

# Лабораторная работа 3: Композитная оптимизация

Белова Юлия

25 июня 2023 г.

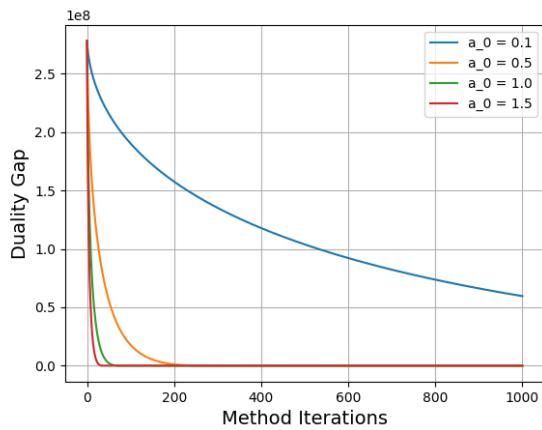
## Содержание

<b>1</b>	<b>Эксперимент 1: Выбор длины шага в субградиентном методе</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Эксперимент 2: Среднее число итераций одномерного поиска в градиентных методах</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Эксперимент 3: Сравнение методов</b>	<b>4</b>
3.1	$n = 500, m = 1000$ . . . . .	4
3.2	$n = 500, m = 5000$ . . . . .	4
3.3	$n = 1000, m = 1000$ . . . . .	5
3.4	$n = 1000, m = 5000$ . . . . .	5
3.5	Выводы . . . . .	5

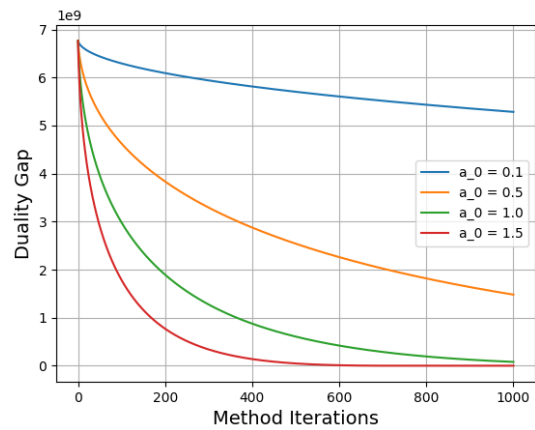
# 1 Эксперимент 1: Выбор длины шага в субградиентном методе

В данном эксперименте исследуется зависимость величины невязки, в нашем случае зазора двойственности, от числа итераций для различных констант в формуле для длины шага. Параметры задачи:

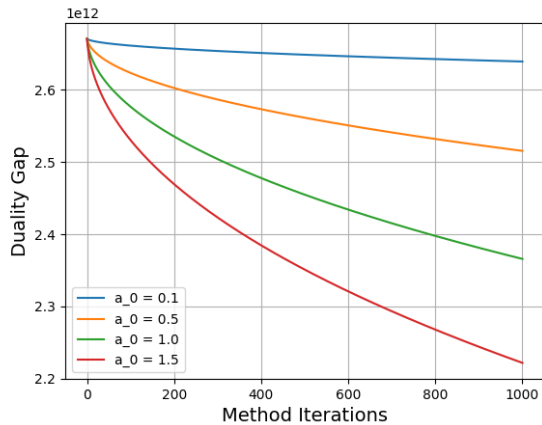
1. Lasso-задача с параметром регуляризации  $\lambda = 1$
2.  $n = 500$ ,  $m = 1000$ , где  $m$  - размерность пространства
3. Три типа начальных точек:
  - (a)  $x_0 \sim \text{uniform}(-1, 1)$
  - (b)  $x_0 \sim \text{uniform}(-5, 5)$
  - (c)  $x_0 \sim \text{uniform}(-100, 100)$
4. Перебираемые  $\alpha_0$ :  $[0.1, 0.5, 1.0, 1.5, 2.0]$



(a) Начальная точка №1



(b) Начальная точка №2



(c) Начальная точка №3

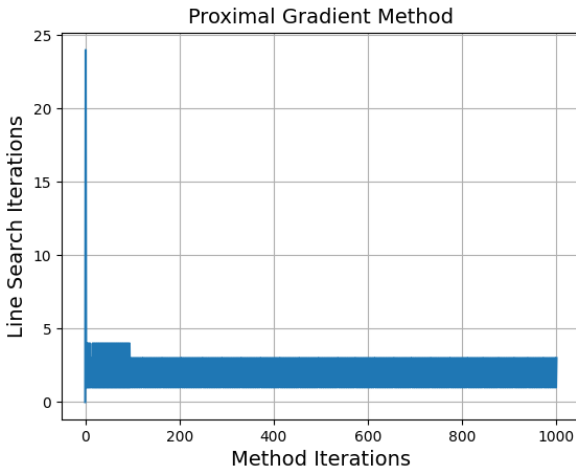
Рис. 1: Зависимость зазора двойственности от числа итераций

По результатам эксперимента можно сделать следующий вывод: чем ниже значение  $\alpha_0$ , тем медленнее будет снижаться зазор двойственности, а значит будет медленнее сходиться метод в целом. Выбор оптимального  $\alpha_0$  не зависит от выбора начальной точки.

