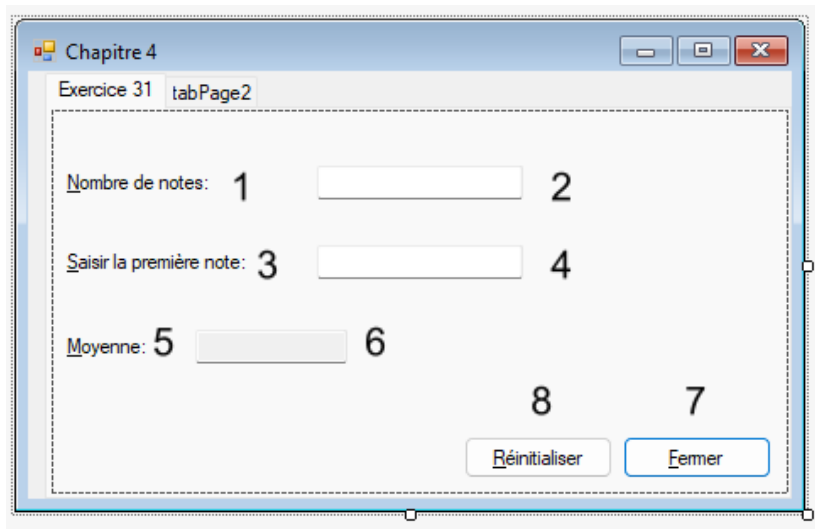


Suivi de projet

toutes les noms de variables et de composants finissent par un numéro pour les séparer des autres onglets

Exercice 31:



Propriété "name"	Numéros	Notes
LabNote1	1	Est modifié au cours du programme
TxtNote1	2	L'utilisateur saisi le nombre de notes
LabSaisi1	3	Change pour afficher combien de notes il reste à rentrer
TxtSaisi1	4	L'utilisateur saisit les notes les une après les autres
LabMoy1	5	Ne change jamais
TxtMoy1	6	Aucune saisie possible Est caché jusqu'à la fin des saisies puis affiche la moyenne
BFermer1	7	Ferme la fenêtre supportant les onglets via la même procédure que les autres boutons fermer
BReinit	8	réinitialise tout l'onglet (variables et composants)

Exercice 34:

A partir de maintenant, les valeurs dans les boîtes de saisie sont bidon et aucun calcul n'est fait. Cependant beaucoup d'informations et d'aide se trouvent en commentaire du code. Les balises <bidon>....</bidon> encadrent le code bidon servant à simuler le comportement de la page.

Propriété "name"	numéros	Notes
LabNbEmp2	1	Ne change jamais
TxtNbEmp2	2	doit être rempli pour autoriser la saisie des informations employé
LabSalH2	3	Ne change jamais
TxtSalH2	4	doit être rempli pour autoriser la saisie des informations employé
LabTauxRet2	5	Ne change jamais
TxtTauxRet2	6	doit être rempli pour autoriser la saisie des informations employé
LabEmp2	7	Change en fonction de la saisie d'employé courante
CombCivil2	8	le programme ne fonctionnera pas si une des trois valeurs suggérée n'est pas sélectionnée

LabNom2	9	Ne change jamais
TxtNom2	10	doit être rempli pour calculer le salaire de l'employé courant
LabPrime2	11	Ne change jamais
TxtPrime2	12	doit être rempli pour calculer le salaire de l'employé courant
LabNbHT2	13	Ne change jamais
TxtNbHT2	14	doit être rempli pour calculer le salaire de l'employé courant
BReinit2	15	réinitialise tout l'onglet (variables et composants)
LabPhrase2	16	afficher le résultat concaténé ici, "Monsieur" est variable selon la civilité, [...] représente le nom de la personne et le salaire est indiqué à la fin de la chaîne
LabMoyen2	17	affiche la moyenne une fois tous les employés saisis seulement, invisible avant sa
BFermer2	18	Ferme la fenêtre supportant les onglets via la même procédure que les autres boutons fermer

Exercice 38:

