# DROITES, ALIGNEMENT ET PARALLÉLISME

## Résumé

Les droites sont des objets géométriques essentiels. Nous nous intéressons ici à l'alignement et au parallélisme grâce à l'étude de vecteurs dits colinéaires.

## Colinéarité et alignement

1.1 Colinéarité

#### **Définition | Vecteurs colinéaires**

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs.

On dit que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont **colinéaires** si et seulement s'il existe un réel k tel que  $\vec{u} = k \vec{v}$ . Les deux vecteurs ont donc la **même direction**.

Remarque  $\overrightarrow{0}$  est colinéaire à tous les vecteurs du plan.

#### Propriété

Soient  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$  deux vecteurs dans un repère orthonormé  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ .

Les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires si et seulement si leurs coordonnées sont **proportionnelles**, c'est-à-dire si et seulement s'il existe un réel k tel que x' = kxet y' = ky. On a alors  $\vec{u} = k\vec{v}$ .

 $\binom{15}{5}$  et  $\binom{3}{1}$  sont colinéaires alors que  $\binom{-15}{5}$  et  $\binom{3}{1}$  ne le sont pas.

#### Théorème | Critère de colinéarité

Soient  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ v \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ v' \end{pmatrix}$  deux vecteurs dans un repère orthonormé  $(O, \vec{t}, \vec{j})$ .  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires si et seulement si  $\det(\vec{u}, \vec{v}) = xv' - vx' = 0$ .

*Démonstration.* C'est direct si  $\vec{u}$  ou  $\vec{v}$  est le vecteur nul. Dans la suite,  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  seront non nuls.

Supposons d'abord que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires. Ainsi, il existe  $k \in \mathbb{R}^*$  tel que x = kx' et y = ky'et donc xy' - vx' = kx'y' - ky'x' = 0.

Réciproquement, supposons que xy' - yx' = 0.  $\overrightarrow{u} \neq \overrightarrow{0}$  donc  $x \neq 0$  ou  $y \neq 0$ .

Traitons le premier cas, le second se fera de la même manière. xy' - yx' = 0 implique que

$$y' = \frac{yx'}{x} \operatorname{donc} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{x'}{x} \\ \frac{yx'}{x} \end{pmatrix} = \frac{x'}{x} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} d'où \overrightarrow{u} \text{ et } \overrightarrow{v} \text{ sont colinéaires.}$$

#### Exercice

Déterminer quels couples de vecteurs sont colinéaires.

1. 
$$\vec{u} \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \end{pmatrix}$$
;  $\vec{v} \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \end{pmatrix}$ 

1. 
$$\vec{u} \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \end{pmatrix}; \vec{v} \begin{pmatrix} 7 \\ 3 \end{pmatrix}$$
 2.  $\vec{u} \begin{pmatrix} -\sqrt{2} \\ \sqrt{3} \end{pmatrix}; \vec{v} \begin{pmatrix} 2\sqrt{3} \\ -3\sqrt{2} \end{pmatrix}$  3.  $\vec{u} \begin{pmatrix} 7 \\ -3 \end{pmatrix}; \vec{v} \begin{pmatrix} \frac{84}{5} \\ -\frac{36}{5} \end{pmatrix}$ 

**3.** 
$$\overrightarrow{u} \begin{pmatrix} 7 \\ -3 \end{pmatrix}$$
;  $\overrightarrow{v} \begin{pmatrix} \frac{84}{5} \\ -\frac{36}{5} \end{pmatrix}$ 

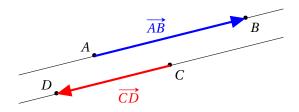
## 1.2 Alignement

#### Théorème | Droites parallèles

Deux droites (AB) et (CD) sont **parallèles** si, et seulement si,  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  sont colinéaires.

Démonstration. C'est une conséquence de la caractérisation de l'égalité de vecteurs avec un parallélogramme.

