

# DROITES, ALIGNEMENT ET PARALLÉLISME

## Résumé

Les droites sont des objets géométriques essentiels. Nous nous intéressons ici à l'alignement et au parallélisme grâce à l'étude de vecteurs dits colinéaires.

## 1 Colinéarité et alignement

### 1.1 Colinéarité

#### Définition | Vecteurs colinéaires

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs.  
On dit que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont **colinéaires** si et seulement s'il existe un réel  $k$  tel que  $\vec{u} = k\vec{v}$ . Les deux vecteurs ont donc la **même direction**.

**Remarque**  $\vec{0}$  est colinéaire à tous les vecteurs du plan.

#### Propriété

Soient  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  deux vecteurs dans un repère orthonormé  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ .  
Les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires si et seulement si leurs coordonnées sont **proportionnelles**, c'est-à-dire si et seulement s'il existe un réel  $k$  tel que  $x' = kx$  et  $y' = ky$ . On a alors  $\vec{u} = k\vec{v}$ .

**Exemple**  $\begin{pmatrix} 15 \\ 5 \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$  sont colinéaires alors que  $\begin{pmatrix} -15 \\ 5 \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$  ne le sont pas.

## Théorème | Critère de colinéarité

Soient  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  deux vecteurs dans un repère orthonormé  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ .  
 $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires si et seulement si  $\det(\vec{u}, \vec{v}) = xy' - yx' = 0$ .

*Démonstration.* C'est direct si  $\vec{u}$  ou  $\vec{v}$  est le vecteur nul. Dans la suite,  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  seront non nuls.

Supposons d'abord que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires. Ainsi, il existe  $k \in \mathbb{R}^*$  tel que  $x = kx'$  et  $y = ky'$  et donc  $xy' - yx' = kx'y' - ky'x' = 0$ .

Réciproquement, supposons que  $xy' - yx' = 0$ .  $\vec{u} \neq \vec{0}$  donc  $x \neq 0$  ou  $y \neq 0$ .

Traisons le premier cas, le second se fera de la même manière.  $xy' - yx' = 0$  implique que

$$y' = \frac{yx'}{x} \text{ donc } \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' \\ \frac{yx'}{x} \end{pmatrix} = \frac{x'}{x} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \text{ d'où } \vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ sont colinéaires.} \quad \square$$

## Exercice

Déterminer quels couples de vecteurs sont colinéaires.

- $\vec{u} \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \end{pmatrix}; \vec{v} \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \end{pmatrix}$
- $\vec{u} \begin{pmatrix} -\sqrt{2} \\ \sqrt{3} \end{pmatrix}; \vec{v} \begin{pmatrix} 2\sqrt{3} \\ -3\sqrt{2} \end{pmatrix}$
- $\vec{u} \begin{pmatrix} 7 \\ -3 \end{pmatrix}; \vec{v} \begin{pmatrix} \frac{84}{5} \\ -\frac{36}{5} \end{pmatrix}$

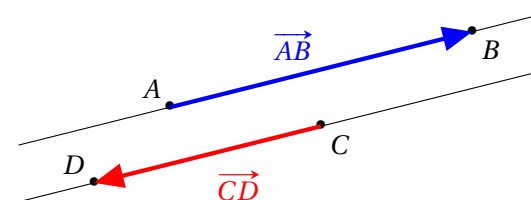
### 1.2 Alignement

## Théorème | Droites parallèles

Deux droites  $(AB)$  et  $(CD)$  sont **parallèles** si, et seulement si,  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  sont **colinéaires**.

*Démonstration.* C'est une conséquence de la caractérisation de l'égalité de vecteurs avec un parallélogramme.  $\square$

**Exemple** Les deux droites  $(AB)$  et  $(CD)$  sont parallèles.

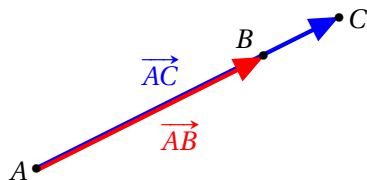


### Théorème | Points alignés

Trois points  $A$ ,  $B$  et  $C$  sont **alignés** si, et seulement si, les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  sont **colinéaires**.

