



Spécifications

Projet :	Projet Test et sécurité logiciel	
Emetteur :	Romain Bayol Pierrick Ledys Vivien Mahut Damien Zorzetto	romain.bayol-themines@etu.univ-tours.fr pierrick.ledys@etu.univ-tours.fr vivien.mahut@etu.univ-tours.fr damien.zorzetto@etu.univ-tours.fr
Clients :		

Suivi de versions		
Version	Date	Description de la modification
1.0	22/10/2024	Création du document



Table des matières

1. Introduction	3
1.1 Contexte du projet.....	3
1.2 Objectif du projet	3
1.3 Contexte technique	4
2. Spécifications Fonctionnelles	4
2.1 Rôles des utilisateurs	4
2.2 Fonctionnalités principales.....	5
2.3 Diagramme de cas d'utilisation	6
3. Contraintes.....	7
4. Livrables attendus	7



1. Introduction

1.1 Contexte du projet

L'objectif de ce document est de présenter les caractéristiques et exigences du projet « Test et sécurité logiciel », d'où l'objectif vise à développer une application web de réservation de matériel en ligne. L'application permettra aux utilisateurs de consulter, réserver et gérer le matériel informatique selon leurs droits d'accès.

Ce projet mettra l'accent sur la sécurité et les tests logiciels, garantissant un accès contrôlé et un suivi des emprunts. Des tests fonctionnels et automatisés seront mis en place pour assurer la fiabilité et la robustesse de l'application.

1.2 Objectif du projet

LocaMat est une plateforme qui permet aux étudiants d'emprunter facilement du matériel et aux administrateurs de gérer l'ensemble des prêts et des équipements.

- **Faciliter les emprunts** : les étudiants peuvent consulter le matériel disponible et réserver en ligne simplement.
- **Gérer les comptes utilisateurs** : les administrateurs peuvent ajouter, modifier ou supprimer des comptes.
- **Intervenir sur les réservations** : possibilité pour les administrateurs de modifier, annuler ou valider des emprunts.
- **Gérer le catalogue de matériel** : ajout, suppression et mise à jour des équipements disponibles.
- **Assurer la traçabilité des réservations** : suivi des emprunts, des retours et de l'historique des réservations.

Ce système sera donc relié à une base de données contenant les différentes informations du matériel et la gestion des utilisateurs et leurs droits.



1.3 Contexte technique

1. **Navigateur supporté** : Chrome version 86.0 ou plus récent.
2. **Stockage des données** : Utilisation de MySQL.
3. **Charte graphique** : Libre, sans contrainte esthétique particulière.

2. Spécifications Fonctionnelles

Dans notre réflexion, nous avons déjà défini plusieurs points concrets pour orienter le développement :

1. Maquettes du site :

- Le site a été initialement conçu en HTML et sera converti en PHP.
- Ces maquettes permettent de structurer l'interface utilisateur et d'assurer une navigation intuitive.
- Interface pour les smartphones (version mobile).

2. Base de données :

- Les données seront stockées dans une base MySQL.
- La structure de cette base sera adaptée aux fonctionnalités décrites dans les spécifications (gestion des matériels, utilisateurs, réservations).

3. Document Excel :

- Un fichier Excel fournit la recette des tests réalisés sur le site.
- Ce document liste les cas de tests (fonctionnels et non fonctionnels), les résultats attendus, et les résultats obtenus pour assurer une couverture exhaustive.

2.1 Rôles des utilisateurs

L'application sera utilisée par deux types de collaborateurs :

1. Administrateurs :

- Gérer les matériels (création, modification, suppression, consultation).
- Créer, modifier et consulter les comptes utilisateurs et administrateurs.



- Modifier, supprimer les réservations du site web.
- Réserver des matériels.
- Tous les droits d'un emprunteur.

2. Emprunteurs :

- Consulter et réserver des matériels.

