NOMBRES COMPLEXES

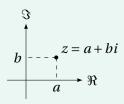
Résumé

L'équation $x^2 + 1 = 0$ n'admet pas de solution réelle. On introduit une solution "imaginaire" qui va bouleverser la manière de représenter un plan et la géométrie elle même.

1 Rappels

Définitions | Ensemble des nombres complexes

Un **nombre complexe** z peut être écrit sous la *forme algébrique* z = a + ib, où aet b sont des nombres réels, et i est l'unité imaginaire définie comme $i^2 = -1$.



L'ensemble des nombres complexes est noté C.

▶ Pour z = a + ib, $a = \Re(z)$ est la **partie réelle** de z et $b = \Im(z)$ est la partie imaginaire de z.

▶ On peut identifier tout point M(a;b) du plan avec le complexe z = a + ib. On dit que M est d'**affixe** z.

Propriétés

Soient $z_1 = a_1 + ib_1$ et $z_2 = a_2 + ib_2$.

- $ightharpoonup z_1 + z_2 = (a_1 + a_2) + i(b_1 + b_2)$
- $ightharpoonup z_1 \times z_2 = (a_1 a_2 b_1 b_2) + i(a_1 b_2 + a_2 b_1)$

Exercice

Soient z = 3 - 2i et w = 6 + i. Calculer z + w et zw.

Définitions

Soit z = a + ib.

- ▶ On note $\overline{z} = a ib$ le **conjugué** de z.
- ► On note $|z| = \sqrt{a^2 + b^2}$ le **module** de z.

Propriétés

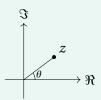
Soit z = a + ib.

Remarque On peut se servir du conjugué pour calculer des quotients. Soient z = 1 - 3i et w = 2 + i.

$$\frac{1-3i}{2+i} = \frac{z}{w} = \frac{z\overline{w}}{w\overline{w}} = \frac{z\overline{w}}{|w|^2} = \frac{(1-3i)(2-i)}{2^2+1^2} = \frac{-1-7i}{5} = -\frac{1}{5} - \frac{7}{5}i$$

Définition | Argument

Soit $z \in \mathbb{C}$ affixe d'un point M du plan dans un repère orthonormé (O; I; J). On appelle **argument** de z, l'angle orienté \widehat{IOM} , souvent noté θ ou arg(z).



Remarque La donnée de arg(z) et |z| permet de placer le point M d'affixe z sans les coordonnée cartésiennes (a;b).

On appelle le couple (|z|; arg(z)) les coordonnées polaires de M.

Définition | Forme trigonométrique

On apelle **forme trigonométrique** de $z \in \mathbb{C}$ l'écriture suivante :

$$z = r(\cos\theta + i\sin\theta)$$

où
$$r = |z|$$
 et $\theta = \arg(z)$.

Exercice

Déterminer les formes trigonométriques des nombres complexes suivants.

1.
$$z = 3 - 3i$$

3.
$$z = -7 - 7\sqrt{3}i$$

2.
$$z = 2\sqrt{2} + 2\sqrt{2}i$$

4.
$$z = i$$

2 Forme exponentielle et applications

Théorème

Soit $x \in \mathbf{R}$.

$$e^{i\theta} = \cos\theta + i\sin\theta$$

Définition | Forme exponentielle

On apelle **forme exponentielle** de $z \in \mathbb{C}$ l'écriture suivante :

$$z = re^{i\theta}$$

où r = |z| et $\theta = \arg(z)$.

Exercice

Déterminer les formes exponentielles des nombres complexes suivants.