**Exemple** Les deux droites (AB) et (CD) sont parallèles.

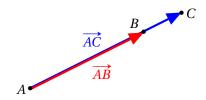


## Théorème | Points alignés

Trois points A, B et C sont **alignés** si, et seulement si, les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  sont **colinéaires**.

*Démonstration.* A, B et C sont alignés si et seulement si (AB) et (AC) sont parallèles. On peut utiliser le résultat précédent pour terminer la démonstration de ce théorème.

**Exemple** A, B et C sont alignés.

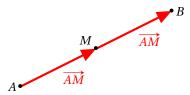


## Propriété | Milieu d'un segment

Soient  $A(x_A; y_A)$  et  $B(x_B; y_B)$  deux points du plan, dans un repère orthonormé  $(0, \overrightarrow{i}, \overrightarrow{j})$ .

Alors le milieu du segment [A, B] a pour coordonnées  $\left(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2}\right)$ .

*Démonstration.* Notons M le milieu de [A, B]. Partant de A, l'image de la translation de vecteur  $\frac{1}{2}\overrightarrow{AB}$  est M. Rappelons que  $\overrightarrow{AM} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AB}$  a pour coordonnées  $\frac{1}{2}\binom{x_B - x_A}{y_B - y_A} = \binom{\frac{x_B - x_A}{2}}{\frac{y_B - y_A}{2}}$ .

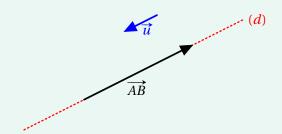


Enfin, les coordonnées de M sont donc  $\left(x_A + \frac{x_B - x_A}{2}; y_A + \frac{y_B - y_A}{2}\right) = \left(\frac{x_B + x_A}{2}; \frac{y_B + y_A}{2}\right)$ .  $\square$ 

#### 2 Vecteur directeur d'une droite

#### **Définition**

Soit (*d*) une droite passant par deux points distincts *A* et *B*. On appelle **vecteur directeur** de la droite (*d*) tout vecteur non nul  $\overrightarrow{u}$  colinéaire au vecteur  $\overrightarrow{AB}$ .



**Exemples** ightharpoonup Dans un repère, l'axe des abscisses admet pour vecteurs directeurs des vecteurs à coordonnées  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$  ou  $\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ...

Soit (d) passant par A(5;2) et B(-1;3).  $\overrightarrow{AB}$  est un vecteur directeur de (d) dont on peut déterminer les coordonnées :  $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -1-5 \\ 3-2 \end{pmatrix}$ , c'est-à-dire,  $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -6 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

On peut donc donner d'autres vecteurs directeurs de (d), colinéaires à  $\overrightarrow{AB}$ , comme  $\overrightarrow{u} \begin{pmatrix} -12 \\ 2 \end{pmatrix}$  ou  $\overrightarrow{v} \begin{pmatrix} 3 \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$ .

## Propriété

Une droite (*d*) peut être définie à partir d'un **vecteur directeur**  $\overrightarrow{u}$  et d'un **point** *A* par lequel elle passe. Ainsi,  $M \in d \Leftrightarrow \overrightarrow{AM}$  et  $\overrightarrow{u}$  sont colinéaires.

#### Propriété

Soit (*d*) une droite. Dans un repère du plan, il existe *a*, *b* et *c* des nombres réels (avec  $(a;b) \neq (0;0)$ ) tels que si *M* est un point de coordonnées (x;y):

$$M \in d \Leftrightarrow ax + by + c = 0$$

Cette équation est appelée **équation cartésienne** de (d).

*Démonstration.* Nous allons nous ramener à la propriété précédente qui donne aussi une caractérisation d'appartenance à (d). On sait que (d) est définie par un vecteur directeur  $\overrightarrow{u} \begin{pmatrix} \gamma \\ \delta \end{pmatrix}$ 

et  $A(\alpha; \beta)$  un point du plan. Ainsi, si M(x; y), alors  $\overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x - \alpha \\ y - \beta \end{pmatrix}$ .

