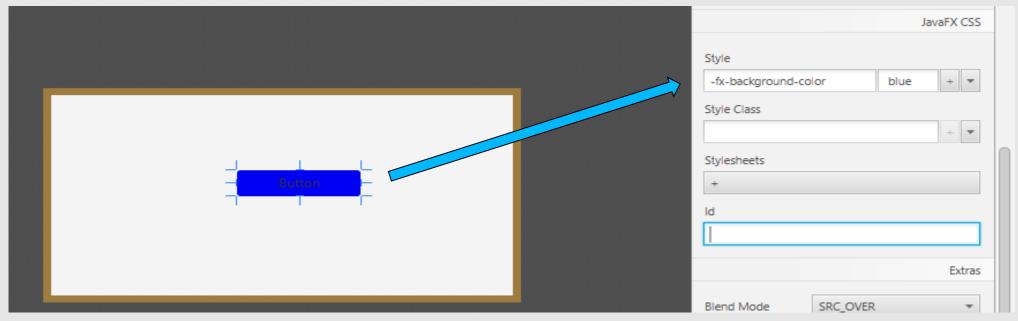


Méthode 1: Dans le concepteur graphique



- Le nombre de propriétés est limité aux principales.
- -Lourd lorsque plusieurs composants ont le même style
- -A utiliser sur des applications de test.



Méthode 2: Utilisation de feuille de style CSS

Le concept des feuilles de style externes CSS (Cascading Style Sheet) a été créé pour le WEB.

Il permet de séparer le style du code de l'application

Les feuilles de styles CSS sont des fichiers textes indépendants. (extension css)



Méthode 2: Utilisation de feuille de style CSS

Elles contiennent un ensemble de définition de styles Une définition de style est constituée :

- •D'un sélecteur
- D'un ensemble de règles sous la forme de paires "propriété"/"valeur"

Ex:

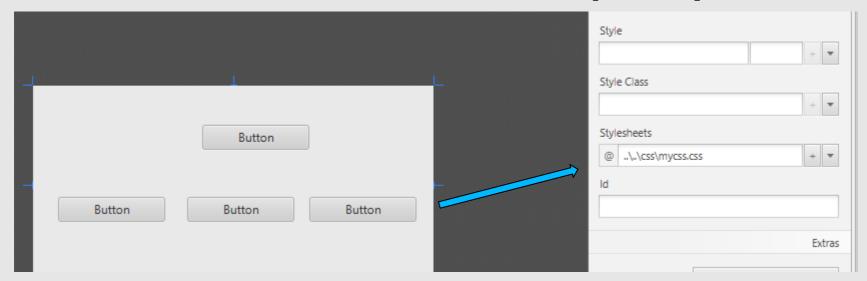
```
#lebouton{
    -fx-background-color: #e69438;
    -fx-opacity: 0.5;
}
```



Méthode 2: Utilisation de feuille de style CSS

Méthode:

- 1 Créer un nouveau dossier: /src/css
- 2 Dans ce dossier créer (avec Netbeans) une feuille de style (un fichier css)
- 3 Associer ce fichier au container principal (Anchorpane)

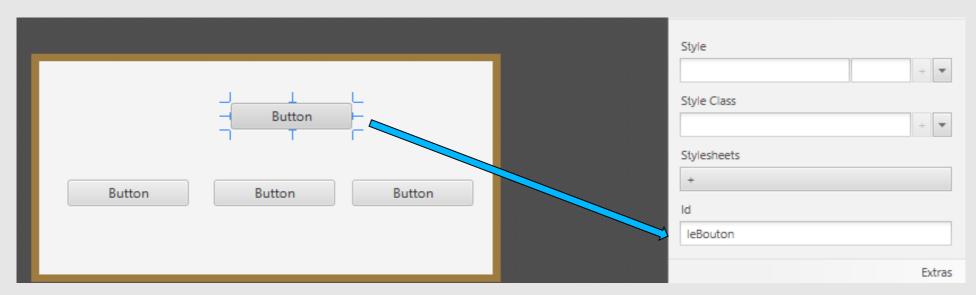




Méthode 2: Utilisation de feuille de style CSS

Méthode:

- 4 Associer aux composants graphiques à styler:
 - Soit un identifiant unique iD



