

# Metodi Matematici I

## **Appunti di Metodi Matematici I**

Marco Romagnoli (578061)  
m.romagnoli3@studenti.unipi.it

30/12/2019



## INDICE

---

<b>1</b>	<b>Spazi Vettoriali</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Norma e Topologia</b>	<b>7</b>
<b>3</b>	<b>Prodotto scalare e Spazi di Hilbert</b>	<b>11</b>



## SPAZI VETTORIALI

---

### Definizione 1.1. (vettori e spazi vettoriali)

*I vettori sono, essenzialmente, oggetti che si possono "sommare e moltiplicare per scalari". Formalmente uno spazio vettoriale  $V$  è un insieme dotato di una somma "+", sotto cui è un gruppo abeliano, e di una moltiplicazione con elementi di un campo  $C$  compatibile con la somma di cui sopra.*

Quindi dati  $x, y \in V$  e  $\lambda, \mu \in C$  vale che:

1.  $x + y = y + x \in V$
2.  $\lambda x \in V$
3.  $\lambda(x + y) = \lambda x + \lambda y$
4.  $(\lambda + \mu)x = \lambda x + \mu x$
5.  $(\lambda\mu)x = \lambda(\mu x)$

Inoltre, dati  $0, 1 \in C$  allora  $0 \cdot x = 0$  e  $1 \cdot x = x$ .

Per noi il campo  $C$  sarà sempre uno tra il campo dei numeri reali  $\mathbb{R}$  e quello dei numeri complessi  $\mathbb{C}$ . Gli esempi più semplici di spazi vettoriali sono le  $n$ -ple di numeri.  $\mathbb{R}^n$  definito da tutti gli elementi del tipo  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  con  $x_i \in \mathbb{R}$ , dove:

- $(x_1, x_2, \dots, x_n) + (y_1, y_2, \dots, y_n) = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_n + y_n)$ ;
- $\lambda(x_1, x_2, \dots, x_n) = (\lambda x_1, \lambda x_2, \dots, \lambda x_n)$ .

Analogamente si può definire  $\mathbb{C}^n$ .

Spesso (ma non sempre!) le "soluzioni di un problema" matematico o fisico formano uno spazio vettoriale. Ad esempio le soluzioni di un'equazione differenziale lineare come

$$\alpha(x)u''(x) + \beta(x)u'(x) + \gamma(x)u(x) = 0 \quad (1)$$

in cui, se  $u_1(x)$  e  $u_2$  sono soluzioni, anche  $\lambda u_1(x) + \mu u_2(x)$  lo è, per ogni scelta di  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$  (o  $\mathbb{C}$ ). In questo caso si dice che il problema è lineare e soddisfa il "principio di sovrapposizione". Capita spesso che un problema generico (quindi non lineare) diventi lineare nell'approssimazione di piccole fluttuazioni attorno ad un punto di equilibrio.



Prendiamo uno spazio vettoriale  $V$  su  $\mathbb{C}$  di dimensione arbitraria, non necessariamente finita. La discussione varrà anche per spazi definiti su  $\mathbb{R}$ , basta trascurare  $*$  (il coniugio) quando compare. Ora equipaggiamo  $V$  con una norma.

**Definizione 2.1** ((norma e spazi normati)). Una norma  $\|\cdot\| : V \mapsto \mathbb{R}$  è una funzione che ad ogni elemento  $v \in V$  associa un numero reale  $\|v\|$ , da intendersi come una nozione di "lunghezza" di  $v$ . Deve generalizzare il concetto di modulo in  $\mathbb{C}$   $|z| = \sqrt{z^*z}$ . Una norma, per essere tale deve soddisfare le seguenti proprietà:

- 1)  $\|v\| \geq 0$  e si verifica  $\iff v = 0$
- 2)  $\|\lambda v\| = |\lambda| \|v\|$
- 3)  $\|v_1 + v_2\| \leq \|v_1\| + \|v_2\|$  (disuguaglianza triangolare)

In questo caso  $(V, \|\cdot\|)$  è uno spazio normato.

La norma introduce anche una *metrica*, cioè una distanza fra due elementi  $v_1, v_2$  definita da  $d(v_1, v_2) = \|v_1 - v_2\|$ .

**Definizione 2.2.** (distanza e spazi metrici) In genere uno spazio metrico è un insieme, non necessariamente uno spazio vettoriale, in cui per ogni coppia di elementi è definita una distanza  $d : V \times V \mapsto \mathbb{R}$  tale che:

- 1)  $d(v_1, v_2) \geq 0$  e si verifica  $\iff v_1 = v_2$
- 2)  $d(v_1, v_2) = d(v_2, v_1)$
- 3)  $d(v_1, v_2) \leq d(v_1, v_3) + d(v_3, v_2)$

Uno spazio normato  $(V, \|\cdot\|)$  è quindi anche uno spazio metrico.

