



LE MORPION

Bienvenue dans l'épopée du morpion, un voyage à travers les âges où vous, un jeune programmeur talentueux, êtes appelé à restaurer la gloire d'un ancien jeu.

Dans ce document, vous trouverez un squelette de code pour le jeu classique de morpion, mais il manque quelques pièces essentielles. Votre mission, si vous l'acceptez, est de compléter ce code et de le faire revivre.

Le Jeu de Morpion

Le morpion, ou Tic-Tac-Toe, est un duel stratégique entre deux joueurs, X et O. Ils se relaient pour marquer une grille de 3x3. La victoire est acquise quand un joueur aligne trois de ses symboles en ligne, colonne ou diagonale. Simple, mais captivant.

Votre Mission

Le code ci-dessous est le squelette de notre jeu. Cependant, des pièces manquent et des mystères subsistent. Voici les énigmes à résoudre :

1. Remplacer ??? par un message approprié pour annoncer un match nul.
2. Utiliser ??? pour créer une ligne séparatrice plus attrayante dans l'affichage de la grille.
3. Nommer le joueur actuel de manière à démarrer la partie.
4. Insérer un message d'erreur si une case est déjà prise.
5. Annoncer le gagnant de façon triomphante en complétant la ligne.

Étapes d'Amélioration

1. Pensez à comment rendre l'affichage plus interactif et engageant.
2. Réfléchissez à une gestion des erreurs plus robuste pour éviter que le jeu ne plante.
3. Envisagez d'ajouter une option pour rejouer une fois la partie terminée.

Conclusion

Ce voyage dans le monde du morpion est plus qu'un simple exercice de codage. C'est une quête de créativité, de logique et de résolution de problèmes. En répondant aux questions et en améliorant le code, vous ne vous contentez pas de faire revivre un jeu classique, vous développez également vos compétences en tant que programmeur astucieux. Bonne chance et que l'esprit du morpion soit avec vous !