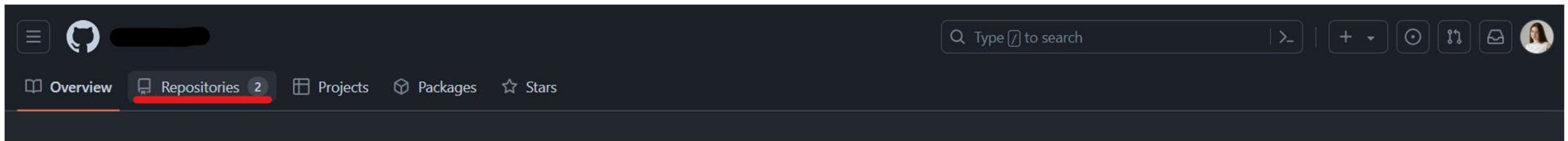


ÎNCĂRCAREA FIȘIERELOR PE GITHUB FOLOSIND GUI

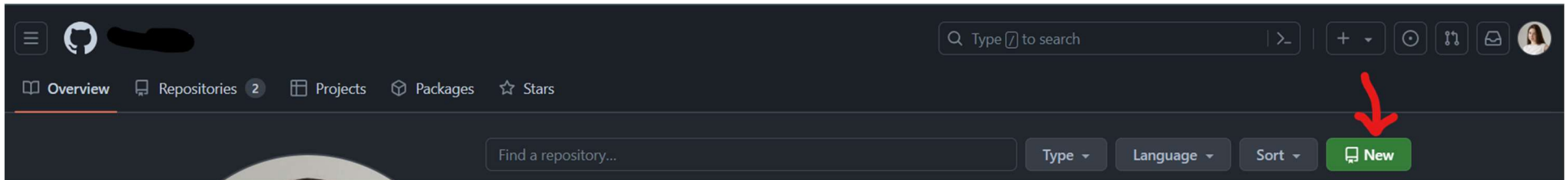
Un repository GitHub este un spațiu de stocare online pentru gestionarea proiectului dvs. Acesta găzduiește toate fișierele și folderele codului sursă, urmărește modificările făcute în timp (versiunile) și permite colaborarea cu alți programatori.

Vom folosi câte un repository nou pentru fiecare proiect / temă pentru acasă. Urmăți pașii pentru a crea un repository folosind GitHub GUI, un repository ce va conține un fișier HTML și o mapă cu imagini.

1. Navigăm spre pagina noastră de GitHub. În bara de meniuri selectăm “Repositories”.



2. Pentru a crea un repository nou, facem click pe “New”.



3. Completăm și selectăm detaliile relevante (imaginea – mai jos).

- (1) – dați denumire repositoryului, care trebuie să coincidă cu denumirea proiectului. De exemplu, “reteta”.
- (2) – pentru a permite accesul la repository altor persoane (de exemplu pentru mentor și asistent ca ele să verifice tema pentru acasă) – setați tipul repositoryului la “Public”.
- (3) – atât, faceți click pe “Create repository”.

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)

Required fields are marked with an asterisk (*).

Owner * / Repository name *
[Avatar] / reteta ¹
✓ reteta is available.

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [cautious-invention](#) ?

Description (optional)

²

- ☒ **Public**
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.
- ☐ **Private**
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

- ☐ **Add a README file**
This is where you can write a long description for your project. [Learn more about READMEs.](#)

Add .gitignore

.gitignore template: **None** ▾

Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more about ignoring files.](#)

