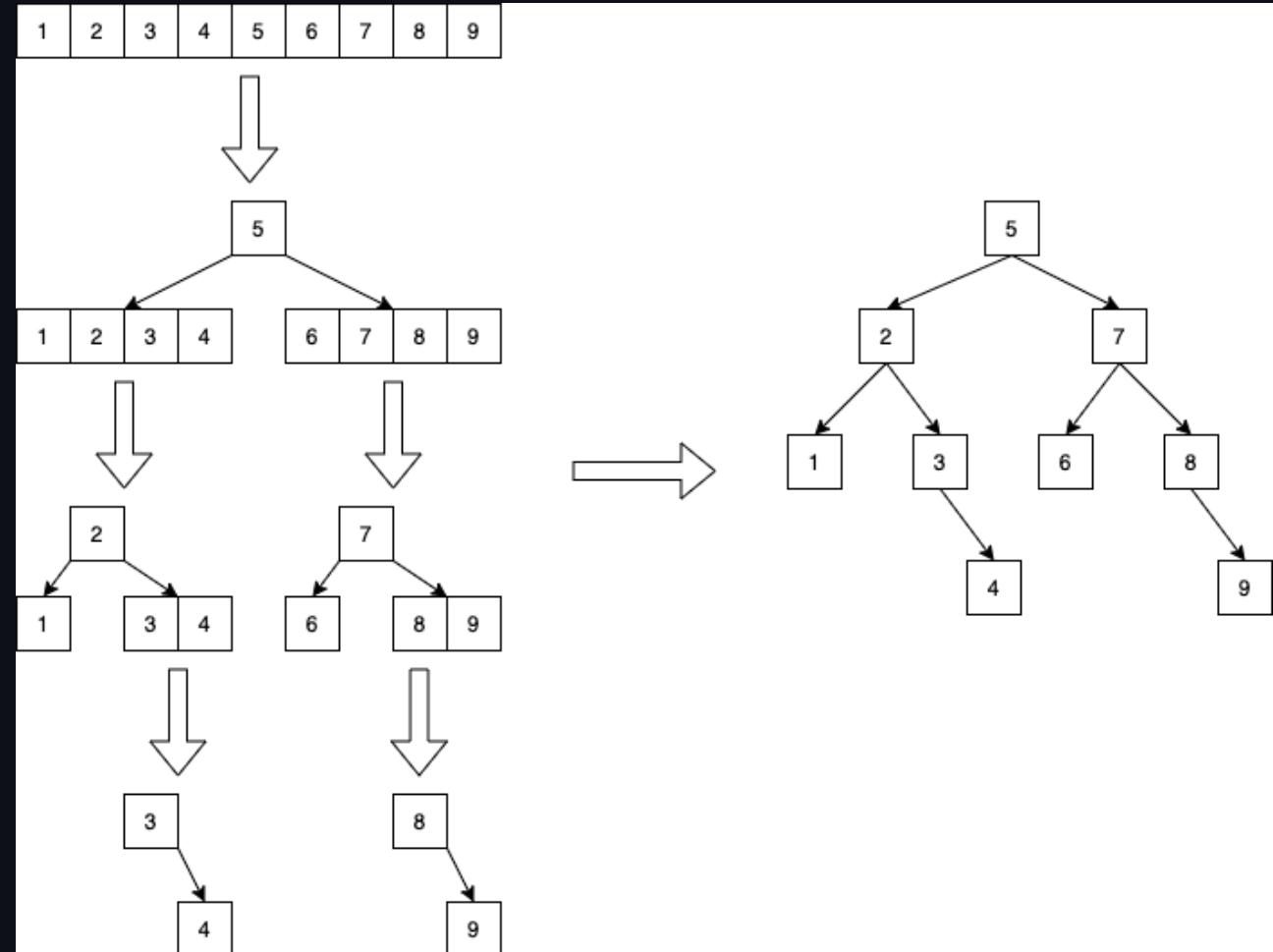


# Árboles binarios de búsqueda: búsqueda

```
Node search(Node root, int value) {  
    if (root == null || root.data == value) return root;  
    if (root.data < value) return search(root.right, value);  
    else return search(root.left, value);  
}
```

