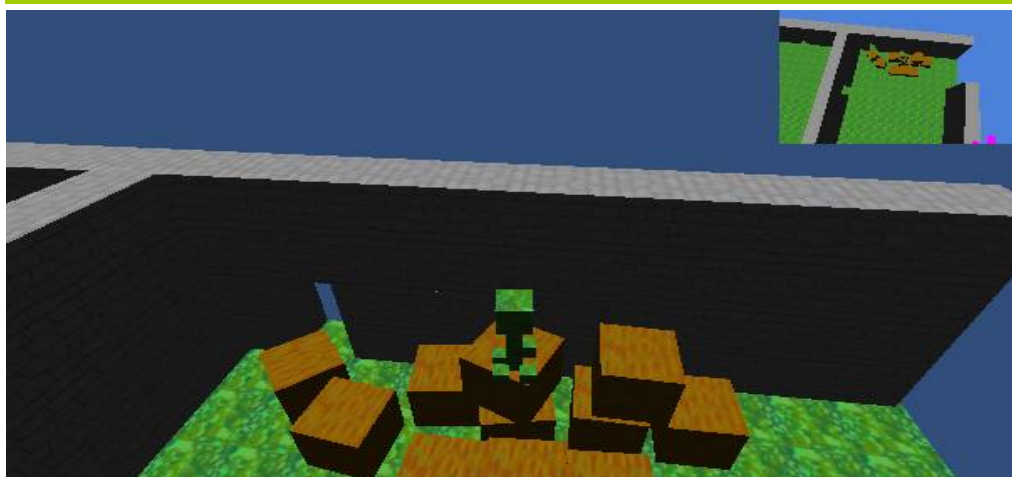


# BOMBERCRAFT

STOIKOVICH JIMMY  
SPENATO ROMAIN  
LEFEBVRE FLORENT



*L'hybride de  
BOMBERMAN et  
de MINECRAFT*

## NOTICE D'UTILISATION

### LANCEMENT D'UNE PARTIE

**Bombercraft** est un jeu en réseau. Vous devez donc lancer le jeu sur deux ordinateurs différents : le serveur et le client.

Après avoir lancé le jeu, vous devez vérifier que la connexion n'est pas bloquée par un par-feu ou votre anti-virus.

*Le serveur* : Veuillez patienter lors de la connexion du client.

*Le client* : Vous devez entrer une adresse IP dans la case prévue à cet effet. Puis cliquez sur la touche "**Connexion**".

A présent, vous êtes connecté sur une partie de BOMBERCRAFT, vous pouvez commencer à jouer. Enjoy.

### OBJECTIFS

Votre objectif principal est d'être le premier arrivé au drapeau. Le drapeau sera situé à un endroit inaccessible au premier abord. Vous devez donc récupérer des briques afin de vous construire un chemin rejoignant le drapeau.

Pour récupérer des briques, vous devrez faire exploser celles préalablement disposées sur la carte à l'aide de bombes.

### CONTRÔLES

**Clique gauche** : Poser une brique sur le viseur (ou au plus proche)

**Clique droit** : Saut

**Clique central** : Poser une bombe

Les flèches directionnelles sont utilisées pour déplacer le personnage dans une certaine direction.

La souris permet de déplacer la camera autour du personnage.