

# Romain COCHONNAT

Ingénieur avec une expérience de 6 ans dans le support technique et le pilotage de projets de construction, je me suis reconverti dans le développement informatique avec notamment la réalisation d'une formation intensive en développement web à La Capsule, Paris,

Je suis passionné par la création de solutions technologiques innovantes et suis prêt à apporter mes compétences pratiques, ma détermination et mon expérience en support technique dans le domaine du développement logiciel.



+33 (0)6 27 99 15 76    romain.cochonnat@gmail.com    Romain COCHONNAT

28 ans

22 rue  
d'Armaillé,  
75017 Paris

Permis B

<https://github.com/romaincochonnat>

## EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

### Référent BIM - Vinci Immobilier, Paris

Septembre 2022 - Décembre 2023

- Mise en place de la méthodologie BIM pour les projets
- Support technique et formation des équipes sur les outils BIM
- Coordination entre les équipes de conception et de construction

### Responsable Travaux - Essor Développement, Bordeaux

Septembre 2021 - Août 2022

- Traduction des besoins clients envers le pôle conception
- Définition des modes opératoires et pilotage technique des projets
- Planification et contrôle des coûts

### Ingénieur Travaux - EIFFAGE Construction, Lyon

Juillet 2018 - Août 2021

- Supervision technique de construction de la tour Silex 2
- Pilotage et coordination des équipes de travaux propres et sous-traitante
- Suivi des budgets et délais

## FORMATION

### Concepteur Développeur d'applications, RNCP6, Bac +3/4 -

La Capsule bootcamp, Paris - Mai 2024 - Août 2024

- Meilleur Coding Bootcamp de France : Formation intensive sur les technologies web : JavaScript, React, Node.js, MongoDB

### Mastère Spécialisé BIM - École des Ponts et Chaussées +

ESTP, Paris - Septembre 2022 - Décembre 2023

### Diplôme d'Ingénieur - INSA Lyon - Septembre 2013 - Juin 2018

- Université Technique Tchèque – 4<sup>e</sup> année INSA en Erasmus – Rép. Tchèque, Prague

## Projets de Développement

**ArtistsCrossroad** (MVP) - Plateforme Web de partage et d'échanges entre artistes 2D et animateurs 3D

**RIMake** (POC) – Application permettant la réalisation d'inventaire facilité de matériaux dans les bâtiment pour le réemploi

## LANGAGES & OUTILS

- **Langages de programmation :** JavaScript, TypeScript, Python, Java
- **Frameworks:** React, Next, Node, Express
- **Outils et plateformes :** Git, Github
- **Méthodologies:** Agile, Scrum
- **Outils BIM**
- **Certifications:** Certification JavaScript (Codecademy), Certification Python (Codecademy, en cours)

## + FORCES

ORGANISÉ

ESPRIT D'EQUIPE

POLYVALENT

RIGoureux

CURIEUX

PERSEVERANT

## LANGUES

- **Anglais :** Courant, score TOEIC 930/990
- **Espagnol :** Intermédiaire

## CENTRES D'INTERET

- Membre d'un club de basketball (13 ans, niveau régional)
- Sports en général
- Voyages itinérants en Europe et Asie
- Jeux de sociétés et jeux vidéos
- Projets de coding perso et hackathons
- Lectures:
  - *Lectures pro:*
    - *Proprement Codeur* (Robert C. MARTIN); *Les fondements de l'informatique* (Hugues.B, Pascal.F, Nicolas.VZ)