

## Практична робота (самостійна робота студента)

Тема: LINQ

### Завдання:

1. Скопіювати віддалений репозиторій (зробити Fork) за наданим посиланням у власний акаунт на GitHub:

[https://github.com/IlnaShevchenko/Practice\\_Linq\\_2024](https://github.com/IlnaShevchenko/Practice_Linq_2024)

У вашому акаунті на GitHub має з'явитися репозиторій-копія (fork).

2. Клонувати отриманий fork-репозиторій на власний комп'ютер.
3. Перевірити, що скопований проєкт запускається і виводить на екран тестове значення 13049 (це кількість всіх матчів збірних, які були проведені з 2010 року включно).
4. Ознайомитися зі структурою проєкту.

У проєкті наявний код:

- опис класу **FootballGame**, який описує футбольний матч (FootballGame.cs);
- у файлі Program.cs вже реалізований метод **ReadFromFileJson()**, який десеріалізація json-файл (data/results\_2010.json) у колекцію **List<FootballGame>**;
- також у файлі Program.cs повністю реалізований метод **Main()**.

5. Необхідно реалізувати методи Query1(), Query2(), ..., Query10(), а саме: за допомогою мови LINQ реалізувати запити, формулювання яких оформлені у вигляді коментарів до кожного методу.

Крім запиту мовою LINQ у кожному методі має бути реалізований вивід на екран результатів запиту (приклад оформлення виводу див. у файлі output.txt).

6. Після реалізації кожного методу QueryN() необхідно робити commit, вказуючи номер N реалізованого запиту.
7. Оформити Readme.md файл.

## **Оформити звіт:**

- Титульний аркуш
- Завдання
- Реалізація запитів  
(навести формулювання запиту і його реалізацію за допомогою LINQ)
- Код програми
- Результат роботи програми
- Посилання на віддалений репозиторій студента