Choose a license

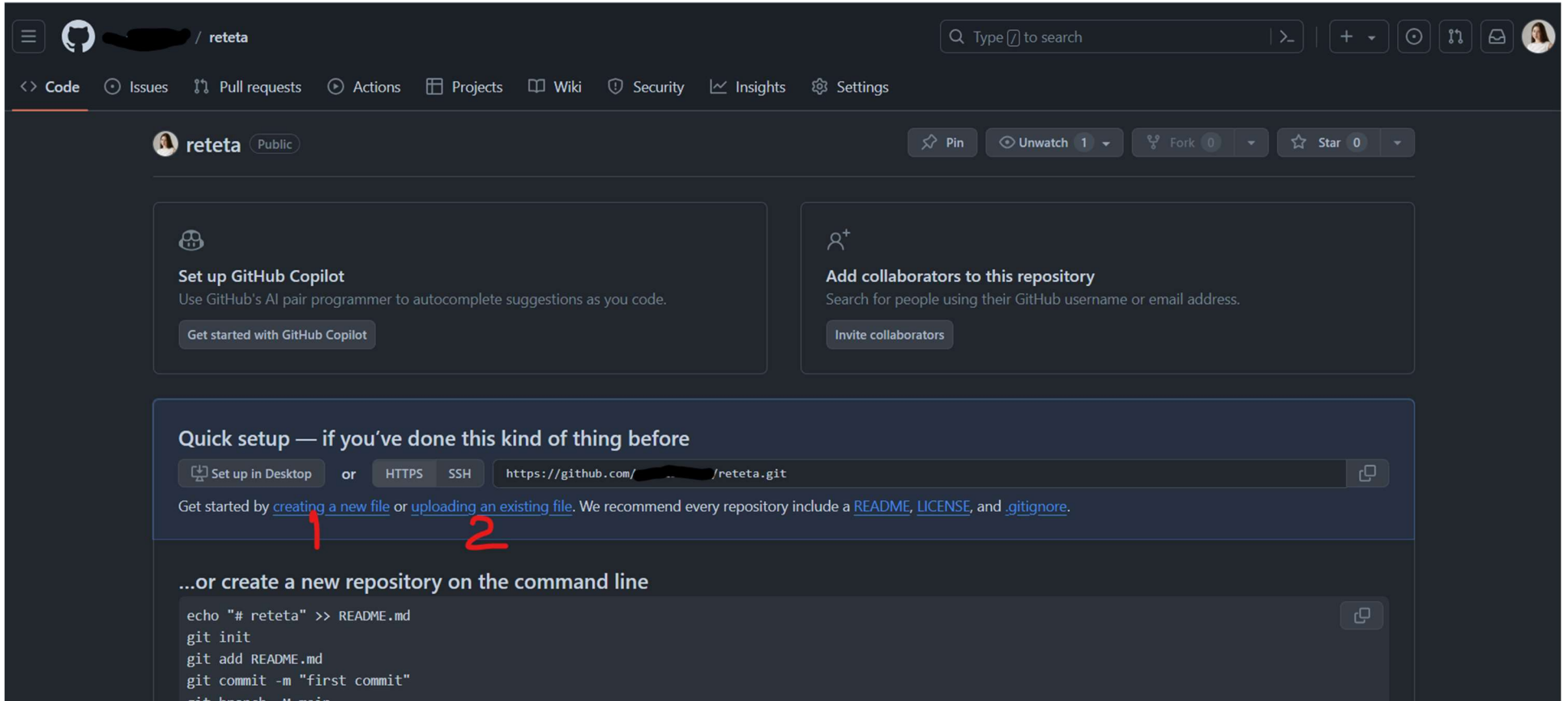
License: **None** ▾

A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more about licenses.](#)

³ ⓘ You are creating a public repository in your personal account.