*Démonstration.*  $A$ ,  $B$  et  $C$  sont alignés si et seulement si  $(AB)$  et  $(AC)$  sont parallèles. On peut utiliser le résultat précédent pour terminer la démonstration de ce théorème.  $\square$

**Exemple**  $A$ ,  $B$  et  $C$  sont alignés.

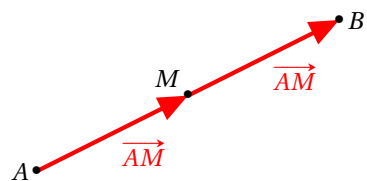


### Propriété | Milieu d'un segment

Soient  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$  deux points du plan, dans un repère orthonormé  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ .

Alors le milieu du segment  $[A, B]$  a pour coordonnées  $\left(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2}\right)$ .

*Démonstration.* Notons  $M$  le milieu de  $[A, B]$ . Partant de  $A$ , l'image de la translation de vecteur  $\frac{1}{2}\overrightarrow{AB}$  est  $M$ . Rappelons que  $\overrightarrow{AM} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AB}$  a pour coordonnées  $\frac{1}{2} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{x_B - x_A}{2} \\ \frac{y_B - y_A}{2} \end{pmatrix}$ .

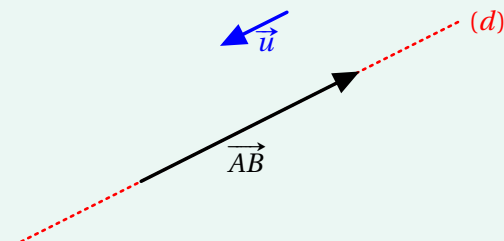


Enfin, les coordonnées de  $M$  sont donc  $\left(x_A + \frac{x_B - x_A}{2}; y_A + \frac{y_B - y_A}{2}\right) = \left(\frac{x_B + x_A}{2}; \frac{y_B + y_A}{2}\right)$ .  $\square$

## 2 Vecteur directeur d'une droite

### Définition

Soit  $(d)$  une droite passant par deux points distincts  $A$  et  $B$ . On appelle **vecteur directeur** de la droite  $(d)$  tout vecteur non nul  $\vec{u}$  colinéaire au vecteur  $\overrightarrow{AB}$ .



**Exemples** ► Dans un repère, l'axe des abscisses admet pour vecteurs directeurs des vecteurs à coordonnées  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$  ou  $\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ...

► Soit  $(d)$  passant par  $A(5; 2)$  et  $B(-1; 3)$ .  $\overrightarrow{AB}$  est un vecteur directeur de  $(d)$  dont on peut déterminer les coordonnées :  $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -1 - 5 \\ 3 - 2 \end{pmatrix}$ , c'est-à-dire,  $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -6 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

On peut donc donner d'autres vecteurs directeurs de  $(d)$ , colinéaires à  $\overrightarrow{AB}$ , comme  $\vec{u} \begin{pmatrix} -12 \\ 2 \end{pmatrix}$  ou  $\vec{v} \begin{pmatrix} 3 \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$ .

### Propriété

Une droite  $(d)$  peut être définie à partir d'un **vecteur directeur**  $\vec{u}$  et d'un **point**  $A$  par lequel elle passe. Ainsi,  $M \in d \Leftrightarrow \overrightarrow{AM}$  et  $\vec{u}$  sont colinéaires.

### 3 Équation cartésienne d'une droite

#### Propriété

Soit  $(d)$  une droite. Dans un repère du plan, il existe  $a, b$  et  $c$  des nombres réels (avec  $(a; b) \neq (0; 0)$ ) tels que si  $M$  est un point de coordonnées  $(x; y)$  :

$$M \in d \Leftrightarrow ax + by + c = 0$$

Cette équation est appelée **équation cartésienne** de  $(d)$ .

*Démonstration.* Nous allons nous ramener à la propriété précédente qui donne aussi une caractérisation d'appartenance à  $(d)$ . On sait que  $(d)$  est définie par un vecteur directeur  $\vec{u} \begin{pmatrix} \gamma \\ \delta \end{pmatrix}$

et  $A(\alpha; \beta)$  un point du plan. Ainsi, si  $M(x; y)$ , alors  $\overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x - \alpha \\ y - \beta \end{pmatrix}$ .

