**Міністерство освіти і науки України**

**Тернопільський національний технічний університет ім. Івана Пулюя**

Факультет інформаційних систем та програмної інжинерії

Кафедра кібербезпеки

**ЗВІТ**

до лабораторної роботи № 4

з дисципліни «Програмування мовою JAVA»

на тему:

**Розробка структури класів з урахуванням зазначеної предметної області.**

Виконав студент групи СБ-21

Антонов Роман Олександрович

Перевірив:

Луцків Андрій Мирославович

Тернопіль, 2024

Посилання на репозиторій:

<https://github.com/rom341/JavaLabsTNTU>

Обрана тема:

1. Домашні тварини

Результат програми:



Код:

(Для економії місця лише код main. Весь код можна знайти на гітхаб репозиторії (посилання вище) у папці Lab4)

public class YourPets {

public static void main(String[] args) {

Animal parrot = new Parrot("Charley", 0.792, true, 2);

Animal cat = new Cat("Tom", 4.782, true, 8);

Food wheatSeed = new Seed("Wheat seed", 0.005, false);

parrot.eat(wheatSeed);

cat.eat(parrot);

}

}

(структуру класів можна побачити на UML схемі)

UML схема