$$d(v_1, v_2) = \|v_1 - v_2\| = \|v_2 - v_1\| = d(v_2, v_1);$$

$$d(v_1, v_2) = \|v_1 - v_2\| = \|v_1 - v_3 + v_3 - v_2\| \leq \|v_1 - v_3\| + \|v_3 - v_2\| = d(v_1, v_3) + d(v_3, v_2).$$

Noi ci occuperemo sempre di spazi la cui metrica discende da una norma. Abbiamo già visto esempi di spazi normati in dimensione finita. Su  $\mathbb{C}^n$ ,  $z = (z_1, z_2, \dots, z_n)$ , possiamo definire  $\|z\| = \max_i |z_i|$ , per cui 1) e 2) sono ovvie, 3) discende da

$$\|z + w\| = \max_i |z_i + w_i| \leq \max_i (|z_i| + |w_i|) \leq \max_i |z_i| + \max_i |w_i| = \|z\| + \|w\|.$$

Oppure sempre su  $\mathbb{C}^n$  possiamo prendere  $\|z\| = \sum_{i=1}^n |z_i|$ . Ancora 1) e 2) sono ovvie, mentre 3):

$$\|z + w\| = \sum_{i=1}^n |z_i + w_i| \leq \sum_{i=1}^n |z_i| + \sum_{i=1}^n |w_i| = \|z\| + \|w\|.$$

Vediamo ora alcuni esempi che generalizzano i casi sopra in dimensione infinita. Prendiamo le sequenze  $z_i$  con  $i \in \mathbb{N}^+$  di numeri complessi. Quindi  $z = (z_1, z_2, \dots, z_n, \dots)$  limitiamoci alle

sequenze limitate, cioè per cui  $\sup_i |z_i| < \infty$ . Questo è uno spazio vettoriale e  $\|z\| = \sup_i |z_i|$  è una norma. Come prima si vede che

$$\|z + w\| = \sup_i |z_i + w_i| \leq \sup_i (|z_i| + |w_i|) \leq \sup_i |z_i| + \sup_i |w_i| = \|z\| + \|w\|.$$

Possiamo prendere invece le sequenze tali che  $\sum_i |z_i| < \infty$ , e usare come norma proprio  $\|z\| = \sum_i |z_i|$ .

Vediamo altri esempi usando spazi funzionali. Prendiamo l'insieme delle funzioni continue su un intervallo chiuso  $f \in C([a, b])$ ,  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{C}$ . Questo è uno spazio vettoriale e su di esso possiamo prendere, ad esempio:  $\|f\| = \max_{x \in [a, b]} |f(x)|$ , oppure  $\|f\| = \int_a^b |f(x)| dx$ . Consideriamo ora gli aspetti topologici, cioè le nozioni di limite e continuità che la norma induce sugli spazi.

**Definizione 2.3** (punto di accumulazione). Prendiamo un sottoinsieme  $A \subset V$ , un  $\underline{v} \in V$  si dice punto di accumulazione di  $A$  se  $\forall \varepsilon > 0 \exists v \neq \underline{v}$  con  $v \in A$  tale che  $\|v - \underline{v}\| < \varepsilon$ .

**Osservazione 2.4.**  $\underline{v}$  può appartenere o meno ad  $A$ .

**Definizione 2.5** (chiusura di un insieme). Si denota con  $\overline{A}$  la chiusura di  $A$ , cioè l'unione di  $A$  e di tutti i suoi punti di accumulazione, per cui vale  $A \subset \overline{A}$ .

Prendiamo ora una funzione  $f : A \subset V \rightarrow W$  dove  $(V, \|\cdot\|)$  e  $(W, \|\cdot\|)$  sono entrambi dotati di norma e  $A$  è il dominio della funzione  $f$ .

**Definizione 2.6** (limite di una funzione). Prendiamo un  $\underline{v}$  punto di accumulazione di  $A$ , si dice che  $\lim_{v \rightarrow \underline{v}} f(v) = w \in W$  se  $\forall \delta > 0 \exists \varepsilon > 0$  tale che  $\|v - \underline{v}\| < \varepsilon$  e  $v \neq \underline{v} \Rightarrow \|f(v) - w\| < \delta$ .

**Definizione 2.7** (continuità puntuale). Nel caso in cui  $\underline{v} \in A$  e  $\lim_{v \rightarrow \underline{v}} f(v) = w = f(\underline{v})$  allora si dice che la funzione  $f$  è continua in  $\underline{v}$ .

