

Rapport du projet de Tests et sécurité logiciel – LocaMat

1. Répartition des Tâches

Voici les fonctions réalisées au sein du projet :

Membre équipe	Fonction
Romain BAYOL	Développeur et documentation.
Vivien MAHUT	En charge des tests et documentation.
Pierrick LEDYS	En charge des tests et documentation.
Damien ZORZETTO	Gestion BDD et documentation.

2. Démarche/organisation du projet

Choix des technologies

- HTML (structure).
- CSS (design).
- JavaScript (dynamisation du site).
- SQL (base de donnée).
- Serveur Apache + PhpMyAdmin MySQL.

Répartition des tâches

Nous avons réparti les tâches en fonction de la charge de travail sur chaque partie du projet et des compétences de chacun. La documentation a été réalisée par tous les membres de l'équipe.

Elaboration des spécifications, réflexion sur l'architecture du projet

Nous nous sommes concertés en équipe pour définir les spécifications ainsi que pour réfléchir à l'architecture du projet (Page à développer, dessin de l'interface pour chaque page). De cette manière nous sommes partis sur des bases stables tout en étant en contact avec le client et en se basant sur les besoins des clients.

Création BDD, cahier de recettes et développement en parallèle

Chacun a réalisé une tâche différente pour avancer plus efficacement sur le projet. Les cas de test ont été écrit en même temps que la réalisation du projet, de ce fait une fois le développement terminé nous n'avons qu'à tester les différents cas directement.

Réalisation des tests fonctionnels

Les tests fonctionnels ont été réalisés par le développeur et les personnes en charge du cahier de recette. De cette manière nous avons réalisé plus efficacement chaque cas de test et le développeur a pu corriger les fonctionnalités en échecs.

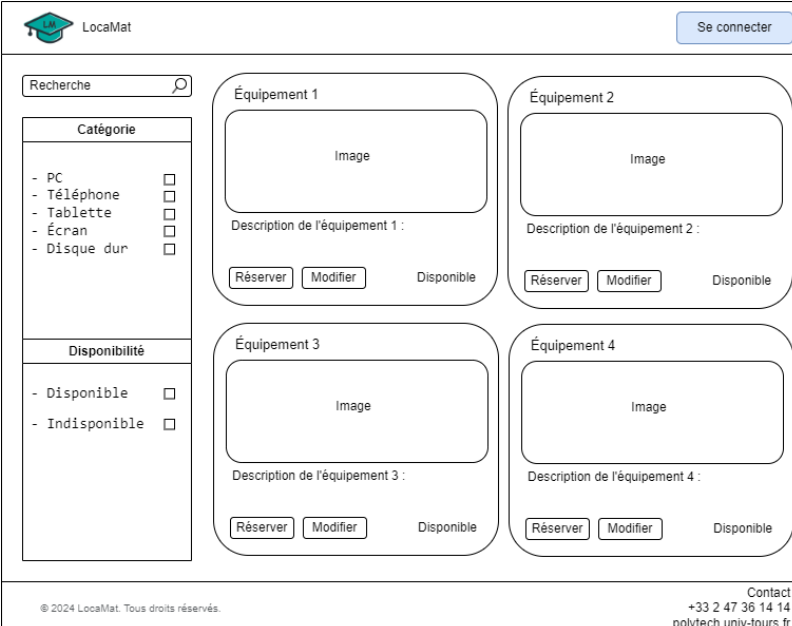
Réalisation des tests automatisés

Les tests automatisés étant nouveaux pour nous, nous avons passé du temps pour comprendre comment ça fonctionne et pour savoir quelle technologie utiliser.

Livrables et documentation

Nous avons tous mis la main à la patte pour réaliser les livrables, les dernières retouches sur le cahier de spécification, le cahier de recette ainsi que le rapport.

3. Maquettes du site



Maquette d'interface utilisateur pour LocalMat. Le site propose une barre de recherche, une section de filtres (Catégorie et Disponibilité) et quatre cartes d'équipement (Équipement 1 à 4). Chaque carte affiche une image, une description, et des boutons pour réserver, modifier, et vérifier la disponibilité. Le pied de page indique les droits réservés et les coordonnées de contact.

LocalMat

Se connecter

Recherche

Catégorie

- PC ☐
- Téléphone ☐
- Tablette ☐
- Écran ☐
- Disque dur ☐

Disponibilité

- Disponible ☐
- Indisponible ☐

Équipement 1

Image

Description de l'équipement 1 :

Réserver Modifier Disponible

Équipement 2

Image

Description de l'équipement 2 :

Réserver Modifier Disponible

Équipement 3

Image

Description de l'équipement 3 :

Réserver Modifier Disponible

Équipement 4

Image

Description de l'équipement 4 :

Réserver Modifier Disponible

© 2024 LocalMat. Tous droits réservés.

Contact
+33 2 47 36 14 14
polytech.univ-tours.fr



Adresse mail

Mot de passe

Se connecter

4. Problèmes rencontrés

- Problème de charge de travail, le projet étant sur la fin de notre formation la charge de travail était assez élevée. Nous n'avons d'ailleurs pas pu finir le développement et donc pas mal de tests n'ont pas pu être réalisés.
- Développement WEB, le développement WEB n'est pas une compétence facile pour notre équipe, la taille du projet demandait un bon niveau ce qui était compliqué.
- Gestion de la BDD, il n'était pas simple de bien vérifier tous les champs lors de la création de données dans une base. Par exemple pour gérer les images dans la création et la modification des objets à louer.
- Taille du projet, cette difficulté rejoint celle de la charge de travail, le projet étant assez conséquent, les heures de TD, TP consacrés n'était pas suffisante et beaucoup du temps de travail était sur notre temps libre. De plus, le Projet de Recherche et d'Innovation prend déjà énormément de temps sur notre temps libre.

5. Points positifs

- Nous avons progressé dans des compétences importantes tel que le développement WEB, les tests aussi bien fonctionnels que automatisés.
- Le projet demande des compétences pour bien s'organiser (gestion de projet).