

# Exercices 23 Février 2024

---

## Exercice 1 : Créer une Application de Recettes de Cuisine avec Spring MVC

**Objectif** : Utiliser Spring MVC pour développer une application web qui permet aux utilisateurs de soumettre, rechercher, et afficher des recettes de cuisine.

- **Fonctionnalités** :

- Formulaire de soumission de recette avec validation des entrées.
- Recherche de recettes par ingrédient ou nom.
- Affichage détaillé d'une recette avec instructions et ingrédients.

**Compétences Révisées** : Contrôleurs, validation de formulaire, routage, vues Thymeleaf.

## Exercice 2. Application de Suivi de Séries TV avec Spring Data REST

**Objectif** : Créer une API RESTful pour gérer une collection de séries TV, en utilisant Spring Data REST pour exposer automatiquement les opérations CRUD.

- **Fonctionnalités** :

- Ajout de nouvelles séries avec nom, genre, et statut (en cours, terminé).
- Mise à jour des informations d'une série.
- Recherche de séries par genre ou statut.

**Compétences Révisées** : Entités JPA, repositories, personnalisation des endpoints REST.

## Exercice 3. Notification par Email aux Suiveurs d'une Série TV Lors d'une Nouvelle Saison (Spring AOP)

**Objectif** : Utiliser Spring AOP pour intercepter l'ajout d'une nouvelle saison à une série TV et envoyer automatiquement un email de notification aux suiveurs de cette série.

- **Fonctionnalités** :

- Modèle pour ajouter des saisons aux séries TV existantes.
- Mécanisme d'abonnement pour permettre aux utilisateurs de suivre une série TV.
- Aspect AOP pour intercepter l'ajout d'une nouvelle saison et déclencher l'envoi d'un email aux suiveurs.

**Compétences Révisées** : Définition d'aspects avec Spring AOP, intégration avec un service d'envoi d'emails (comme Spring Mail), manipulation de données avec Spring Data.

## Exercice 4. Jeu de Devinettes avec Indices et Solutions Orienté Aspect

**Objectif** : Créer un jeu de devinettes où les joueurs reçoivent des indices et doivent deviner la solution. Utiliser Spring AOP pour enregistrer les tentatives de réponse et révéler des indices supplémentaires après des tentatives échouées.

- **Fonctionnalités** :

- Mécanisme pour poser une devinette aux joueurs avec un indice initial.
- Système de réponse où les joueurs soumettent leurs devinettes.
- Aspect AOP pour surveiller les tentatives de réponse et fournir des indices supplémentaires après chaque échec.

**Compétences Révisées** : Utilisation de Spring AOP pour intercepter les actions, gestion de la logique conditionnelle avec des aspects, maintien de l'état entre les requêtes.