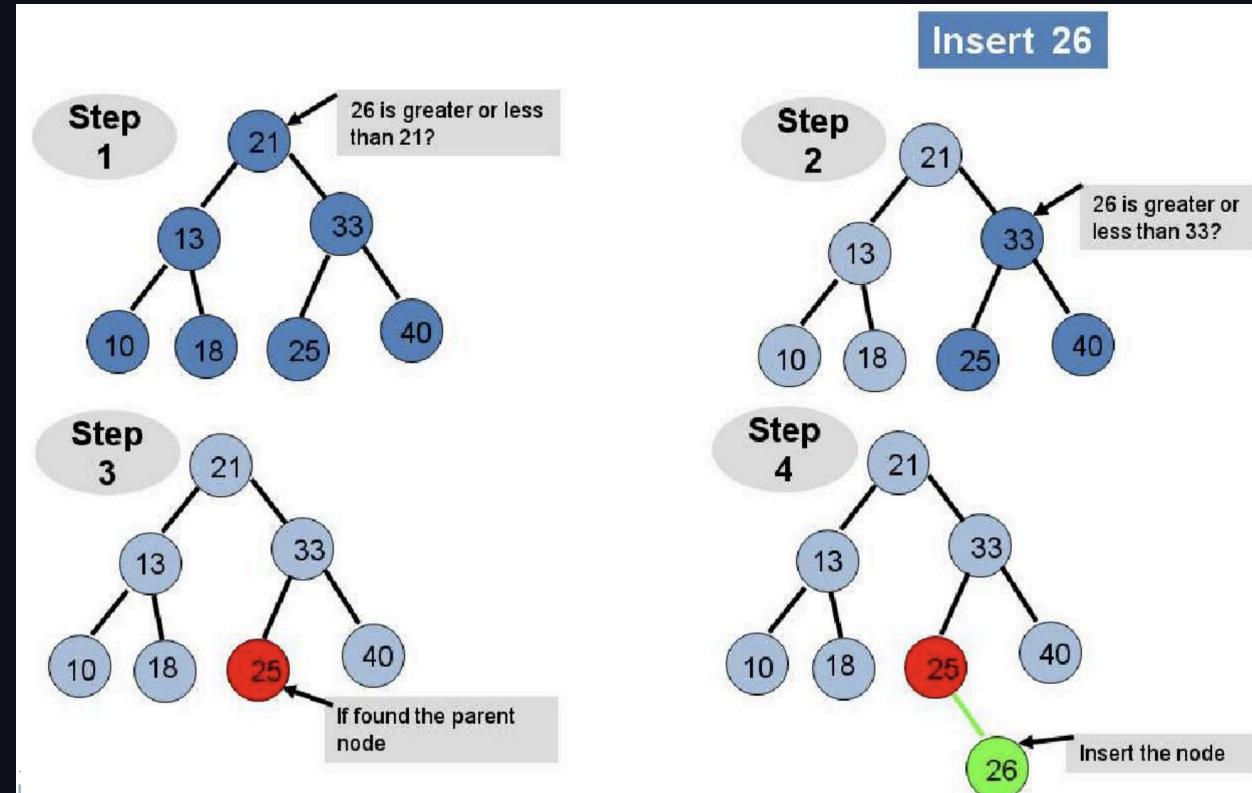
# Búsqueda binaria a BST

- Existe una relación entre la búsqueda binaria y los árboles binarios de búsqueda
- La búsqueda en un BST sigue el mismo principio que la búsqueda binaria
- Un BST puede ser visto como una versión más flexible de la búsqueda binaria



# Árboles binarios de búsqueda: inserción

- Los nodos se insertan siempre como nodos hoja
- La inserción en un árbol binario de búsqueda es similar a la búsqueda
- La diferencia radica en que si se llega a un nodo nulo, se inserta el nodo en ese lugar



# Árboles binarios de búsqueda: inserción

Recursivamente desde la raíz:

- Si el nodo que se busca insertar es menor que el nodo actual, se busca en el subárbol izquierdo
- Si el nodo que se busca insertar es mayor que el nodo actual, se busca en el subárbol derecho
- Si el nodo que se busca insertar es igual al nodo actual, se ha encontrado el nodo y no se inserta (no se permiten duplicados)
- Si el nodo actual es nulo, se inserta el nodo en ese lugar