Create repository

4. O să apară următoarele:

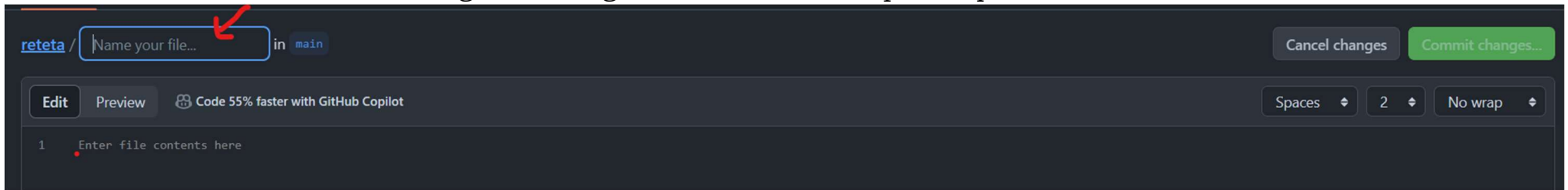


Dacă avem un proiect doar cu HTML, putem opta pentru opțiunea 2 și să încărcăm fișierul deja existent pe calculatorul vostru. Dacă însă avem în proiect și alte mape (de ex cu imagini), vom merge pe opțiunea 1. Deși teoretic prin GUI nu putem crea o mapă, ci doar un fișier, există totuși o șmecherie în a obține asta.

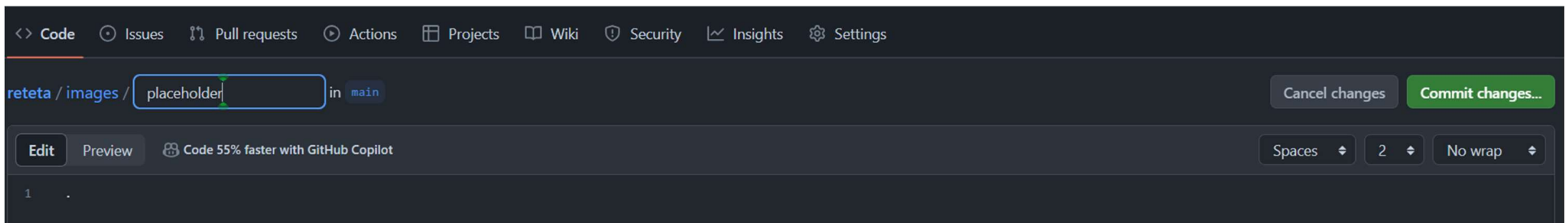
Crearea unei mape

Selectăm opțiunea 1 – “creating a new file”.

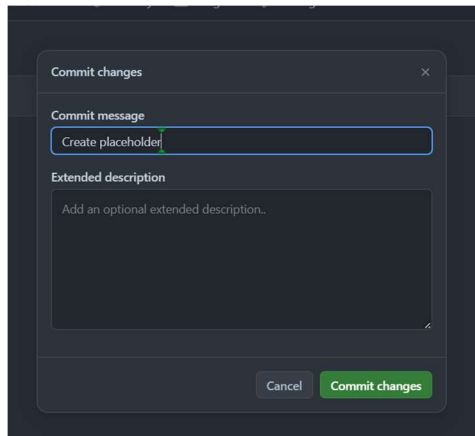
În caseta “Name your file...” introducem “images/” – anume cu slash. Iar în secțiunea Edit la linia 1 unde scrie “Enter file contents here” – e suficient să adăugăm un singur caracter. De exemplu un punct.



Slashul va fi un indiciu pentru GitHub că se creează o mapă. Veți observa că va mai apărea încă o casetă similară, deja cu path-ul “reteta/images/Name your file...”:

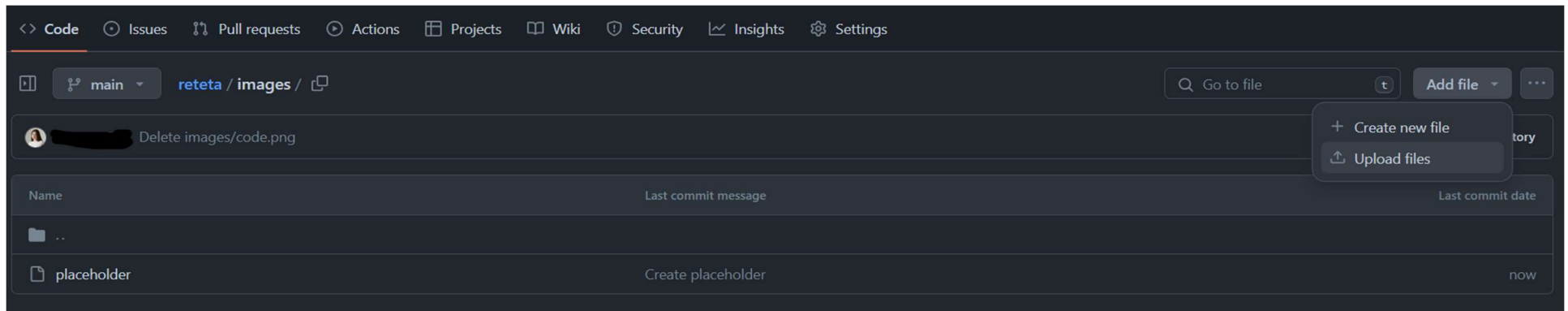


În loc de “placeholder” puteți scrie orice, pentru că e într-adevăr doar un fișier placeholder și ulterior îl vom din repositoryu. Facem click pe butonul verde “Commit changes...” din dreapta. Apare un modal cu informație prepopulată, care o putem edita. Pentru moment putem lăsa cum este și face click pe “Commit changes”.

