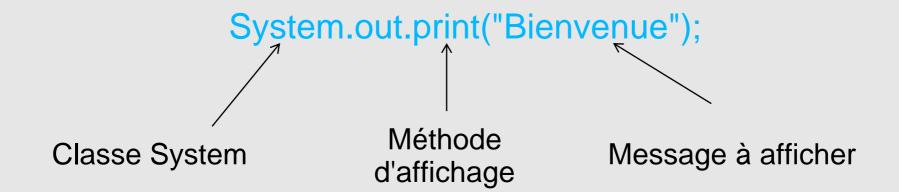


Affichage Console

-L'affichage d'un message sur la console (écran) est réalisé par :



Affichage Console:

Bienvenue



Affichage Console print / println

La méthode println rajoute un saut de ligne après l'affichage:

```
-Affichage avec print

System.out.print("Bienvenue ");

System.out.print("A tous");

Affichage Console: Bienvenue A tous
```

```
-Affichage avec println

System.out.println("Bienvenue ");

System.out.print("A tous");

Affichage Console: Bienvenue

A tous
```



Affichage Console Caractères d'échappement

On peut insérer dans la chaine des caractères spéciaux:

- Saut de ligne

System.out.print("Bienvenue\nà tous");

Affichage Console: Bienvenue

à tous

-Tabulation

System.out.print("Bienvenue\tà tous");

Affichage Console: Bienvenue à tous



Affichage Console Caractères d'échappement

On peut insérer dans la chaine des caractères spéciaux:

-Guillemets dans le texte

System.out.println ("Bienvenue \"à tous\" ");

Affichage Console: Bienvenue "à tous"

- antislash dans le texte

System.out.println ("affichage de \\");

Affichage Console: affichage de \



Affichage Console Concaténation

- Plusieurs messages

System.out.println("Bienvenue " + "à tous");

Affichage Console: Bienvenue à tous

-Valeurs numériques

System.out.println("il est "+8+"heures");

Affichage Console: il est 8 heures



Affichage Console valeurs de variables

Affichage du contenu d'une variable:

int maVariable =12; System.out.print(maVariable);

Affichage Console: 12

La valeur de la variable est convertie en texte affichable



Affichage Console valeurs de variables

Concaténation:

```
int heure =10;
int minutes =25;
```

System.out.print("il est "+heure+"heures et " + minutes +"minutes");

Affichage Console: il est 10 heures et 25 minutes