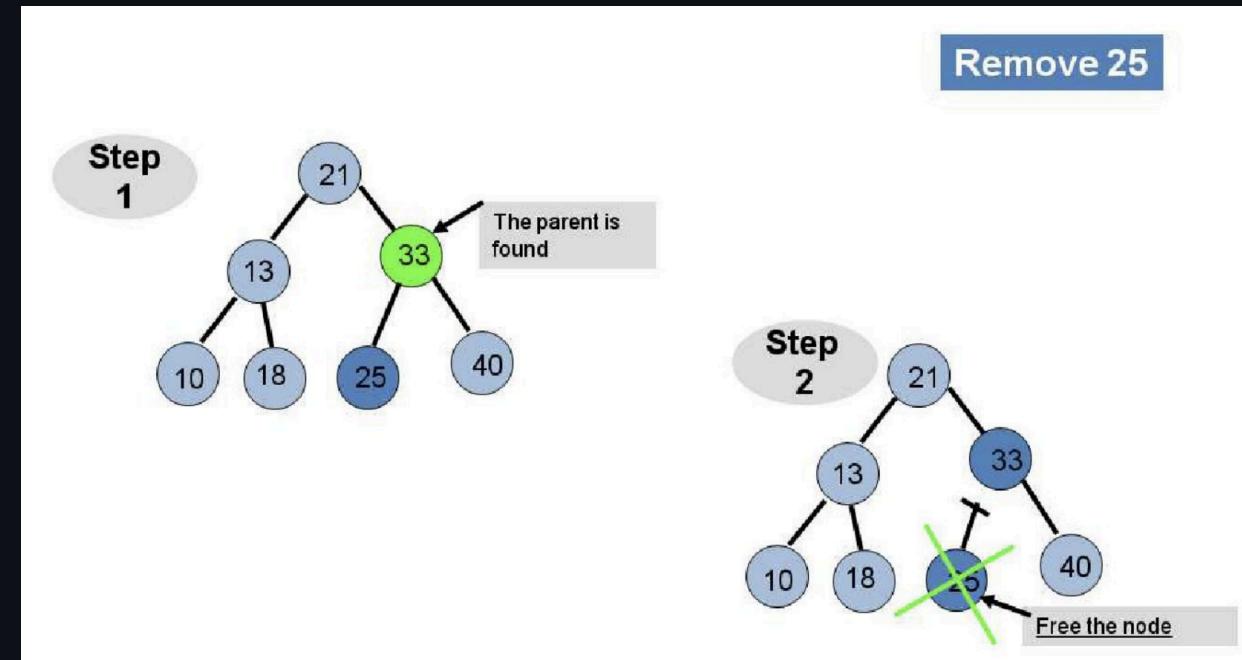
```
Node insert(Node root, int value) {  
    if (root == null) return new Node(value);  
    if (root.data < value) root.right = insert(root.right, value);  
    else if (root.data > value) root.left = insert(root.left, value);  
    return root;  
}
```

# Árboles binarios de búsqueda: eliminación

- La eliminación en un árbol binario de búsqueda es más compleja que la búsqueda e inserción
- Se deben considerar tres casos:
  - Si el nodo a eliminar es una hoja:
    - Se elimina el nodo
  - Si el nodo a eliminar tiene un solo hijo:
    - Se elimina el nodo y se reemplaza por su hijo
  - Si el nodo a eliminar tiene dos hijos:
    - Se reemplaza el nodo por el nodo más pequeño del subárbol derecho o el nodo más grande del subárbol izquierdo (sucesor o predecesor)
    - Se elimina el nodo