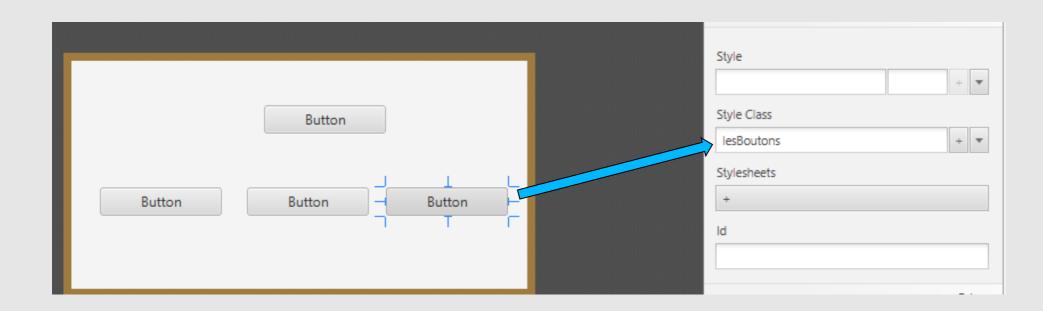
! Cet Identifiant ID est totalement indépendant de l'identifiant fx-id



Méthode 2: Utilisation de feuille de style CSS

Méthode:

- Soit un identifiant de classe si plusieurs composants ont le même style





Méthode 2: Utilisation de feuille de style CSS

Méthode:

5 – Ecrire les styles dans le fichier CSS

Les identifiants sont précédés du préfixe:

pour des identifiants Uniques

 Pour des identifiants de classe

```
#leBouton{
    -fx-background-color: #e69438;
    -fx-opacity: 0.5;
}

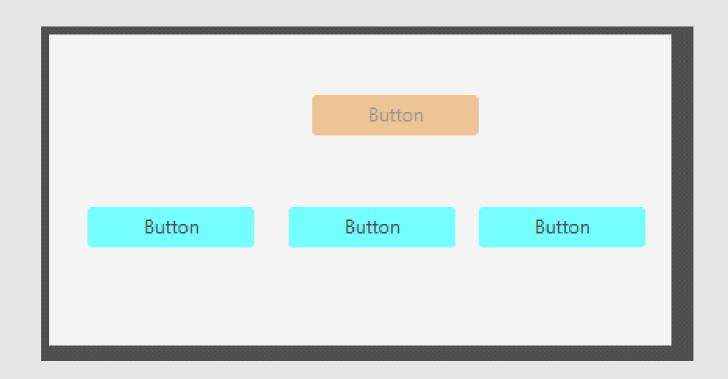
.lesBoutons{
    -fx-background-color: #65ffff;
    -fx-opacity: 0.9;
}
```



Méthode 2: Utilisation de feuille de style CSS

Méthode:

Résultat dans le concepteur graphique





Méthode 3: Définition des styles dans le code

Les styles peuvent être également créés et modifiés de façon dynamique dans le code d'un méthode du contrôleur (voir doc ressources).

Ex : changement du style d'un composant

leLabel.getStyleClass().add("laNouvelleClasse");

! Identifiant fx:id



Compléments:

Tous les composants sont associés par défaut à un sélecteur de Classe de style.

Button: classe button

Label: classe label

TextField: classe text-field

Les styles de ces composants sont décrits dans le fichier CSS par défaut: modena.CSS

Le fichier est dans l'archive jfxrt.jar com/sun/javafx/scene/control/skin/modena/modena.css



Compléments:

Tous les composants sont associés par défaut à un sélecteur de Classe de style.

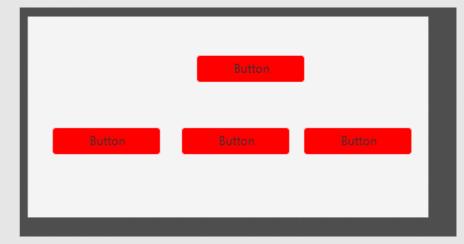
Button: classe button

Label: classe label

TextField: classe text-field

Il est possible de modifier les styles en utilisant ces sélecteurs:

```
.button{
    -fx-background-color: red;
}
```





Les feuilles de styles peuvent être utilisées pour

"skinner" une application.

On peut changer dynamiquement dans le code le style

de l'application (voir ressource)