

## ÉCHANTILLONNAGE

## Résumé

Le dernier chapitre de l'année représente bien le lien entre probabilités et statistiques mais rappelle aussi l'importance de l'algorithmique et programmation pour résoudre certains problèmes probabilistiques. La simulation informatique est un outil clé de la recherche en santé, par exemple, pour l'épidémiologie ou la prédiction de mutations génétiques...

## Attention

On considèrera dans ce chapitre uniquement des **expériences aléatoires à deux issues**.

L'une est appelée **succès**, de probabilité  $p \in [0; 1]$  et l'autre, l'**échec**, est de probabilité  $1 - p$ .

## 1 Fréquences observées

## Définition | Échantillon

Un **échantillon** de taille  $n$  ( $n \in \mathbb{N}^*$ ) est constitué des résultats obtenus par  $n$  répétitions indépendantes d'une même expérience aléatoire.

**Remarque** Beaucoup de paramètres entrent en jeu dans la réalisation d'un échantillon : coût, temps, représentativité... En mathématiques, on procède virtuellement par **simulation informatique**. L'**échantillonnage** est utilisé, par exemple, pour les sondages : prévoir le résultat d'une élection, étudier les habitudes des consommateurs, tester la qualité de produits ou de services produits par une entreprise...

**Exemple** Un lancer de pièce de monnaie donne deux issues possibles : *pile* (**P**) ou *face* (**F**). **P;P;F;P;P;F;F;P** est un échantillon de taille 8 de cette expérience aléatoire. Cet échantillon possède les fréquences suivantes.

Issue	<b>P</b>	<b>F</b>
Fréquence	0,625	0,375

## Définition | Fréquence de succès observée

La **fréquence de succès observée**, notée  $f_s$ , d'un échantillon de **taille**  $n$  avec  $k$  succès est :

$$f_s = \frac{k}{n}.$$

**Remarque** Considérons que *pile* soit le **succès** de l'expérience aléatoire du lancer de pièce. Ici, la pièce est truquée et  $p = 0.2$ .

On donne les fréquences de succès observées pour différents échantillons de taille 30 :

Échantillon de taille 30	numéro 1	numéro 2	numéro 3	numéro 4
Nombre de succès <b>P</b>	11	9	5	6
$f_s$	0,275	0,225	0,125	0,15

Les fréquences de succès ne sont pas les mêmes : elles varient selon l'échantillon. On appelle ce phénomène **fluctuation de l'échantillonnage**. Si on augmente les tailles des échantillons, nous pouvons obtenir des fréquences de succès plus proches les unes des autres mais aussi de  $p$  :

Échantillon de taille 500	numéro 1	numéro 2	numéro 3	numéro 4
Nombre de succès <b>P</b>	109	95	104	98
$f_s$	0,218	0,19	0,208	0,196

**Théorème | Loi des grands nombres**

Quand on répète un **grand nombre** de fois une expérience aléatoire, sauf exception, la **fréquence de succès observée** de l'échantillon se stabilise autour de  $p$ .

**Remarque - Estimation d'une probabilité** Si on ne connaît pas  $p$ , on peut essayer de le déterminer expérimentalement. La **loi des grands nombres** nous permet de l'**estimer** en calculant la fréquence de succès observée d'un échantillon de taille très grande.

**</> Algorithmique & Programmation**

Une urne contient 8 boules colorées : 2 rouges, 3 bleues, 1 verte et 2 jaunes. On tire successivement et sans remise deux boules. Soit  $S$  l'événement : "On a tiré au moins une boule rouge". La fonction suivante permet de simuler  $n$  fois l'expérience et renvoie la fréquence observée de  $S$ .

```
1 from random import *
2 def simulation(n):
3     k=0
4     urne=['rouge','rouge','bleue','bleue','bleue','verte','jaune','jaune']
5     for i in range(n):
6         boule1=choice(urne)
7         boule2=choice(urne)
8         if boule1=='rouge' or boule2=='rouge':
9             k=k+1
10    return k/n
```

Voici plusieurs résultats de la commande `simulation(10000)` : 0,4393, 0,4378, 0,4339.

On donne ainsi une estimation de  $\mathbb{P}(S)$  :

$$\mathbb{P}(S) \simeq 0,44.$$

**⚙ Méthode | Estimation d'une proportion**

Dans une population, on note  $p$  la **proportion** théorique d'individus ayant un **caractère donné**. On considère un échantillon de taille  $n$  dans cette population et on calcule la fréquence  $f$  du caractère dans cet échantillon.

**Théorème**

Si  $n \geq 25$  et  $0,2 \leq p \leq 0,8$ , alors  $f_s$  appartient à l'intervalle

$$I = \left[ p - \frac{1}{\sqrt{n}}; p + \frac{1}{\sqrt{n}} \right]$$

dans environ 95% des cas.  $I$  est appelé **intervalle de fluctuation au seuil de 95%**.

**Remarque** Si  $f_s \in \left[ p - \frac{1}{\sqrt{n}}; p + \frac{1}{\sqrt{n}} \right]$ , alors  $|f_s - p| \leq \frac{1}{\sqrt{n}}$ .