On utilise la propriété précédente et le critère de colinéarité par déterminant :

$$\begin{aligned} M \in (d) &\Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \text{ et } \vec{u} \text{ sont colinéaires} \\ &\Leftrightarrow \det(\overrightarrow{AM}, \vec{u}) = 0 \\ &\Leftrightarrow (x - \alpha)\delta - (y - \beta)\gamma = 0 \\ &\Leftrightarrow \delta x - \gamma y + (\beta\gamma - \alpha\delta) = 0 \end{aligned}$$

Notre propriété est bien démontrée en prenant  $a = \delta, b = -\gamma$  et  $c = \beta\gamma - \alpha\delta$ .  
Notons bien que  $a$  et  $b$  ne sont jamais nuls simultanément car  $\vec{u} \neq \vec{0}$ . □

**Remarque** Il existe une **infinité d'équations cartésiennes** pour une même droite. Elles sont toutes équivalentes en appliquant un même coefficient de proportionnalité (non nul) aux trois paramètres  $a, b$  et  $c$ .

**Exemple** Soit  $(d)$  la droite passant par  $A(3; 2)$  et  $B(0; -3)$ . Déterminons une équation cartésienne de  $(d)$ .

$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -3 \\ -5 \end{pmatrix}$  est un vecteur directeur de  $(d)$ . Soit  $M(x; y)$  un point du plan. Ainsi,  $\overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x - 3 \\ y - 2 \end{pmatrix}$ .

$$\begin{aligned} M \in (d) &\Leftrightarrow \det(\overrightarrow{AM}, \overrightarrow{AB}) = 0 \\ &\Leftrightarrow -5(x - 3) - (-3)(y - 2) = 0 \\ &\Leftrightarrow -5x + 15 + 3y - 6 = 0 \\ &\Leftrightarrow -5x + 3y + 9 = 0 \end{aligned}$$

#### Théorème | Droites parallèles

Soient  $(d)$  et  $(d')$  deux droites d'équations cartésiennes respectives  $ax + by + c = 0$  et  $a'x + b'y + c' = 0$ .

$$d \parallel d' \Leftrightarrow ab' - ba' = 0$$

*Démonstration.* Supposons que  $b \neq 0$  et  $b' \neq 0$  (si l'un des deux est nul, c'est trivial).

Soient  $M_1 \left(-1; \frac{a-c}{b}\right), M_2 \left(1; \frac{-a-c}{b}\right), M'_1 \left(-1; \frac{a'-c'}{b'}\right)$  et  $M'_2 \left(1; \frac{-a'-c'}{b'}\right)$ .

On peut affirmer que  $M_1$  et  $M_2$  appartiennent à  $(d)$  mais aussi que  $M'_1$  et  $M'_2$  appartiennent à  $(d')$ . Pour  $M_1$  par exemple, on vérifie que ses coordonnées sont compatibles avec l'équation cartésienne  $ax + by + c = 0$ . C'est le cas :  $a \times (-1) + b \frac{a-c}{b} + c = -a + a - c + c = 0$ .

On donne ainsi des vecteurs directeurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  de  $(d)$  et  $(d')$ .

$$\vec{u} = \overrightarrow{M_1 M_2} = \begin{pmatrix} 2 \\ -\frac{2a}{b} \end{pmatrix} \text{ et } \vec{v} = \overrightarrow{M'_1 M'_2} = \begin{pmatrix} 2 \\ -\frac{2a'}{b'} \end{pmatrix}$$

Ainsi,  $(d) \parallel (d') \Leftrightarrow 2 \times \left(-\frac{2a'}{b'}\right) - 2 \times \left(-\frac{2a}{b}\right) = 0 \Leftrightarrow -4\frac{a'}{b'} + 4\frac{a}{b} = 0 \Leftrightarrow -a'b + ab' = 0$  (nous avons multiplié par  $\frac{bb'}{4} \neq 0$ ). □

**Exemple** Soient  $(d)$  et  $(d')$  d'équations cartésiennes respectives  $21x - 3y + 24 = 0$  et  $-7x + y + 2 = 0$ .

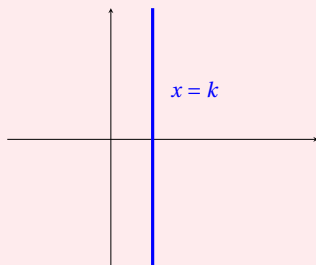
$(d)$  et  $(d')$  sont parallèles car  $21 \times 1 - (-3) \times (-7) = 0$ .

