Romain BIZOT

Lyon, France | romain-bizot@hotmail.fr

Profil

Jeune diplômé de l'école d'ingénieur Polytech Dijon, spécialisé en Ingénierie des Logiciels et des Connaissances, je cherche un poste de développeur fullstack à Lyon. Passionné par l'innovation et l'informatique. Je suis motivé par l'idée de relever des défis techniques et de contribuer à des projets ambitieux, tout en appliquant les compétences acquises lors de mes études et de mes projets personnels.

Voici le lien de mon portfolio présentant mes projets personnels : https://romainbcode.github.io/portfolio/

Formation

2024 : Diplômé ingénieur de Polytech Dijon (ex ESIREM) spécialisé en Ingénierie des Logiciels et des Connaissances avec la **mention très bien**

Compétences

- ReactJS, VueJS, Angular, SpringBoot, Quarkus, NodeJS, Flutter, Git, Pipeline Gitlab, Docker, Keycloak, JUnit, Tailwind, Figma, Sonarqube, JIRA, AGILITÉ
- Motivé, Autonome, Curieux, Passionné, Ouvert d'esprit, Management

Expériences professionnelles

- Développeur fullstack - Validateur Frontend - Viveris, Villeurbanne 10/2024 -aujourd'hui Développeur sur une application interne développée en Angular et SpringBoot, utilisée pour la réalisation de bilans de projets. Dans un processus Agile, j'ai participé à l'amélioration itérative de l'application via des tickets JIRA, traitant des évolutions fonctionnelles et des corrections de bugs remontées par le client. En complément, j'ai assuré la validation du code des autres développeurs frontend, ce qui m'a permis de développer mes compétences en revue de code et en collaboration technique.

- Stagiaire - Viveris, Villeurbanne

06/2024 - 08/2024

En tant que développeur sur une application interne développée en VueJS et NodeJS pour la gestion du flex-office et du télétravail, j'ai intégré l'équipe pour préparer sa première mise en production. Cette phase a impliqué une refonte de l'UX/UI, une mise à jour de la base de données, ainsi que le développement de plusieurs fonctionnalités demandées par le client.

- Stagiaire - Viveris, Villeurbanne

02/2024 - 06/2024

En tant que développeur sur un projet après sa première mise en production, j'ai contribué à l'évolution d'une application interne développée en VueJS et Quarkus, destinée à gérer les outils de ticketing. L'objectif était d'intégrer la synchronisation des tickets avec un nouvel outil de ticketing, ce qui a nécessité la refactorisation d'une grande partie du code. Par ailleurs, j'ai également participé à la migration de la pipeline Jenkins vers une pipeline GitLab CI, permettant ainsi la centralisation du code sur GitLab et l'optimisation des processus de déploiement.

- Stage à l'étranger - Faculté de Prague

04/2023 - 07-2023

Développement d'une interface utilisateur ergonomique (QT Creator) connectée à un microcontrôleur STM32 communiquant avec des capteurs dans le but de détecter une maladie cardiaque : le dysfonctionnement diastolique.

Langues

Français: Langue natale

Anglais: B2