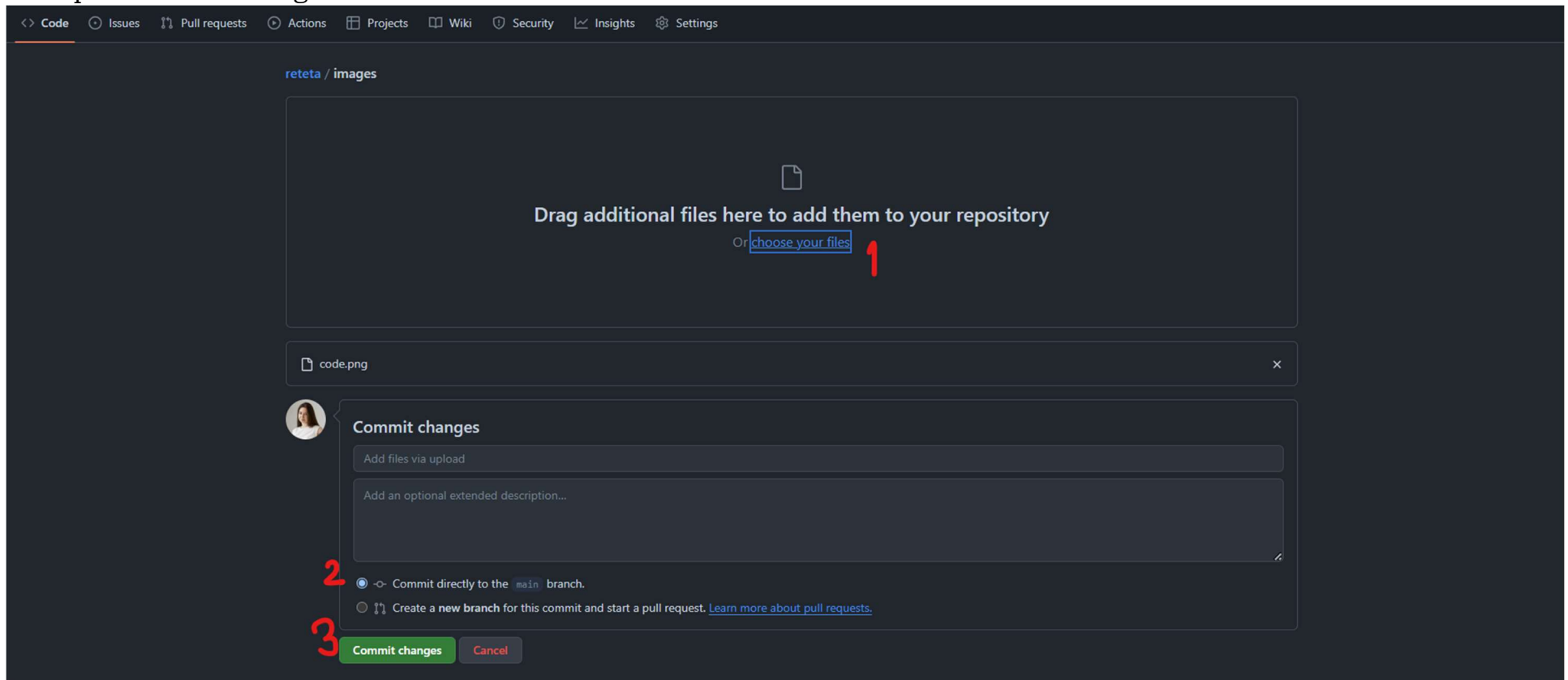


Felicitări! Am hack-uit un pic GitHub-ul!

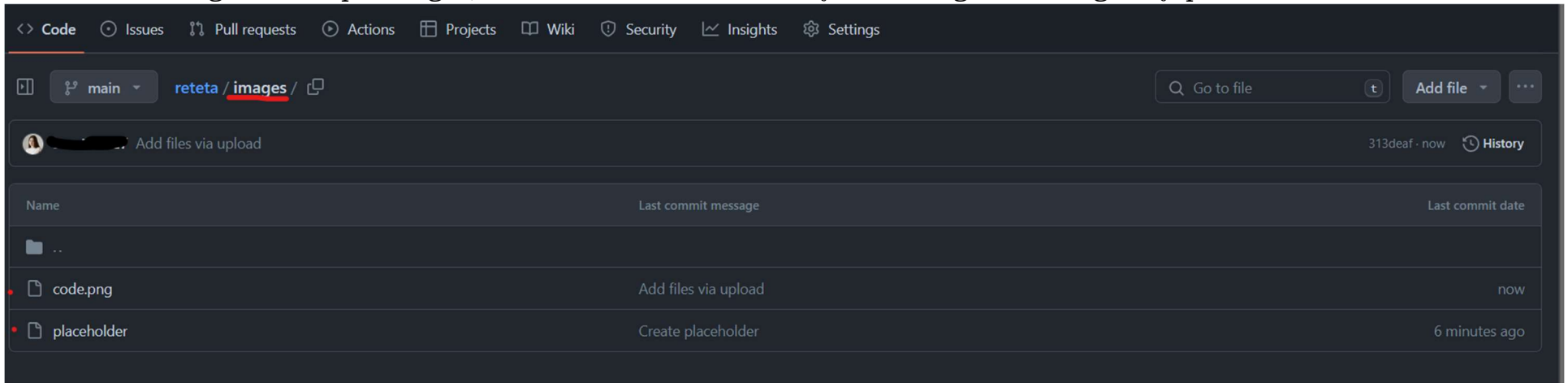
Acum putem adăuga imaginile în fișier, selectând “Upload files” din opțiunile butonului  din dreapta:




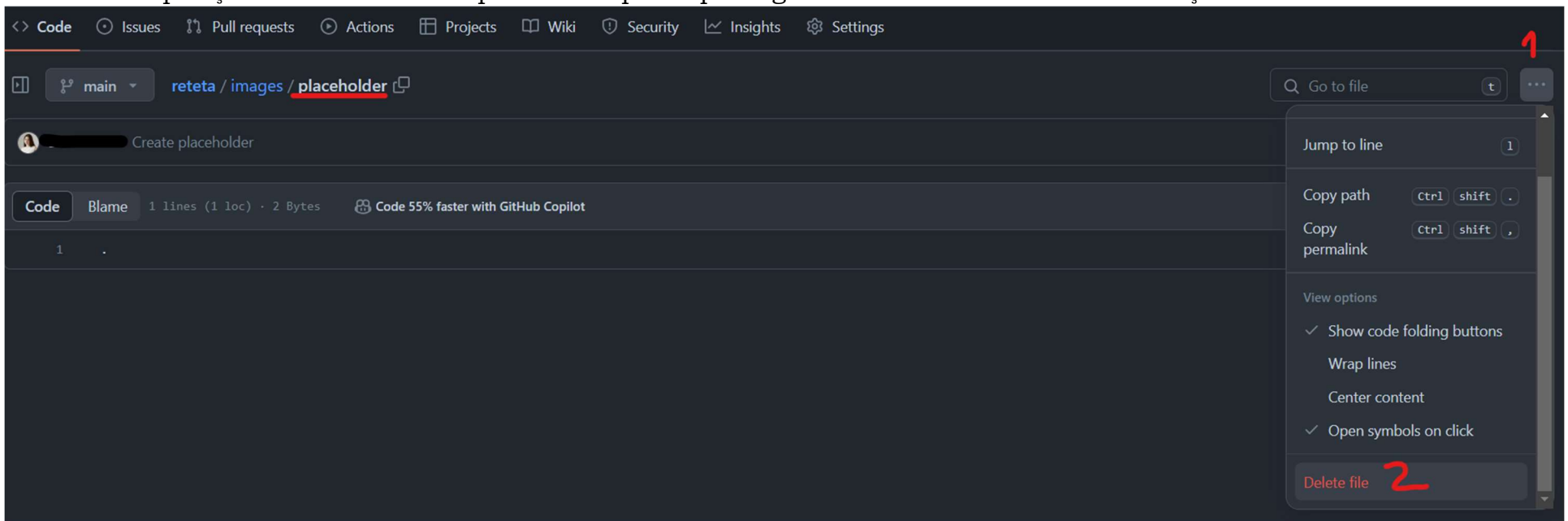
Acum, 1 – adăugăm imaginile fie prin drag&drop, fie prin browse la fișiere; 2 – nu atingem, lăsăm preselectia intactă; 3 – click pe “Commit changes”.



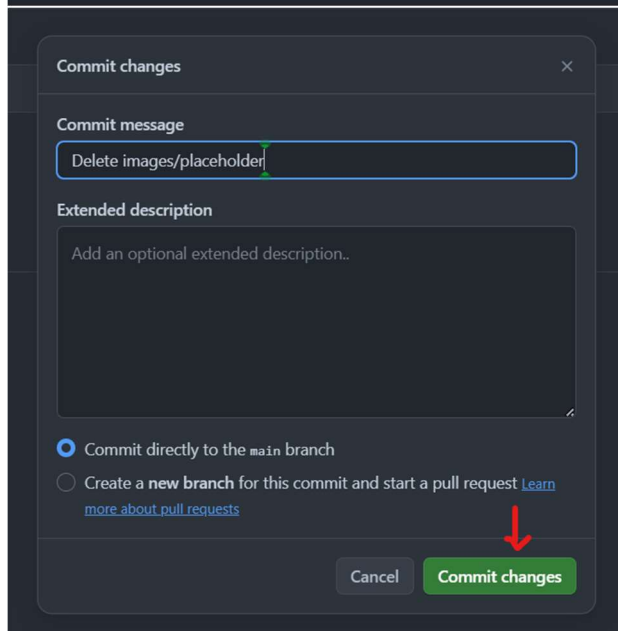
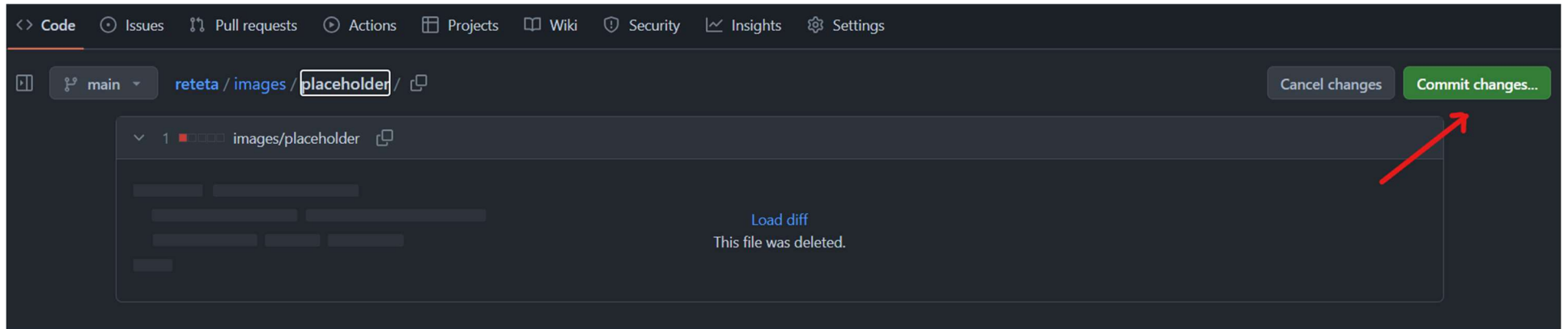
Acum dacă navigăm la mapa images, observăm că avem două fișiere – imaginea adăugată și placeholder-ul.



