



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

**« МИРЭА Российский технологический университет »**

**РТУ МИРЭА**

---

Институт Информационных технологий

Кафедра Вычислительной техники

**УЧЕБНОЕ ЗАДАНИЕ**

по дисциплине

« Объектно-ориентированное программирование »

Наименование задачи:

**« Задание 3\_2\_4\_1 »**

С тудент группы

ИНБО-15-20

Ло В.Х.

Руководитель практики

Ассистент

Рогонова О.Н.

Работа представлена

«\_\_»\_\_\_\_\_ 2021 г.

\_\_\_\_\_

(подпись студента)

Оценка

\_\_\_\_\_

(подпись руководителя)

Москва 2021

## Постановка задачи

Создать объект, который сообщает об отработке конструктора и деструктора. У объекта нет свойств и функциональности. Написать программу, которая: 1. Создает объект.

3

## Описание входных данных

Отсутствует.

## Описание выходных данных

5

Первая строка, с первой позиции: Constructor Вторая строка, с первой позиции: Destructor

## Метод решения

Потоки ввод и вывод cin, cout.

## Описание алгоритма

Основная программа

№ шага	условие	действие	переход
1		student n1	0

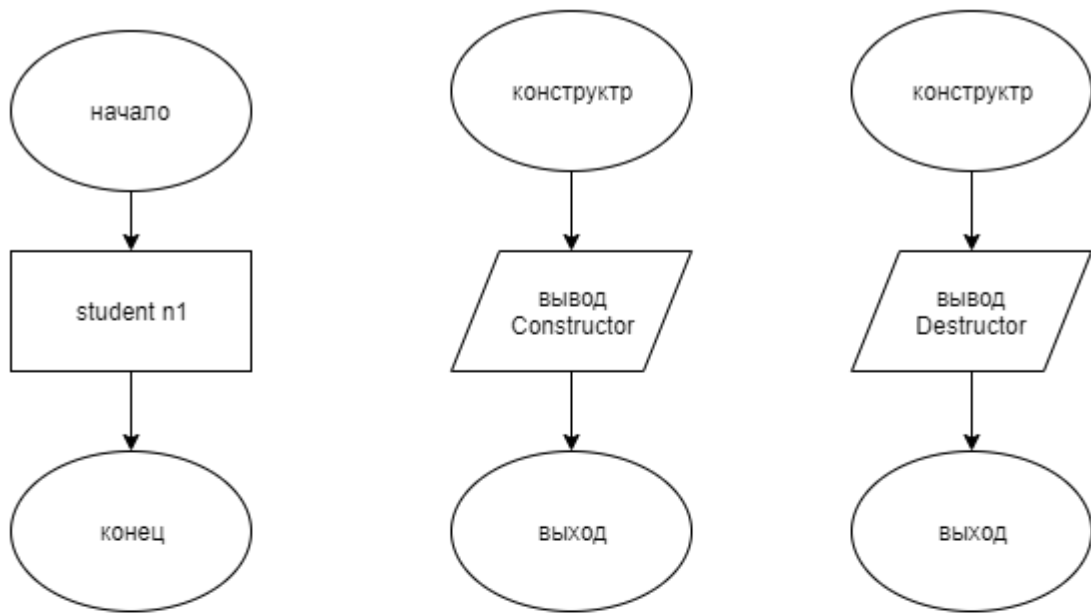
Конструктр

№ шага	условие	действие	переход
1		вывод Constructor	0

Конструктр

№ шага	условие	действие	переход
1		вывод Destructor	0

**Блок-схема алгоритма**



## Код программы

Файл main.cpp

```
#include"student.vh"
using namespace std;
main()
{
student n1;
return 0;
}
```

## Файл student.vh

```
#ifndef class_student_vh
#define class_student_vh
#include<iostream>
using namespace std;
class student
{ public:
    student(){
        cout<<"Constructor"<<endl;
    }
    ~student(){
        cout<<"Destructor";
    }
};
#endif
```

## Тестирование

Входные данные	Ожидаемые выходные данные	Фактические выходные данные
Отсутствует	Constructor Destructor	Constructor Destructor

