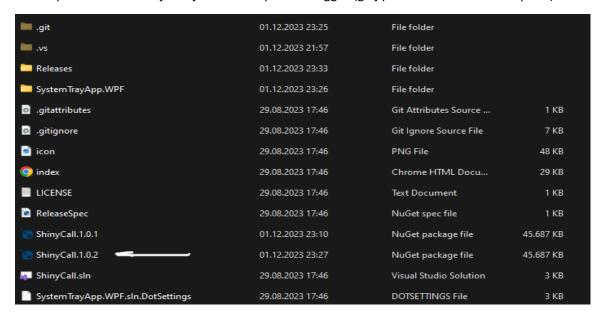
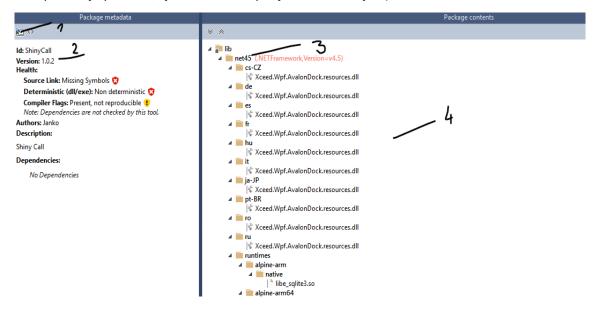
Posodobitve

- 1. Naredite spremembe v kodi
- 2. Povečajte assembly verzijo
- 3. Naredite commit na GitHub
- 4. Spremenite mode na release in naredite rebuild projekta
- 5. Odprite datoteko najnovejše rezličice paketa nugget (glej priloženo datoteko v e-pošti)



6. Spremenite številko različice, izbrišite mapo net45, nato ustvarite novo prazno mapo net45 in vanjo kopirajte vsebino mape bin/release, preverite, ali ima mapa datoteke (obstaja težava v upravitelju paketov, kjer se včasih kopirajo samo nadrejeni).



- 7. Namesto shranjevanja izberite shrani kot in program bi moral ponuditi pravilno ime datoteke glede na verzijo.
- 8. V Visual Studio odprite nugget konzolo in vnesite --releasify .\ShinyCall.1.0.2.nupkg (to bi moralo odražati dejansko verzijo).
- 9. Ustvarite novo različico na GitHub-u skupaj z novo oznako (na pravilni veji) in priložite vse datoteke iz mape Releases.
- 10. Objavite.

Razlaga razredov

App.xaml.cs – Osnovna poslovna logika, bodite previdni pri spreminjanju ker ni dovolj dokumentacije, zato je težko manipulirati in je odvisno od konfiguracije asteriska.

Interface.xaml.cs – GitHub, verzija.

HomeView.xaml.cs – Metoda UpdateUI, določite omejitev za brisanje sporočil.

Popup.xaml.cs - Komponenta WebView2 odpre brskalnik*.

Drugi pomožni razredi so sami po sebi razumljivi.