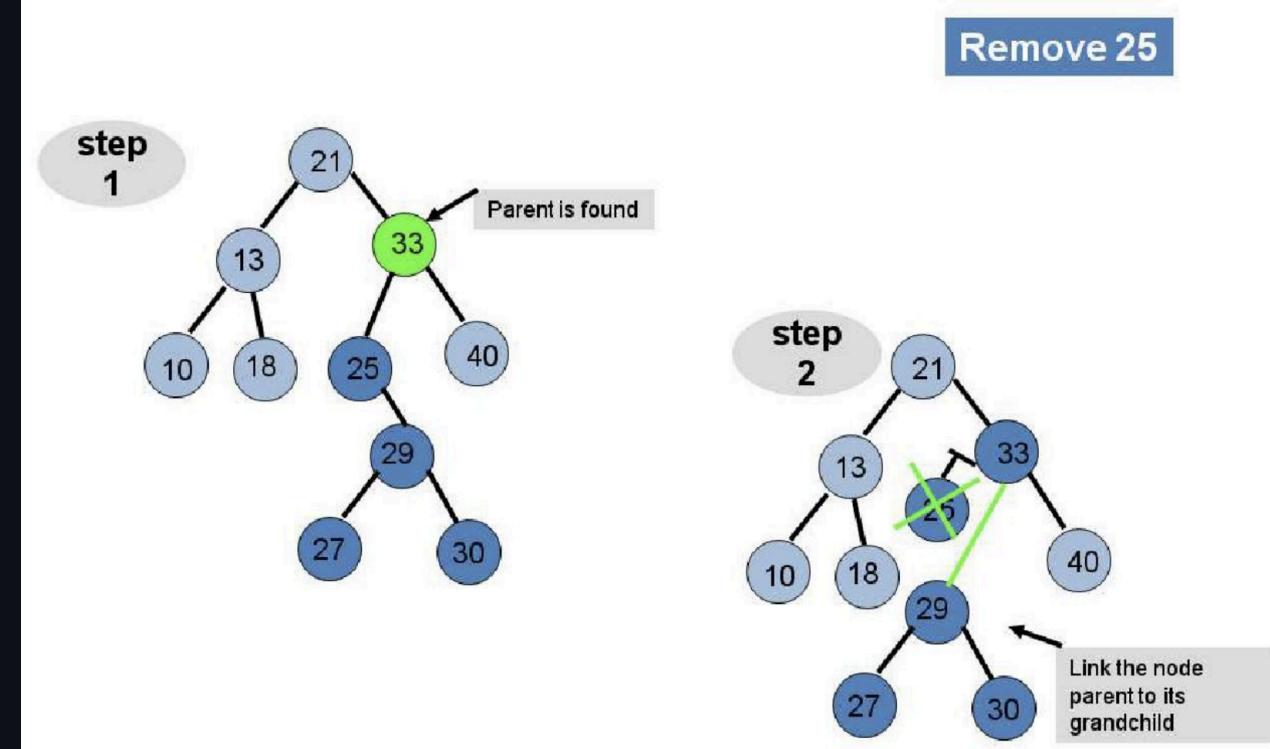
# Árboles binarios de búsqueda: eliminación