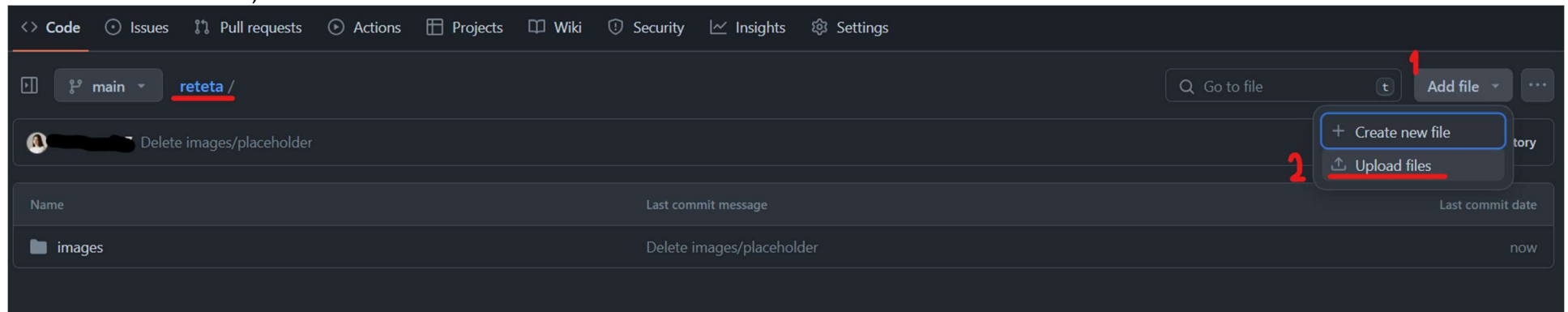
Ștergem placeholder-ul: facând click pe el, ne asigurăm prin path că am ajuns unde trebuie, după care 1 - facem click pe  din dreapta și facem scroll în dropdown-ul apărut până găsim "Delete file". 2 - Selectăm și