**Definizione 2.8** (continuità). Una funzione si dice continua se è continua in ogni punto del proprio dominio.

**Teorema 2.9** (unicità del limite). Il limite di una funzione, se esiste, è unico.

*Dimostrazione.* Supponiamo per assurdo  $\lim_{v \rightarrow \underline{v}} f(v) = w_1$  e  $\lim_{v \rightarrow \underline{v}} f(v) = w_2$  con  $w_1 \neq w_2$ . Per la 1)  $\|w_1 - w_2\| = \alpha > 0$ . Prendiamo  $\delta < \frac{\alpha}{2}$  abbiamo che  $\exists \varepsilon > 0$  tale che  $\|v - \underline{v}\| < \varepsilon \Rightarrow \|f(v) - w_1\| < \frac{\alpha}{2}$  e  $\|f(v) - w_2\| < \frac{\alpha}{2}$ . Ora usando la 3):

$$\alpha = \|w_1 - w_2\| = \|w_1 - f(v) + f(v) - w_2\| \leq \|w_1 - f(v)\| + \|f(v) - w_2\| < \alpha.$$

Quindi  $\alpha < \alpha$  il che non è possibile. □

Vediamo ora le successioni di elementi  $v_i \in V$  con  $i = 1, 2, \dots$

**Definizione 2.10** (limite di una successione). Si dice che  $\lim_{i \rightarrow \infty} v_i = \underline{v}$  se  $\forall \delta > 0 \exists N$  tale che, se  $i > N \Rightarrow \|\underline{v} - v_i\| < \delta$ .

**Teorema 2.11** (esistenza e unicità del limite). Sia  $\underline{v}$  un punto di accumulazione di  $A \subset V$ , possiamo sempre trovare una successione  $v_i \in A$  di elementi che ha  $\lim_{i \rightarrow \infty} v_i = \underline{v}$ . Il limite di una successione, se esiste, è unico.

*Dimostrazione.* Come prima per il limite di una funzione. □

**Definizione 2.12** (successione di Cauchy). Una successione si dice di Cauchy se  $\forall \delta > 0 \exists N$  tale che  $\forall i, j > N \|v_i - v_j\| < \delta$ .

**Definizione 2.13** (completezza). Uno spazio si dice completo se per ogni successione di Cauchy esiste un  $\underline{v}$  tale che  $v_i$  converge a  $\underline{v}$ .



**Definizione 2.14** (spazio di Banach). *Uno spazio normato e completo si chiama spazio di Banach.*

Vediamone alcuni esempi. Prendiamo  $\mathbb{C}^n$  con la norma  $\max_i |z_i|$  e la successione  $z^j = (z_1^j, z_2^j, \dots, z_n^j)$  dove  $j = 1, 2, \dots, \infty$  di Cauchy. Si vede che se  $z^j$  è di Cauchy, le  $n$  singole successioni in  $\mathbb{C}$   $z_i^j$  sono di Cauchy e, per la completezza di  $\mathbb{C}$  convergono  $z_i^j \rightarrow w_i$ . Ora prendiamo  $w = (w_1, w_2, \dots, w_n)$  e verifichiamo che  $\lim_{j \rightarrow \infty} z^j = w$ . Quindi dalla completezza di  $\mathbb{C}$  discende la completezza di  $\mathbb{C}^n$  con la norma vista sopra. Vedremo che su  $\mathbb{C}^n$  questo vale per qualsiasi norma.



**Definizione 3.1.** *Prodotto Scalare* Prendiamo uno spazio vettoriale  $V$ . Un prodotto scalare

$$(\cdot, \cdot) : V \times V \mapsto \mathbb{C}$$

è definito dalle seguenti proprietà:

1.  $(v, v) \geq 0$  e  $(v, v) = 0 \leftrightarrow v = 0$
2.  $(v, w)^* = (w, v)$
3.  $(v, \lambda w) = \lambda(v, w)$
4.  $(v, w_1 + w_2) = (v, w_1) + (v, w_2)$

Possiamo definire la seguente funzione  $\|v\| = \sqrt{(v, v)}$  e dimostrare che è una norma.

**Teorema 3.2.** Sia  $V$  uno spazio vettoriale con prodotto scalare  $(\cdot, \cdot)$ . Sia  $\|v\| = \sqrt{(v, v)}$ . Allora  $\|v\|$  è una norma per cui, per ogni  $v, w \in V$ , vale la disuguaglianza di Cauchy-Schwarz

$$|(v, w)| \leq \|v\| \cdot \|w\|. \quad (1)$$

*Dimostrazione.* Si vede immediatamente che  $\|v\|$  è una norma ben definita, grazie al fatto che il prodotto scalare è definito positivo per costruzione.

Per cui  $\|v - \lambda(v, w)w\| \geq 0$  con  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Quindi

$$\begin{aligned} (v - \lambda(v, w)w, v - \lambda(v, w)w) &= \\ &= \|v\|^2 - 2\lambda|(v, w)|^2 + \lambda^2|(v, w)|^2\|w\|^2 \geq 0. \end{aligned}$$

Per cui

$$4|(v, w)| \left( |(v, w)|^2 - \|v\|^2\|w\|^2 \right) \leq 0$$

da cui la disuguaglianza.

□

Quindi uno spazio dotato di prodotto scalare è anche uno spazio normato. Se lo spazio è anche completo si chiama spazio di Hilbert ( $\mathcal{H}$ ). Un esempio di spazio di Hilbert è  $\mathbb{C}^n$  con il prodotto scalare  $(z, w) = \sqrt{\sum_i z_i^* w_i}$