



## Romain Roy

- Développeur 3D
- Toulouse, FR
- romain.roy@outlook.fr
- +33 (0)6 74 85 04 63
- romain-roy.github.io
- Permis B

### Programmation

C C++ C# Java

### Moteurs / Frameworks

Unity Qt Unreal Engine  
Android Studio

### Développement Web

HTML CSS JavaScript PHP  
SQL

### Autres

Office Linux Graphisme

### Langues

Français Anglais

### Centres d'intérêt

Jeux vidéo Technologie Animation  
Musique

## Formation

### Gamagora, Université Lumière Lyon 2

2019 - 2020

Master 2 Programmation et Développement de jeux vidéo

### Institut National Universitaire Champollion, Albi

2018 - 2019

Master 1 Audiovisuel, Médias Interactifs Numériques, Jeux  
*Gamification, apprentissages, immersion et ingénierie de conception*

### Université Paul Sabatier, Toulouse III

2016 - 2018

Licence informatique

### Université Paul Sabatier, Toulouse III

2014 - 2016

DUT informatique

### Lycée Polyvalent Bellevue, Toulouse

2011 - 2014

Baccalauréat Série S

## Expériences

### Stage chez Diginext (CS Group)

Juin 2020 - Octobre 2020

Développement d'un système d'entraînement virtuel. Utilisation du langage **C++**, de **OpenGL**, et de **Qt**.

### Stage et CDD chez Mecano ID

Avril 2018 - Juillet 2018

Évolution d'un logiciel de suivi d'essais mécaniques. Utilisation du langage **C++** et de **Qt**.

### Stage à l'A.S.E.I

Avril 2016 - Juin 2016

Analyse de l'existant et conception d'une évolution du logiciel administratif.

