Cahier des charges

# 1) – Données générales

## Exposé du problème

Il est demandé de développer une application web gérant un annuaire de personnes. L’application doit permettre d’en regrouper plusieurs milliers. Ces personnes doivent être placées dans un groupe. Il doit être possible de visualiser facilement la liste des groupes ainsi que la liste des personnes de chaque groupe. Il doit également être possible d’effectuer des recherches dans cet annuaire. On veut que chaque groupe possède un identifiant et un nom et que chaque personne possède un identifiant, un nom, un prénom, une adresse électronique, un site web, une date de naissance et un mot de passe.

## Objectifs

L’objectif est de concevoir et de réaliser une application WEB qui regroupe les fonctionnalités suivantes :

* Possibilité de s’identifier
* Possibilité d’afficher la liste des groupes, la liste des personnes de chaque groupe et une vue détaillée de chaque personne
* Permettre aux personnes de modifier leurs informations
* Possibilité d’effectuer une recherche

# 2) – Données techniques

## Description produit

**La couche de service d’accès aux données :**

Cette couche s’occupe de réaliser les requêtes en base de données.

**La couche métier :**

Supervise l’authentification, la modification des données personnelles et l’accès aux données (via les DAO).

**L’interface :**

Présentera l’ensemble des données de l’application sous forme de tableau. Elle intègrera également une barre de recherche et un menu de navigation/identification.

## Critères d’acceptabilité

* Tout le monde doit avoir accès à cet annuaire
* Seules les personnes s’étant identifiées ont accès à la totalité des informations sur les personnes
* Des tests unitaires doivent être mis en place

## Contraintes d’environnement

* L’application utilisera SpringBoot.
* L’application utilisera Spring MVC
* L’application doit posséder une base de données embarquée

## Extensions envisagées

* Possibilité de récupération du mot de passe

# 3. Données économiques

**Délais :**

2 semaines de développement

**Coût en développement (effort)**

½ homme / semaine

**Moyens ressources :**

* Ressources humaines : L’équipe se compose de 1 développeur.
* Ressources matérielles : Chaque développeur possède un ordinateur personnel.
* Ressources immatérielles : Utilisation de l’IDE Intellij IDEA, du frameword SpringBoot et SpringMVC.