

Documentation

Description

Numéro de projet: 09 Ce projet est un projet universitaire fait en JavaFX par Romain OLIVIER et Clément GALIBERT.

Contexte

L'application est un petit jeu, le joueur se retrouve bloquer dans une ville inconnue et doit réussir à trouver qu'est ce qui ne tourne pas rond. Pour cela le joueur doit trouver des items, discuter avec les PNJ pour comprendre le monde qui l'entoure. Mais celui-ci doit être rapide ! Et il doit réussir à s'enfuir avant que l'histoire ne se répète...

Documentation

- [Diagramme de Classe](#)
- [Diagramme de Cas d'utilisation](#)
- [JavaDoc](#)
- [Preuves demandées](#)

En cas de problème avec les pdfs, les fichiers sources sont trouvables dans le dossier .raw