

# Projet de court-métrage : Préparation (brouillon)

Noms et prénoms des membres du groupe :

## **Questions auxquelles répondre pour préparer la présentation de votre court-métrage à Christophe Kenderian**

Préparez votre présentation orale en utilisant ce questionnaire :

- ☐ Quelle est l'histoire de votre projet de film, et que voulez-vous qu'il raconte ?
- ☐ De quel support écrit disposez-vous aujourd'hui ? Où en êtes-vous de l'état d'avancement du projet ? Note d'intention, synopsis, scénario, story board, etc.
- ☐ Jusqu'à présent, comment vous répartissez-vous les tâches dans l'évolution du projet ?
- ☐ Avec quels dispositifs image et son pensez-vous tourner ?
- ☐ Avez-vous des notions de prise d'images et de son ?
- ☐ Le ou les lieux de tournage sont-ils identifiés ?

## **Plan de travail :**

Brouillon pour remplir ensuite votre tableau (voir dans classroom)

<b>TITRE du court métrage</b>	
<b>Pitch du court métrage</b> (5 lignes maximum)	

<b>Caractéristiques du court métrage :</b> Stop-motion ou Prise de vue réelle, N&B ou couleur, muet ou parlant, plan-séquence ou montage, format de l'image, etc.)	
<b>Rôles des membres de l'équipe</b>	
<b>Lieu(x) de tournage :</b> faire attention aux contraintes : lumière selon que ce soit intérieur ou extérieur, fréquentation du lieu, etc.	
<b>Décors</b> (naturels ou fabriqués), <b>Costumes</b> , <b>Maquillage</b> .	
<b>Casting:</b> acteurs et leurs rôles.	

<p><b>Matériel nécessaire :</b> caméra, clap, projecteur, chariot pour travelling, etc.</p>	
<p><b>Choix de mise en scène privilégiés :</b> utilisation de l'échelle des plans, des mouvements de caméra, des angles de prise de vue, du champ-contre-champ, champ hors-champ, etc.</p>	
<p><b>Planning :</b> créer un tableau dans un google doc avec le <u>calendrier prévisionnel</u> de préparation du court-métrage (écriture du scénario ou du storyboard, répétitions, tournage, montage, etc.). <b>Mettre dans le tableau le lien de ce doc (le partager avec les membres de l'équipe et <u>avec le professeur</u>)</b></p>	