

Développement d'une intelligence artificielle pour un jeu à 2 joueurs - Documentation technique

Sylvain BESNARD, Romain LE BORGNE,
Fabien BRAULT, Baptiste BIGNON

Encadreur : Christian RAYMOND

1 Introduction

Nous allons présenter de manière succincte les parties importantes du code de notre projet. Nous allons tout d'abord présenter l'implémentation du jeu de Dames, puis l'implémentation graphique et enfin l'implémentation de l'intelligence artificielle.

Nous avons également essayé tout au long du développement de commenter au maximum notre code afin qu'il soit le plus clair possible.

2 L'implémentation du jeu de Dames

3 L'implémentation graphique

4 L'implémentation de l'intelligence artificielle