On utilise la propriété précédente et le critère de colinéarité par déterminant :

$$M \in (d) \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \text{ et } \overrightarrow{u} \text{ sont colinéaires}$$
  
 $\Leftrightarrow \det(\overrightarrow{AM}, \overrightarrow{u}) = 0$   
 $\Leftrightarrow (x - \alpha)\delta - (y - \beta)\gamma = 0$   
 $\Leftrightarrow \delta x - \gamma y + (\beta \gamma - \alpha \delta) = 0$ 

Notre propriété est bien démontrée en prenant  $a = \delta$ ,  $b = -\gamma$  et  $c = \beta \gamma - \alpha \delta$ . Notons bien que a et b ne sont jamais nuls simultanément car  $\vec{u} \neq \vec{0}$ .

Remarque Il existe une **infinité d'équations cartésiennes** pour une même droite. Elles sont toutes équivalentes en appliquant un même coefficient de proportionnalité (non nul) aux trois paramètres a, b et c.

**Exemple** Soit (d) la droite passant par A(3;2) et B(0;-3). Déterminons une équation cartésienne de (d).

 $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -3 \\ -5 \end{pmatrix}$  est un vecteur directeur de (d). Soit M(x; y) un point du plan. Ainsi,  $\overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x-3 \\ y-2 \end{pmatrix}$ .

$$M \in (d) \Leftrightarrow \det(\overrightarrow{AM}, \overrightarrow{AB}) = 0$$
  
 $\Leftrightarrow -5(x-3) - (-3)(y-2) = 0$   
 $\Leftrightarrow -5x + 15 + 3y - 6 = 0$   
 $\Leftrightarrow -5x + 3y + 9 = 0$ 

#### Théorème | Droites parallèles

Soient (*d*) et (*d'*) deux droites d'équations cartésiennes respectives ax + by + c = 0 et a'x + b'y + c' = 0.

$$d / / d' \Leftrightarrow ab' - ba' = 0$$

*Démonstration*. Supposons que  $b \neq 0$  et  $b' \neq 0$  (si l'un des deux est nul, c'est trivial).

Soient 
$$M_1\left(-1; \frac{a-c}{b}\right)$$
,  $M_2\left(1; \frac{-a-c}{b}\right)$ ,  $M_1'\left(-1; \frac{a'-c'}{b'}\right)$  et  $M_2'\left(1; \frac{-a'-c'}{b'}\right)$ .

On peut affirmer que  $M_1$  et  $M_2$  appartiennent à (d) mais aussi que  $M_1'$  et  $M_2'$  appartiennent à (d'). Pour  $M_1$  par exemple, on vérifie que ses coordonnées sont compatibles avec l'équation cartésienne ax + by + c = 0. C'est le cas :  $a \times (-1) + b \frac{a-c}{b} + c = -a + a - c + c = 0$ .

On donne ainsi des vecteurs directeurs  $\overrightarrow{u}$  et  $\overrightarrow{v}$  de (d) et (d').

$$\overrightarrow{u} = \overrightarrow{M_1 M_2} = \begin{pmatrix} 2 \\ -\frac{2a}{b} \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{v} = \overrightarrow{M_1' M_2'} = \begin{pmatrix} 2 \\ -\frac{2a'}{b'} \end{pmatrix}$$

Ainsi, (d) //  $(d') \Leftrightarrow 2 \times \left(-\frac{2a'}{b'}\right) - 2 \times \left(-\frac{2a}{b}\right) = 0 \Leftrightarrow -4\frac{a'}{b'} + 4\frac{a}{b} = 0 \Leftrightarrow -a'b + ab' = 0$  (nous avons multiplié par  $\frac{bb'}{4} \neq 0$ ).

**Exemple** Soient (*d*) et (*d'*) d'équations cartésiennes respectives 21x - 3y + 24 = 0 et -7x + y + 2 = 0.

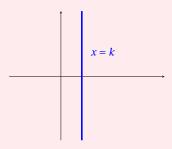
(d) et (d') sont parallèles car  $21 \times 1 - (-3) \times (-7) = 0$ .

