

Posodobitve

1. Naredite spremembe v kodi
2. Povečajte assembly verzijo
3. Naredite commit na GitHub
4. Spremenite mode na release in naredite rebuild projekta
5. Odprite datoteko najnovejše različice paketa nugget (glej priloženo datoteko v e-pošti)

.git	01.12.2023 23:25	File folder	
.vs	01.12.2023 21:57	File folder	
Releases	01.12.2023 23:33	File folder	
SystemTrayApp.WPF	01.12.2023 23:26	File folder	
.gitattributes	29.08.2023 17:46	Git Attributes Source ...	1 KB
.gitignore	29.08.2023 17:46	Git Ignore Source File	7 KB
icon	29.08.2023 17:46	PNG File	48 KB
index	29.08.2023 17:46	Chrome HTML Docu...	29 KB
LICENSE	29.08.2023 17:46	Text Document	1 KB
ReleaseSpec	29.08.2023 17:46	NuGet spec file	1 KB
ShinyCall.1.0.1	01.12.2023 23:10	NuGet package file	45.687 KB
ShinyCall.1.0.2	01.12.2023 23:27	NuGet package file	45.687 KB
ShinyCall.sln	29.08.2023 17:46	Visual Studio Solution	3 KB
SystemTrayApp.WPF.sln.DotSettings	29.08.2023 17:46	DOTSETTINGS File	3 KB

6. Spremenite številko različice, izbrišite mapo net45, nato ustvarite novo prazno mapo net45 in vanjo kopirajte vsebino mape bin/release, preverite, ali ima mapa datoteke (obstaja težava v upravitelju paketov, kjer se včasih kopirajo samo nadrejeni).

Package metadata

Id: ShinyCall
Version: 1.0.2
Health:
Source Link: Missing Symbols
Deterministic (dll/exe): Non deterministic
Compiler Flags: Present, not reproducible
Note: Dependencies are not checked by this tool.
Authors: Janko
Description:
Shiny Call
Dependencies:
No Dependencies

Package contents

lib
net45 (.NETFramework,Version=v4.5)
cs-CZ
Xceed.Wpf.AvalonDock.resources.dll
de
Xceed.Wpf.AvalonDock.resources.dll
es
Xceed.Wpf.AvalonDock.resources.dll
fr
Xceed.Wpf.AvalonDock.resources.dll
hu
Xceed.Wpf.AvalonDock.resources.dll
it
Xceed.Wpf.AvalonDock.resources.dll
ja-JP
Xceed.Wpf.AvalonDock.resources.dll
pt-BR
Xceed.Wpf.AvalonDock.resources.dll
ro
Xceed.Wpf.AvalonDock.resources.dll
ru
Xceed.Wpf.AvalonDock.resources.dll
runtimes
alpine-arm
native
libe_sqlite3.so
alpine-arm64

7. Namesto shranjevanja izberite shrani kot in program bi moral ponuditi pravilno ime datoteke glede na verzijo.
8. V Visual Studio odprite nugget konzolo in vnesite `--releasify .\ShinyCall.1.0.2.nupkg` (to bi moralo odražati dejansko verzijo).
9. Ustvarite novo različico na GitHub-u skupaj z novo oznako (na pravilni veji) in priložite vse datoteke iz mape Releases.
10. Objavite.

Razlaga razredov

App.xaml.cs – Osnovna poslovna logika, bodite previdni pri spreminjanju ker ni dovolj dokumentacije, zato je težko manipulirati in je odvisno od konfiguracije asteriska.

Interface.xaml.cs – GitHub, verzija.

HomeView.xaml.cs – Metoda UpdateUI, določite omejitev za brisanje sporočil.

Popup.xaml.cs – Komponenta WebView2 odpre brskalnik*.

Drugi pomožni razredi so sami po sebi razumljivi.