2.2 Fonctionnalités principales

1. Gestion du matériel informatique :

a. Création :

i. Champs obligatoires :

- Nom : Alphanumérique (1-30 caractères),
- Version : Alphanumérique (1-15 caractères),
- Référence : Format spécifique (préfixe AN/AP/XX + 3 chiffres).

ii. Champs optionnels :

- Photo
- Numéro de téléphone.

b. **Modification** : Tous les champs peuvent être modifiés.

c. **Suppression** : Nécessite une confirmation.

d. **Consultation** : Affichage des détails complets de chaque matériel.

2. Gestion des utilisateurs :

a. Création :

i. Champs obligatoires :

- Nom
- Prénom
- Adresse e-mail (format valide)
- Matricule (alphanumérique, 7 caractères)
- Rôle (administrateur ou emprunteur).

b. **Modification** : Tous les champs peuvent être modifiés.

c. **Consultation** : Affichage des détails de chaque utilisateur.



3. R servation de mat riel :

a. Filtrage et recherche des mat riels disponibles :

- i. Filtrage par cat gorie.
- ii. Filtrage par disponibilit .
- iii. Recherche par nom.

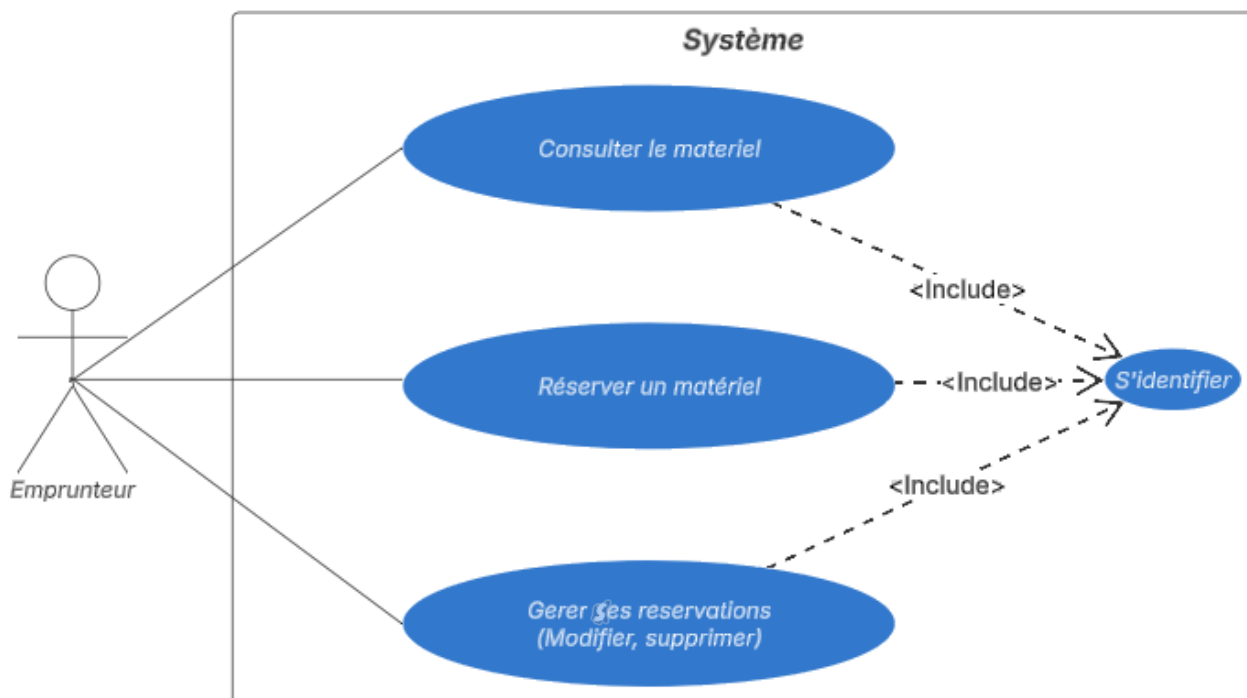
b. Effectuer une r servation :

