



Romain Roy

- Développeur 3D
- Toulouse, FR
- roy.romain@outlook.fr
- +33 (0)6 74 85 04 63
- romain-roy.github.io

Programmation

C C++ C# Java

Moteurs / Frameworks

Unity Qt Unreal Engine
Android Studio

Développement Web

HTML CSS JavaScript PHP
SQL

Autres

Office Linux Graphisme

Langues

Français Anglais

Centres d'intérêt

Musique Animation Jeux vidéo
Livres Art

Expériences

CDI chez imaging

Depuis septembre 2021

Développement d'un logiciel d'exploitation de données cartographiques. Utilisation du langage **C++**, de **Qt**, et d'**OpenGL**.

Stage chez Diginext (CS Group)

Juin 2020 - Octobre 2020

Développement d'un système d'entraînement virtuel. Utilisation du langage **C++**, de **Qt**, et d'**OpenGL**.

Stage et CDD chez Mecano ID

Avril 2018 - Juillet 2018

Évolution d'un logiciel de suivi d'essais mécaniques. Utilisation du langage **C++** et de **Qt**.

Formation

Gamagora, Université Lumière Lyon 2

2019 - 2020

Master 2 Programmation et Développement de jeux vidéo

Institut National Universitaire Champollion, Albi

2018 - 2019

Master 1 Audiovisuel, Médias Interactifs Numériques, Jeux
Gamification, apprentissages, immersion et ingenierie de conception

Université Paul Sabatier, Toulouse III

2014 - 2018

DUT et Licence informatique

Lycée Polyvalent Bellevue, Toulouse

2011 - 2014

Baccalauréat Série S