

Manuel d'utilisation

Sommaire

1. Créer un mur
2. Créer une pièce
3. Placer une porte
4. Placer une fenêtre
5. Installer un thermomètre
6. Installer un radiateur
7. Installer la climatisation
8. Installer une lampe
9. Installer un capteur de lumière

Pour commencer, il est nécessaire de construire une maison. Pour cela, il suffit de sélectionner les murs dans le menu de gauche onglet "Objets". Une fois sélectionnés, cliquez à l'endroit souhaité sur la zone de dessin et étirez le mur. Un mur ne peut être construit que de haut en bas ou de gauche à droite. Dès que la structure de la maison est terminée (veillez à bien fermer chaque pièce afin qu'il n'y ait pas de trous), il est nécessaire de créer les pièces qui pourront accueillir les objets domotiques. Pour cela, sélectionnez les pièces dans le menu de gauche onglet "Conteneurs" et venez cliquer sur chaque mur composant la pièce (les murs doivent être cliqué dans le sens anti horaire en commençant par le mur le plus en haut). Répétez l'opération pour toutes les pièces (en re cliquant sur le bouton "Pièces" entre chaque nouvelle pièce). Vous pouvez maintenant équiper la maison. Les objets domotiques se trouvent dans l'onglet "Entités".

1) Créer un mur

Pour créer un mur cliquez sur le bouton mur dans l'onglet Objets puis cliquez sur un endroit de l'espace gris (cet espace constitue la zone de travail), puis maintenant appuyé jusqu'à l'endroit où vous voulez que votre mur finisse. Attention les murs sont représentés par des traits verticaux ou horizontaux.

2) Créer une pièce

Pour créer une pièce cliquez sur le bouton Pièce dans l'onglet Conteneurs puis cliquez sur tous les murs qui entourent votre pièce. Il faut commencer par le mur le plus en haut et cliquer sur les murs dans le sens anti-horaire. Lorsque votre pièce est créée elle sera représentée par une zone blanche.

3) Placer une porte

Pour placer une porte, cliquez sur le bouton Porte dans le menu Objets puis cliquez sur un mur à l'endroit où vous voulez la première extrémité de votre porte puis cliquez à l'endroit où vous voulez placer la seconde extrémité de votre porte. Les portes sont représentées par deux segments sur un mur.

4) Placer une fenêtre

Pour placer une fenêtre, cliquez sur le bouton Fenêtre dans le menu Objets puis cliquez sur un mur à l'endroit où vous voulez la première extrémité de votre fenêtre puis cliquez à l'endroit où vous voulez placer la seconde extrémité de votre fenêtre. Les fenêtres sont représentées par un triangle incomplet.

5) Installer un thermomètre

Pour installer un thermomètre cliquez sur le bouton Thermomètre dans le menu « Entités » puis cliquer à l'endroit où vous voulez placer le thermomètre. Attention le thermomètre doit être placé dans une pièce. Lorsque le thermomètre est placé, les données qu'il reçoit sont indiquées dans l'encadré qui apparaît à gauche de l'écran.

6) Installer un radiateur

Pour installer un radiateur cliquez sur le bouton Radiateur dans le menu « Entités » puis cliquer à l'endroit où vous voulez placer le radiateur. Attention le radiateur doit être placé dans une pièce. Lorsque le radiateur est placé, on peut choisir la chaleur qu'il émet à l'aide de l'encadré qui apparaît à gauche de l'écran.

7) Installer une climatisation

Pour installer une climatisation cliquez sur le bouton Climatisation dans le menu « Entités » puis cliquer à l'endroit où vous voulez placer la climatisation. Attention la climatisation doit être placée dans une pièce. Lorsque la climatisation est placée, on peut choisir la température à laquelle elle descend la pièce à l'aide de l'encadré qui apparaît à gauche de l'écran. La climatisation ne peut pas faire monter la température de la pièce.

8) Installer une lampe

Pour installer une lampe cliquez sur le bouton Lampe dans le menu « Entités » puis cliquer à l'endroit où vous voulez placer la lampe. Attention la lampe doit être placée dans une pièce. Lorsque la lampe est placée, on peut choisir la lumière qu'elle émet à l'aide de l'encadré qui apparaît à gauche de l'écran.

9) Installer un capteur de lumière

Pour installer un capteur de lumière cliquez sur le bouton un Capteur luminosité dans le menu « Entités » puis cliquer à l'endroit où vous voulez placer le capteur. Attention le capteur doit être placé dans une pièce. Lorsque le capteur est placé, on peut voir la lumière qu'il reçoit à l'aide de l'encadré qui apparaît à gauche de l'écran.