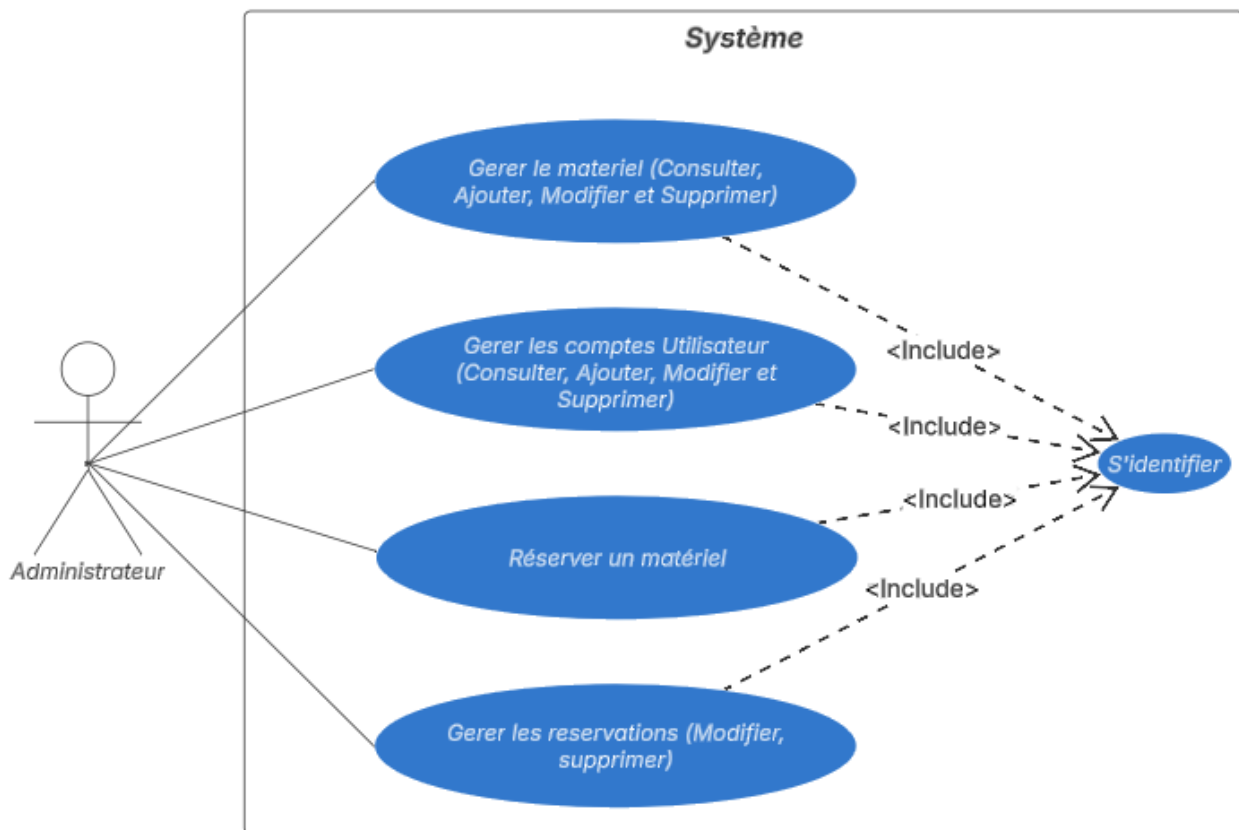
- i. S lection d'un mat riel.
- ii. D finition d'une date de d but et de fin.
- iii. Confirmation de la r servation.

c. Annulation d'une r servation (administrateur).

d. Consultation des r servations en cours,   venir, pass es (utilisateurs).

2.3 Diagramme de cas d'utilisation





3. Contraintes

1. Droits d'accès différenciés selon le rôle de l'utilisateur.
2. Accessibilité : Le site doit être accessible depuis un ordinateur ou un smartphone utilisant Google Chrome.
3. Sécurité des données :
 - a. Chiffrement des mots de passe.
 - b. Protection contre les injections SQL.

4. Livrables attendus



Fiche de spécification

- Code source avec documentation (sur un dépôt Git).
- Cahier de recettes couvrant tests fonctionnels et non fonctionnels.
- Rapport de tests et anomalies détectées.
- Automatisation de certains cas de tests.
- Pipeline CI/CD avec GitLab CI et Docker.
- Documents supplémentaires possibles :
 - a. Maquettes.
 - b. Guide utilisateur détaillé.