



Affichage Console

-L'affichage d'un message sur la console (écran) est réalisé par :

```
System.out.print("Bienvenue");
```

Classe System

Méthode
d'affichage

Message à afficher

Affichage Console:
Bienvenue



Affichage Console

print / println

La méthode **println** rajoute un saut de ligne après l'affichage:

-Affichage avec print

```
System.out.print("Bienvenue ");  
System.out.print("A tous");
```

Affichage Console: **Bienvenue A tous**

-Affichage avec println

```
System.out.println("Bienvenue ");  
System.out.print("A tous");
```

Affichage Console: **Bienvenue**
A tous



Affichage Console

Caractères d'échappement

On peut insérer dans la chaine des caractères spéciaux:

- Saut de ligne

```
System.out.print("Bienvenue\nà tous");
```

Affichage Console: **Bienvenue**
à tous

-Tabulation

```
System.out.print("Bienvenue\tà tous");
```

Affichage Console: **Bienvenue** **à tous**



Affichage Console

Caractères d'échappement

On peut insérer dans la chaine des caractères spéciaux:

-Guillemets dans le texte

```
System.out.println ("Bienvenue \"à tous\" ");
```

Affichage Console: **Bienvenue "à tous"**

- antislash dans le texte

```
System.out.println ("affichage de \\ ");
```

Affichage Console: **affichage de **



Affichage Console

Concaténation

- Plusieurs messages

```
System.out.println("Bienvenue " + "à tous");
```

Affichage Console: **Bienvenue à tous**

- Valeurs numériques

```
System.out.println("il est "+8+"heures");
```

Affichage Console: **il est 8 heures**



Affichage Console valeurs de variables

Affichage du contenu d'une variable:

```
int maVariable =12;  
System.out.print(maVariable);
```

Affichage Console: **12**

La valeur de la variable est convertie en texte affichable



Affichage Console valeurs de variables

Concaténation:

```
int heure =10;  
int minutes =25;
```

```
System.out.print("il est "+heure+"heures et " + minutes +"minutes");
```

Affichage Console: **il est 10 heures et 25 minutes**