## 2 Эксперимент 2: Среднее число итераций одномерного поиска в градиентных методах

Исследуем, сколько итераций линейного поиска  $L$  необходимо проксимальному градиентному методу и ускоренному методу Нестерова. Параметры задачи:

1. Lasso-задача с параметром регуляризации  $\lambda = 1$
2.  $n = 500$ ,  $m = 1000$ , где  $m$  - размерность пространства
3. Начальная точка  $x_0 = 0$



### 3 Эксперимент 3: Сравнение методов

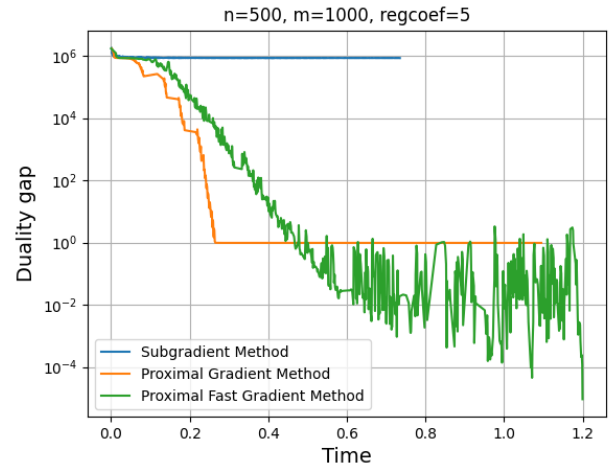
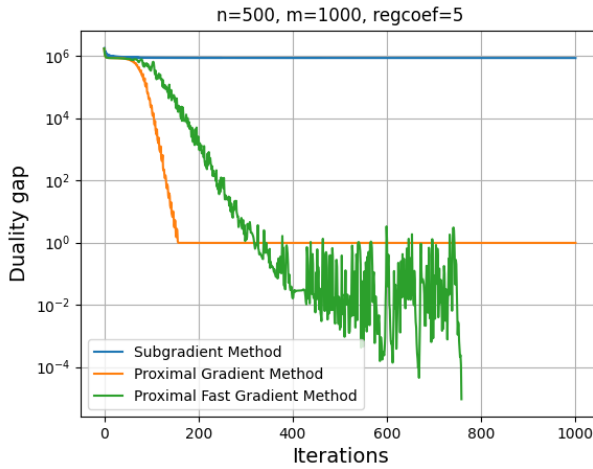
Для сравнения субградиентного метода, проксимального градиентного метода и быстрого градиентного метода на задаче Lasso были выбраны следующие параметры:

1. Количество семплов  $n$ : [500, 1000]
2. Размерность пространства  $m$ : [1000, 5000]
3. Regcoef: [0.1, 1.0, 5.0]

Матрица  $A$  формировалась путем перебора всевозможных пар  $n$  и  $m$ , для каждой такой матрицы проверялись различные коэффициенты  $l1$  регуляризации. Всего проведено 12 экспериментов. Графики приводятся выборочно.