## 4 Équation réduite d'une droite

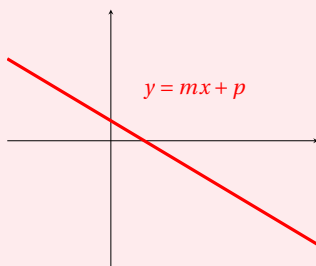
### Propriété

Soit  $(d)$  une droite d'équation cartésienne  $ax + by + c = 0$  ( $(a; b) \neq (0; 0)$ ).

- Si  $b = 0$ , alors  $ax + by + c = 0$  est équivalente à une **unique** équation de la forme  $x = k$  appelée **équation réduite de  $(d)$** , où  $k \in \mathbb{R}$ .



- Si  $b \neq 0$ , alors  $ax + by + c = 0$  est équivalente à une **unique** équation de la forme  $y = mx + p$  appelée **équation réduite de  $(d)$** , où  $m \in \mathbb{R}$  est le **coefficient directeur de  $(d)$**  et  $p \in \mathbb{R}$  l'**ordonnée à l'origine de  $(d)$** .



**Démonstration.** ► Si  $b = 0$ , alors  $a \neq 0$  et pour tout point  $M(x; y)$  de  $(d)$ , on a :

$$ax + by + c = 0 \Leftrightarrow ax + c = 0 \Leftrightarrow x = -\frac{c}{a}$$

C'est-à-dire,  $k = \frac{c}{a}$ .

- Si  $b \neq 0$ , pour  $M(x; y)$  de  $(d)$  :

$$ax + by + c = 0 \Leftrightarrow y = \frac{-ax - c}{b} \Leftrightarrow y = \frac{-a}{b}x + \frac{-c}{b}$$

C'est-à-dire,  $m = -\frac{a}{b}$  et  $p = -\frac{c}{b}$ .

□

**Exemples** ► Soit  $(d)$  d'équation cartésienne  $6x + 20 = 0$ .

Nous sommes dans le premier cas, on isole  $x$  et donc l'équation réduite de  $(d)$  est  $x = -\frac{20}{6}$  ou plutôt  $x = -\frac{10}{3}$ .

- Soit  $(d)$  d'équation cartésienne  $\frac{2}{3}x - \frac{5}{7}y = 0$ . C'est le second cas, on isole  $y$  et ainsi :

$$\begin{aligned}\frac{2}{3}x - \frac{5}{7}y = 0 &\Leftrightarrow \frac{5}{7}y = \frac{2}{3}x \\ &\Leftrightarrow y = \frac{7}{5} \times \frac{2}{3}x \\ &\Leftrightarrow y = \frac{14}{15}x.\end{aligned}$$

**Remarque** Si l'équation réduite d'une droite est sous la deuxième forme  $y = mx + p$ , cette droite est la **représentation graphique d'une fonction affine** : c'est ainsi cohérent d'utiliser le même vocabulaire. Le coefficient directeur et l'ordonnée à l'origine peuvent donc aussi être déterminés graphiquement mais il est aussi souvent plus simple de tracer la droite qu'à partir de l'équation cartésienne.

### Théorème | Droites parallèles

Soient  $(d)$  et  $(d')$  d'équations réduites respectives  $y = mx + p$  et  $y = m'x + p'$ .

$$d \parallel d' \Leftrightarrow m = m'$$

**Démonstration.** On se ramène au résultat sur les équations cartésiennes.  $(d)$  et  $(d')$  ont pour équations cartésiennes  $ax + by + c = 0$  et  $a'x + b'y + c' = 0$  avec  $b \neq 0$  et  $b' \neq 0$ .

On sait que  $(d) \parallel (d') \Leftrightarrow ab' - ba' = 0$  et nous avons déjà vu que  $m = -\frac{a}{b}$  et  $m' = -\frac{a'}{b'}$ . Donc, comme  $bb' \neq 0$  :

$$(d) \parallel (d') \Leftrightarrow ab' - ba' = 0 \Leftrightarrow \frac{a}{b} - \frac{a'}{b'} = 0 \Leftrightarrow -m + m' = 0 \Leftrightarrow m = m'.$$

□

**Exemple** Soient  $f$ ,  $g$  et  $h$  trois fonctions affines définies sur  $\mathbf{R}$  par :  $f(x) = 3x + 1$ ,  $g(x) = 2x + 1$  et  $h(x) = 3x - 10$ . Les représentations graphiques de  $f$  et  $h$  sont parallèles (même coefficient directeur) mais pas celles de  $f$  et  $g$  ou celles de  $g$  et  $h$ .

