




# Romain BIZOT

Étudiant en 5ème année en école  
d'ingénieur informatique. (ESIREM)

## A propos de moi

Étudiant passionné par le monde de l'informatique, je suis constamment à l'affût des dernières technologies. Motivé par l'innovation, je cherche à relever des défis stimulants et à mettre en pratique mes compétences pour contribuer au développement de projets informatiques novateurs.

 romain-bizot@hotmail.fr

 Dijon

## LANGAGE

- Anglais, B2
- Espagnol, A2

## EXPERTISE

- Motivé
- Passionné par le monde des technologies
- Sportif
- Ouvert d'esprit

## AUTRES

- Permis de conduire et véhiculé
- TOEIC validé

## OUTILS INFORMATIQUES

C, C++, QT Creator, Java, Python, HTML/Js/CSS, React, VueJs, PostMan, Swift, Github

## EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

### Stage de 3 mois à la faculté de Prague 2023

Développement d'une interface utilisateur ergonomique connectée à un micro contrôleur communiquant avec des capteurs dans le but de détecter une maladie cardiaque : le dysfonctionnement diastolique.

### Emploi saisonnier à La Poste 2020-2021-2022

Contrats saisonniers en tant qu'agent de production au centre de tri du courrier de Longvic.

### Emploi saisonnier , Vendanges vertes et effeuillages 2019

Travail saisonnier dans le domaine Damoy à Gevrey Chambertin

## FORMATION

### Ecole Ingénieur, 2019-2024

Actuellement en 5ème année, spécialisé dans l'Ingénierie des Logiciels et des Connaissances à ESIREM (Polytech Dijon)

### Baccalauréat Scientifique, 2019

Lycée Stephen Liégeard à Brochon

## PROJETS PERSONNELS

### Site portfolio présentant l'ensemble des projets : <https://romainbcode.github.io/portfolio-romain-b/>

### Developpement web full stack

- Mise en place d'un site de paris sportifs alimenté par du web scrapping, le tout géré par deux bases de données, une relationnelle et une non relationnelle. (VueJs, Python)
- Mise en place d'un réseau social reprenant les principes de Twitter. (VueJs, Python)

### Autres projets

- Jeu reprenant l'univers de Pokemon. (Java)
- Jeu reprenant le jeu Boulder Dash. (Html, CSS, Js)
- Application mobile Android utilisant l'API Deepl. (Java)
- Application mobile Apple : TodoList. (Swift)