



LES OPERATEURS

Affectation

Réalisée par l'opérateur =

```
int a;  
int b;
```

```
a = 20;  
b = a;  
a = 4;
```

L'affectation est réalisée par copie de la valeur.



LES OPERATEURS

Opérateurs Arithmétiques

Opérateur	Nom	Exemple
+	Addition	$a = b + 4$
-	Soustraction	$a = b - c$
*	Multiplication	$a = b * 8$
/	Division	$a = b / c$
%	Modulo	$a = b \% 2$



LES OPERATEURS

Opérateurs Arithmétiques

l'Opérateur **modulo (%)** calcule et retourne le **reste de la division entière** du premier opérande par le second.

Exemple:

```
int a =5;
```

```
int b = 2;
```

```
int c;
```

```
c = a % b; // 5 divisé par 2 : résultat entier = 2 reste= 1
```

c aura la valeur 1



LES OPERATEURS

Affectation représentation simplifiée

Opérateur	Exemple
$a = a + 2$	$a += 2$
$b = b - 4$	$b -= 4$
$a = a / 2$	$a /= 2$
$a = a * 2$	$a *= 2$
$a = a \% 3$	$a \% = 3$



LES OPERATEURS

Incrémentation - Décrémentation

L'incrémentation est l'ajout **d'une unité**.

	Opérateur		Exemple
Incrémentation	++	a++	post-incrémentation
		++a	pré-incrémentation
Décrémentation	--	a--	post-incrémentation
		--a	pré-incrémentation

Si l'opérateur est placé avant la variable , la modification de la valeur est **immédiate** sinon la modification n'a lieu qu'à l'issue de **l'exécution de la ligne d'instruction**.



LES OPERATEURS

Priorité des opérateurs

Une expression complexe est évaluée en fonction de la priorité des opérateurs.

Exemples:

```
y = a * x * x + b * x + c;
```

```
y = a++ + c / z - d / 2 % f;
```

Il est souhaitable de rajouter des parenthèses pour une meilleure lisibilité et pour éviter des erreurs.

On écrira:

```
y = (a * x * x) + ( b * x ) + c;
```

```
y = ((a++ + c) / z) - ((d / 2) % f);
```



LES OPERATEURS

Priorité des opérateurs

	Opérateur
Parenthèses	()
Incrémentation Décrémentation	++ --
Multiplication Division Modulo	* / %
Addition Soustraction	+ -
Décalage	<< >>
Comparaison	< <= > >=
Egalite	== !=
OU Exclusif	^
ET	&
OU	
ET logique	&&
OU logique	
Affectation	= += -= *= /= %=