#### 3.1 $n = 500, m = 1000$

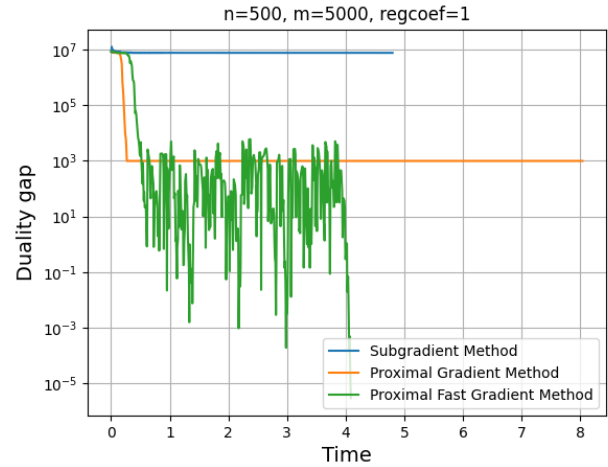
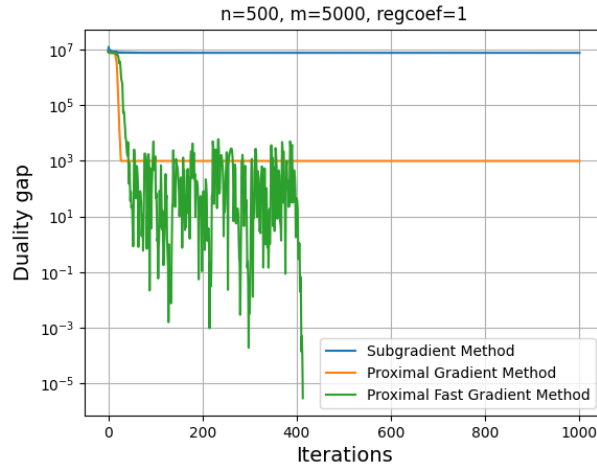
Для данной задачи лучшей всего себя показал быстрый градиентный метод с коэффициентом регуляризации  $\lambda = 5$ , это единственный случай, когда удалось сойтись к решению.



Из графиков видно, что субградиентный метод совсем не сходится (что является следствием выбора случайного субградиента, отсюда - возможно не идем в сторону уменьшения функции). Также видно, что субградиентный метод работает быстрее остальных методов. Проксимальный градиентный метод "застрял" в какой-то точке. Быстрый градиентный метод сходится скачкообразно, вероятнее всего, на это влияет то, что мы запоминаем лучшее приближение функции  $v_k$ .

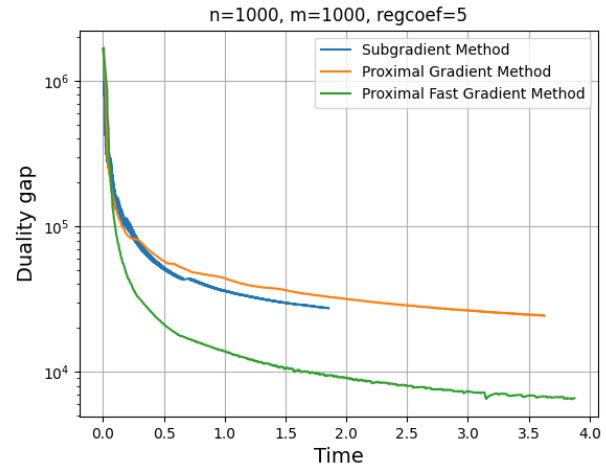
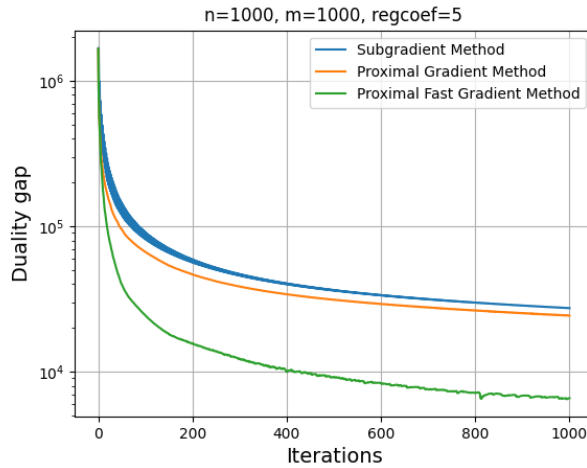
#### 3.2 $n = 500, m = 5000$

На данной задаче быстрый градиентный метод сошелся при  $\lambda = 1, \lambda = 5$ . При этом время на решение данной задачи, по сравнению с предыдущей, выросло примерно в 4 раза. Быстрому градиентному методу, однако, потребовалось меньше итераций.



### 3.3 $n = 1000, m = 1000$

На квадратичной задаче не сошелся ни один из методов. При этом быстрый градиентный метод сходиллся более плавно, чем на предыдущих задачах. При этом размер зазора двойственности не сильно уменьшается в зависимости от коэффициента регуляризации.



### 3.4 $n = 1000, m = 5000$

В данной задаче сошелся к оптимуму только быстрый градиентный метод. Наблюдается все та же зависимость: чем выше коэффициент регуляризации, тем лучше сходится метод.

### 3.5 Выводы

1. Чем выше коэффициент регуляризации, тем больше вероятность того, что метод сойдется
2. Быстрый градиентный метод показал себя лучше всего, потому что он хоть где-то сошелся
3. Субградиентному методу очень трудно сойтись, начать уменьшать зазор двойственности из-за случайности в выборе субградиента