# Mobile Developer Application Test



## Objetivos Marco General



## Objetivos

- Explorar conocimientos medios-avanzados en cuanto al desarrollo de software.
- Desarrollo de una aplicación móvil para Android
- Conexión de la app a un backend en tecnologías .Net



## Puntos a Evaluar Evaluación



### Criterios de evaluación

- Funcionamiento
- Arquitectura
- Pruebas unitarias
- Criterios UI/UX



### Consideraciones

- Serán 2 proyectos:
  - Backend: utilizando tecnologías .Net
  - Cliente Mobile Android: con lenguaje de preferencia.
- No incluir packages, BIN ni OBJ.
- El entregable debe ser Archivo zip que contenga la solución compartida a través de Google Drive, One Drive o similar.
- Los proyectos deben compilar luego de descargar las dependencias necesarias.



# Especificaciones Desarrollo



### Desarrollo

- Un modelo que represente una computadora con los siguientes atributos:
  - Procesador.
  - Memoria.
  - Disco (pueden ser Hard Drive o Solid State, se sugiere utilizar herencia).
- Al ejecutar la aplicación se deben instanciar 3 computadoras con todos sus atributos, simulando las computadoras que existen en una empresa de desarrollo de software.



### Desarrollo

- Una app móvil que muestre:
  - Las memorias que tengan capacidad superior a 8GB.
  - Detalles que muestren datos de la memoria en si misma y de la computadora a la que pertenece.
- Un servicio rest que por GET retorne en formato json los datos en la app.
- Test unitarios que validen la lógica la app y el servicio rest.





#### Uruguay

Cataluña 3131 | Montevideo +(598) 2484 6189

#### Chile

General del Canto 182, Providencia | Santiago +(56 2) 2760 9131