## 4 Équation réduite d'une droite

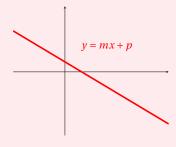
## Propriété

Soit (*d*) une droite d'équation cartésienne ax + by + c = 0 ((a; b)  $\neq$  (0; 0)).

▶ Si b = 0, alors ax + by + c = 0 est équivalente à une **unique** équation de la forme x = k appelée **équation réduite de** (d), où  $k \in \mathbb{R}$ .



▶ Si  $b \neq 0$ , alors ax + by + c = 0 est équivalente à une **unique** équation de la forme y = mx + p appelée **équation réduite de** (d), où  $m \in \mathbb{R}$  est le **coefficient directeur de** (d) et  $p \in \mathbb{R}$  l'**ordonnée à l'origine de** (d).



*Démonstration.* ► Si b = 0, alors  $a \neq 0$  et pour tout point M(x; y) de (d), on a :

$$ax + by + c = 0 \Leftrightarrow ax + c = 0 \Leftrightarrow x = -\frac{c}{a}$$

C'est-à-dire,  $k = \frac{c}{a}$ .

► Si  $b \neq 0$ , pour M(x; y) de (d):

$$ax + by + c = 0 \Leftrightarrow y = \frac{-ax - c}{b} \Leftrightarrow y = \frac{-a}{b}x + \frac{-c}{b}$$

C'est-à-dire,  $m = -\frac{a}{b}$  et  $p = -\frac{c}{b}$ .

**Exemples** Soit (d) d'équation cartésienne 6x + 20 = 0.

Nous sommes dans le premier cas, on isole x et donc l'équation réduite de (d) est  $x = -\frac{20}{6}$  ou plutôt  $x = -\frac{10}{3}$ .

► Soit (*d*) d'équation cartésienne  $\frac{2}{3}x - \frac{5}{7}y = 0$ . C'est le second cas, on isole *y* et ainsi :

$$\frac{2}{3}x - \frac{5}{7}y = 0 \Leftrightarrow \frac{5}{7}y = \frac{2}{3}x$$
$$\Leftrightarrow y = \frac{7}{5} \times \frac{2}{3}x$$
$$\Leftrightarrow y = \frac{14}{15}x.$$

**Remarque** Si l'équation réduite d'une droite est sous la deuxième forme y = mx + p, cette droite est la **représentation graphique d'une fonction affine** : c'est ainsi cohérent d'utiliser le même vocabulaire. Le coefficient directeur et l'ordonnée à l'origine peuvent donc aussi être déterminés graphiquement mais il est aussi souvent plus simple de tracer la droite qu'à partir de l'équation cartésienne.

#### Théorème | Droites parallèles

Soient (*d*) et (*d'*) d'équations réduites respectives y = mx + p et y = m'x + p'.

$$d / / d' \Leftrightarrow m = m'$$

*Démonstration*. On se ramène au résultat sur les équations cartésiennes. (*d*) et (*d'*) ont pour équations cartésiennes ax + by + c = 0 et a'x + b'y + c' = 0 avec  $b \neq 0$  et  $b' \neq 0$ .

On sait que (d) //  $(d') \Leftrightarrow ab' - ba' = 0$  et nous avons déjà vu que  $m = -\frac{a}{b}$  et  $m' = -\frac{a'}{b'}$ . Donc, comme  $bb' \neq 0$ :

$$(d) // (d') \Leftrightarrow ab' - ba' = 0 \Leftrightarrow \frac{a}{b} - \frac{a'}{b'} = 0 \Leftrightarrow -m + m' = 0 \Leftrightarrow m = m'.$$

**Exemple** Soient f, g et h trois fonctions affines définies sur  $\mathbf{R}$  par : f(x) = 3x + 1, g(x) = 2x + 1 et h(x) = 3x - 10. Les représentations graphiques de f et h sont parallèles (même coefficient directeur) mais pas celles de h et h ou celles de h et h