Chapitre 4

Exercice 31 Exercice 34 Exercice 38 Exercice 40 V3 Exercice 41

1 Abonné n°1

2 Dernier relevé : 3

4 Avant dernier relevé : 5

15 Tranche 1

6 Nombre d'abonnés : 7

8 Moyenne de consommation : 9

16 Tranche 2

10 Nombre d'abonnés : 11

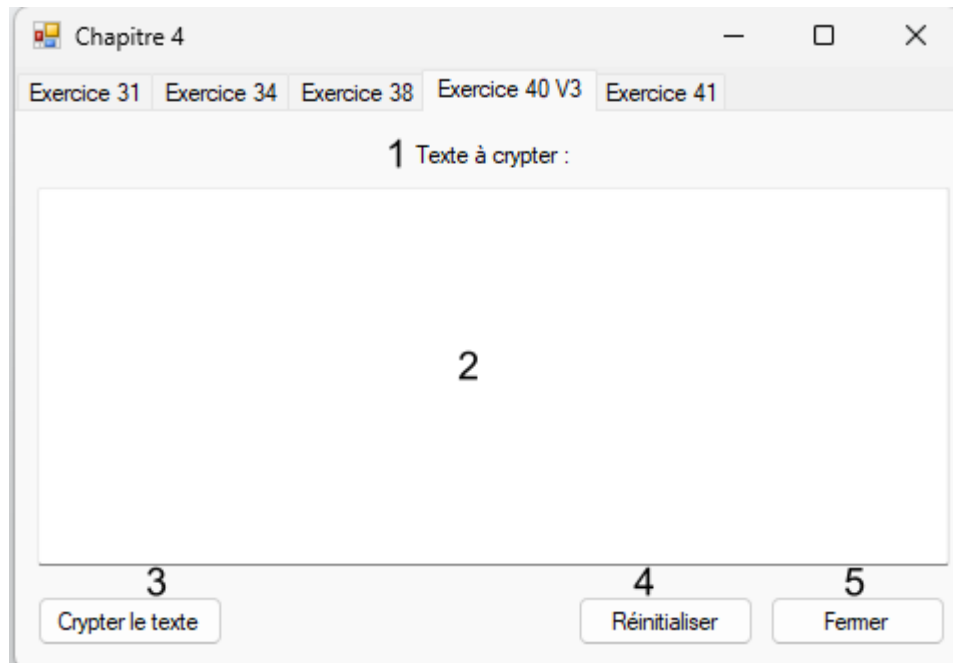
12 Moyenne de consommation : 13

14 La consommation totale s'élève a :

17 Réinitialiser 18 Fermer

Propriété "name"	numéros	Notes
LabIndex3	1	Indique le numéro d'abonné pour les informations saisies
LabRlv13	2	Ne change jamais
TxtRlv13	3	réceptionne la valeur du premier relevé de chaque abonné, une fois les deux zones saisies, les valeurs sont prises en compte et les 2 boîtes se réinitialisent et le labIndex3 prend +1
LabRlv23	4	Ne change jamais
TxtRlv23	5	réceptionne la valeur du second relevé de chaque abonné
LabNbP13	6	Ne change jamais
TxtNbP13	7	affiche le nombre de d'abonnés de la tranche 1 uniquement a la fin de la saisie des 5 abonnés
LabMoy13	8	Ne change jamais

TxtMoy13	9	affiche la moyenne de consommation des abonnés de la tranche 1 uniquement a la fin de la saisie des 5 abonnés
LabNbP23	10	Ne change jamais
TxtNbP23	11	affiche le nombre de d'abonnés de la tranche 2 uniquement a la fin de la saisie des 5 abonnés
LabMoy23	12	Ne change jamais
TxtMoy23	13	affiche la moyenne de consommation des abonnés de la tranche 2 uniquement a la fin de la saisie des 5 abonnés
LabMoy3	14	affiche la moyenne totale uniquement a la fin de la saisie des 5 abonnés
GrpBox13	15	regroupe les composants de la tranche 1
GrpBox23	16	regroupe les composants de la tranche 2
BFermer3	17	Ferme la fenêtre supportant les onglets via la même procédure que les autres boutons fermer
BReinit3	18	réinitialise tout l'onglet (variables et composants)

Exercice 40 V3:

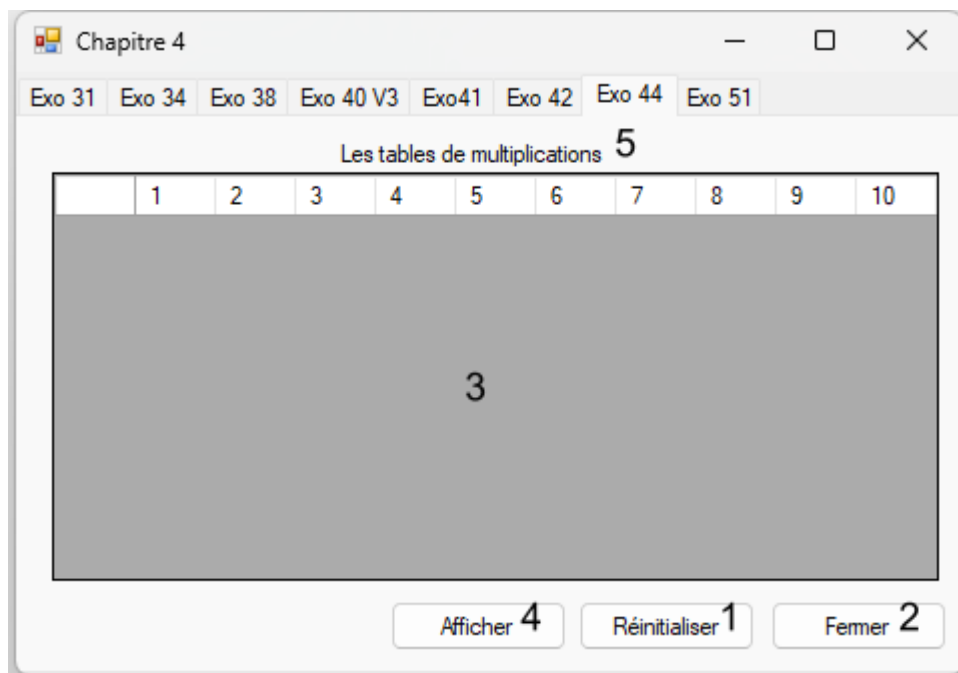
LabTexte4	1	change une fois le texte crypté (pression du bouton de cryptage)
TxtBox4	2	le contenu entier de la boîte change lors du cryptage
BCrypt4	3	bouton permettant le cryptage sachant qu'il se bloque après utilisation, seul moyen de le débloquent est de réinitialiser la fenêtre
BReinit4	4	réinitialise tout l'onglet (variables et composants)
BFermer4	5	Ferme la fenêtre supportant les onglets via la même procédure que les autres boutons fermer

Exercice 41:

BReinit5	1	réinitialise tout l'onglet (variables et composants)
BFermer5	2	Ferme la fenêtre supportant les onglets via la même procédure que les autres boutons fermer
BLancer5	3	Permet de lancer l'animation de la pièce et les traitements associés
LabGagnant5	4	ne change jamais
TxtGagnant5	5	affiche au fur et à mesure de chaque lancé le nombre de lancé gagnés
LabPerdant5	6	ne change jamais
TxtPerdant5	7	affiche au fur et à mesure de chaque lancé le nombre de lancé perdus
LabLancer5	8	vide en attendant le premier lancé, affiche si le résultat du dernier lancé est pile ou face.
PanelLancer5	9	Panel contenant les radios boutons
RBPile5	10	Radio bouton Pile
RBFace5	11	Radio bouton Face
LabSelect5	12	Si ni pile ni face n'est sélectionné on affiche un message pour dire de sélectionner quelque chose sinon vide

Exercice 42:

BReinit6	1	réinitialise tout l'onglet (variables et composants)
BFermer6	2	Ferme la fenêtre supportant les onglets via la même procédure que les autres boutons fermer
LabTexte6	3	ne change jamais
TxtBox6	4	l'utilisateur saisit son texte, l'événement qui lance le traitement est la sortie de la textbox
TxtCar6	5	indique le nombre de caractères une fois le texte saisis
TxtMot6	6	indique le nombre de mots une fois le texte saisis
TxtPhrase6	7	indique le nombre de phrases une fois le texte saisis
LabCar6	8	ne change jamais
LabMot6	9	ne change jamais
LabPhrase6	10	ne change jamais

Exercise 44:

BReinit7	1	réinitialise tout l'onglet (variables et composants)
BFermer7	2	Ferme la fenêtre supportant les onglets via la même procédure que les autres boutons fermer
Grid7	3	accueille la table de multiplication
BAfficher7	4	affiche les tables de multiplication
LabMultipl7	5	ne change jamais

Exercise 51:

BReinit8	1	réinitialise tout l'onglet (variables et composants)
BFermer8	2	Ferme la fenêtre supportant les onglets via la même procédure que les autres boutons fermer
LabQte8	3	ne change jamais
TxtQte8	4	l'utilisateur saisie, la valeur est récupérée au calcul
LabDeg8	5	ne change jamais
TxtDeg8	6	l'utilisateur saisie, la valeur est récupérée au calcul
BCalculer8	7	déclenche les calculs et permet l'affichage des résultats uniquement si les 2 textbox sont remplies
LabAm8	8	ne change jamais
TxtAm8	9	l'utilisateur ne peut jamais saisir, reçoit une valeur après le calcul
LabRetrait8	10	ne change jamais
TxtRetrait8	11	l'utilisateur ne peut jamais saisir, reçoit une valeur après le calcul