**Autor**

* 13 - Rodrigo Fernandes

**Título do projeto**

* Web RPG Creation

**Descrição do problema**

* Registo de grupos de e gestão dos personagens, com todos seus equipamentos e especialidades. Para uso limitado dos Jogadores e para total controle do Game Master em suas partidas de Roleplaying Game.
* Utilizar como base um sistema de RPG pré-estabelecido (Isle of Ixx do Into the Odd neste caso), podendo ser facilmente adaptável para outros jogos.
* Tem como objetivo promover organização e gestão dos grupos e personagens por parte, principalmente do Game Master. Mas, há também, a possibilidade do Jogador (utilizador comum) criar/registar seu próprio personagem de forma “aleatória”.
* Todo processo assenta em ASP.NET Core 6 em formato MVC (Model, View e Controller), com o Entity Framework e o Identity, além, claro, de C#, HTML, CSS, Bootstrap e um pouco de Javascript.
* Há conexão com a Base de dados, onde ficam registadas estas informações.

**Lista de tarefas a serem implementadas**

* Inicialmente criar o projeto com Identity e configurá-lo para aceitar Login por parte do Game Master e limitar acesso às funções por parte dos Jogadores.
* Criar os Modelos e suas relações para criação da base de dados e também a criação automática, via Entity Framework, dos Controllers e Views.
* Realizar CRUD de todas informações relacionadas aos Modelos.
* Com base nessas informações e com a criação de um Grupo, apresentar os membros desse grupo, através de listas, na página principal Home.
* Criar métodos que geram valores aleatórios, com base na regra do jogo, para os atributos do Personagem quando tentam criar um personagem.
* Limitar estes campos para apenas leitura.
* Limitar a quantidade de Equipamentos associados aos personagens com base no valor final do atributo poder.
* Qualquer um não logado (Jogador) pode visualizar Home, Personagens, Criar Novos Personagens, e ver Detalhes dos Personagens.