1.
$$z = -3 - 3i$$

3.
$$z = -7 + 7\sqrt{3}i$$

2.
$$z = -2\sqrt{2} + 2\sqrt{2}i$$

4.
$$z = -10i$$

Remarque

$$-1 = e^{i\pi}$$

Propriétés

Soient $z = re^{i\theta}$ et $z' = r'e^{i\theta'}$.

$$ightharpoonup z \times z' = rr' e^{i(\theta + \theta')}$$

$$ightharpoonup \frac{z}{z'} = \frac{r}{r'} e^{i(\theta - \theta')}$$

$$ightharpoonup \overline{z} = e^{-i\theta}$$

Exercice

Soient $z = 4e^{i\frac{\pi}{4}}$ et $w = \frac{1}{2}e^{-2i\frac{\pi}{3}}$. Calculer zw, z^2 et $\frac{z}{z}$.

Théorème | Formules d'addition

Soient a et b deux réels.

- $ightharpoonup \cos(a+b) = \cos a \cos b \sin a \sin b$
- $ightharpoonup \sin(a+b) = \sin a \cos b + \cos a \sin b$
- $ightharpoonup \cos(a-b) = \cos a \cos b + \sin a \sin b$
- $ightharpoonup \sin(a-b) = \sin a \cos b \cos a \sin b$

Démonstration. On sait que $\cos x = \Re(e^{ix})$ et $\sin x = \Im(e^{ix})$. Pour le premier point, on a :

$$\cos(a+b) = \Re\left(e^{i(a+b)}\right)$$

$$= \Re\left(e^{ia}e^{ib}\right)$$

$$= \Re\left(e^{ia}\right)\Re\left(e^{ib}\right) - \Im\left(e^{ia}\right)\Im\left(e^{ib}\right)$$

$$= \cos a \cos b - \sin a \sin b.$$

Corollaire | Formules de duplication

Soit a un réel.

 $ightharpoonup \cos(2a) = \cos^2 a - \cos^2 b = 2\cos^2 a - 1 = 1 - 2\sin^2 a$

 $ightharpoonup \sin(2a) = 2\sin a \cos a$

Démonstration. Théorème précédent avec a = b et utilisation de $\cos^2 a + \sin^2 a = 1$.

Corollaire | Formules de linéarisation

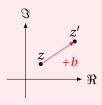
Soit a un réel.

Transformations du plan

Propriété | Translation

Soit $b \in \mathbf{C}$.

La transformation géométrique qui à M point du plan d'affixe z associe le point M' d'affixe z' = z + b est la **translation** de vecteur \overrightarrow{w} d'affixe b.



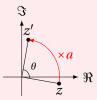
Exemples \blacktriangleright Une translation de vecteur $\binom{2}{3}$ revient à ajouter 2+3i aux affixes.

▶ Une translation de vecteur $\begin{pmatrix} 0 \\ -2 \end{pmatrix}$ revient à soustraire 2*i* aux affixes.

Propriété | Rotation

Soit $a \in \mathbb{C}$ de module 1 tel que $a = e^{i\theta}$.

La transformation géométrique qui à M point du plan d'affixe z associe le point M' d'affixe $z' = az = e^{i\theta} \times z$ est la **rotation** d'angle θ et de centre l'origine du repère.



▶ Une rotation d'angle $\frac{\pi}{2}$ est une multiplication par i. Exemples

▶ Une rotation d'angle $-\frac{\pi}{4}$ est une multiplication par $\frac{\sqrt{2}}{2} - \frac{\sqrt{2}}{2}i$.

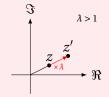
Exercice

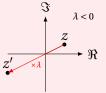
Soient z=2+i et $z'=\frac{-1-2\sqrt{3}}{2}+\frac{2-\sqrt{3}}{2}i$. Déterminer l'angle de la rotation permettant de passer de z à z'.

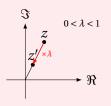
Propriété | Homothétie

Soit λ un nombre **réel** non nul.

La transformation géométrique qui à M point du plan d'affixe z associe le point M' d'affixe $z' = \lambda z$ est l'**homothétie** de rapport λ et de centre l'origine du repère.







Exercice

Montrer qu'une homothétie de rapport -1 est une rotation d'angle π .