Caso 1: Nodo hoja



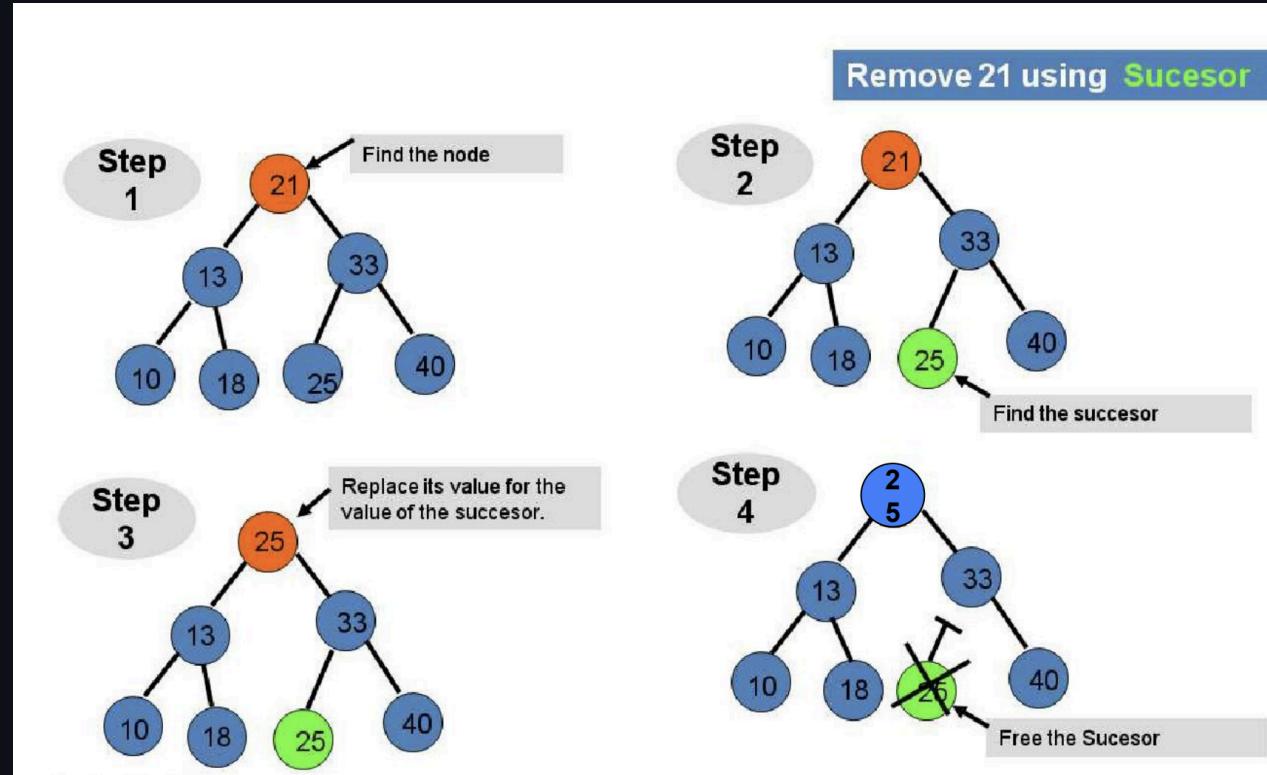
# Árboles binarios de búsqueda: eliminación

Caso 2: Nodo con un hijo



# Árboles binarios de búsqueda: eliminación

Caso 3: Nodo con dos hijos



# Árboles binarios de búsqueda: eliminación

```
Node remove(Node root, int value) {
    if (root == null) return root;
    if (root.data < value) root.right = remove(root.right, value);
    else if (root.data > value) root.left = remove(root.left, value);
    else {
        if (root.left == null) return root.right;
        else if (root.right == null) return root.left;
        root.data = minValue(root.right);
        root.right = remove(root.right, root.data);
    }
    return root;
}
```

<https://visualgo.net/en/bst>

The screenshot shows the VisualGo.NET interface for Binary Search Trees (BST). The URL in the address bar is <https://visualgo.net/en/bst>. The page title is "BINARY SEARCH TREE" and the sub-section is "AVL TREE". The status bar at the top right indicates "N=16, h=4". On the left, a context menu is open over a tree structure, listing operations: "Toggle BST Layout", "Create", "Search(v)", "Insert(v)", "Remove(v)", "Predec-/Successor(v)", "Select(k)", and "Traverse(root)". The background shows a dark gray gradient with a vertical bar on the right containing icons for a hand, a close button, and arrows. At the bottom, there is a playback control bar with a volume slider set to 1.0x, and links for "About", "Team", "Terms of use", and "Privacy Policy".

# Árboles binarios balanceados

- Un árbol binario de búsqueda puede degenerar en una lista enlazada si se insertan los elementos en orden
- Para evitar esto, se pueden utilizar árboles binarios balanceados
- Un árbol binario balanceado es un árbol binario de búsqueda en el que la altura de los subárboles izquierdo y derecho de cada nodo difiere en no más de 1
- Los árboles binarios balanceados permiten realizar operaciones en tiempo logarítmico
- Existen estructuras de datos que implementan árboles binarios autobalanceados, como los árboles AVL y los árboles red-black

## AVL

- Un árbol AVL es un tipo especial de árbol binario ideado por los matemáticos soviéticos Adelson-Velskii y Landis.
- Fue el primer árbol de búsqueda binario auto-balanceable que se ideó.
- En un árbol AVL, la diferencia de alturas entre los subárboles izquierdo y derecho de cualquier nodo es de a lo más 1.