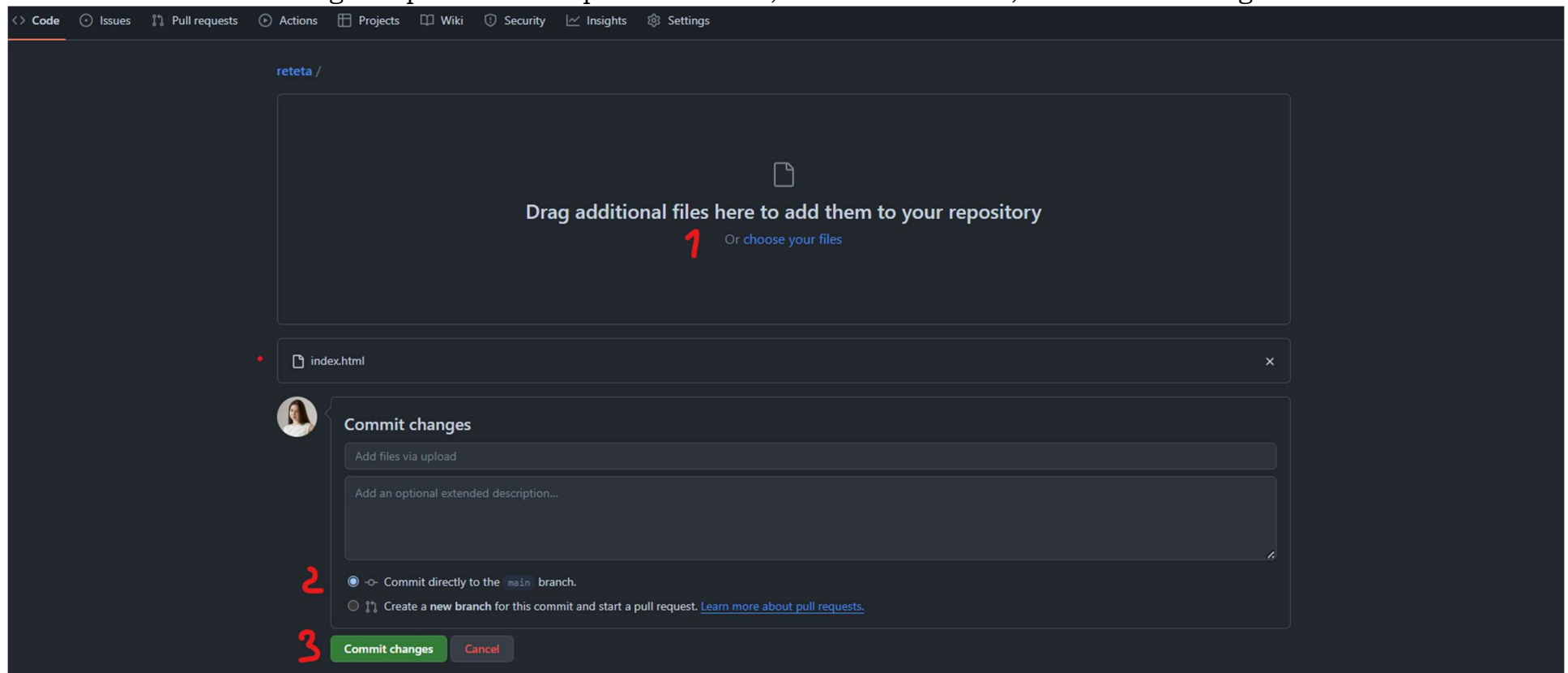
La trecerea la o fereastră nouă confirmăm



Acum să ne întoarcem la repository și să încărcăm fișierele (la moment – cele de HTML, ulterior putem identic încărca și cele de CSS sau JS).



Basically, repetăm procedura de încărcare a imaginii în mapa images, de astă dată în mapa principală – reteta – și încărcând HTML. 1 – Drag&drop sau browse prin calculator; 2 – rămâne intact; 3 – commit changes



În final primim un repository cu fișierul HTML și mapa cu imagini.

The screenshot shows a GitHub repository page for a user named 'reteta' (Public). The repository has 1 branch (main) and 0 tags. The file list shows a folder named 'images' (with a description 'Delete images/placeholder' and '5 minutes ago') and a file named 'index.html' (with a description 'Add files via upload' and 'now'). The 'About' section states 'No description, website, or topics provided.' and shows 0 stars, 1 watching, and 0 forks. The 'Releases' section states 'No releases published' with a link to 'Create a new release'. The 'Packages' section states 'No packages published' with a link to 'Publish your first package'. The main content area displays a large 'Add a README' button and text: 'Help people interested in this repository understand your project by adding a README.'

Acum nu aveți scuze pentru a nu încărca temele pentru acasă, încă și “ca la carte” 😊