

# Vue Gadget Shop - step5-challenge

---

## Objectif

Dans cette étape, vous allez apprendre à **gérer les événements utilisateur** avec Vue 3 en utilisant **v-on (@click)**. Vous devez permettre aux utilisateurs **d'ajouter et de supprimer des articles du panier** en ajoutant des événements sur les boutons.

---

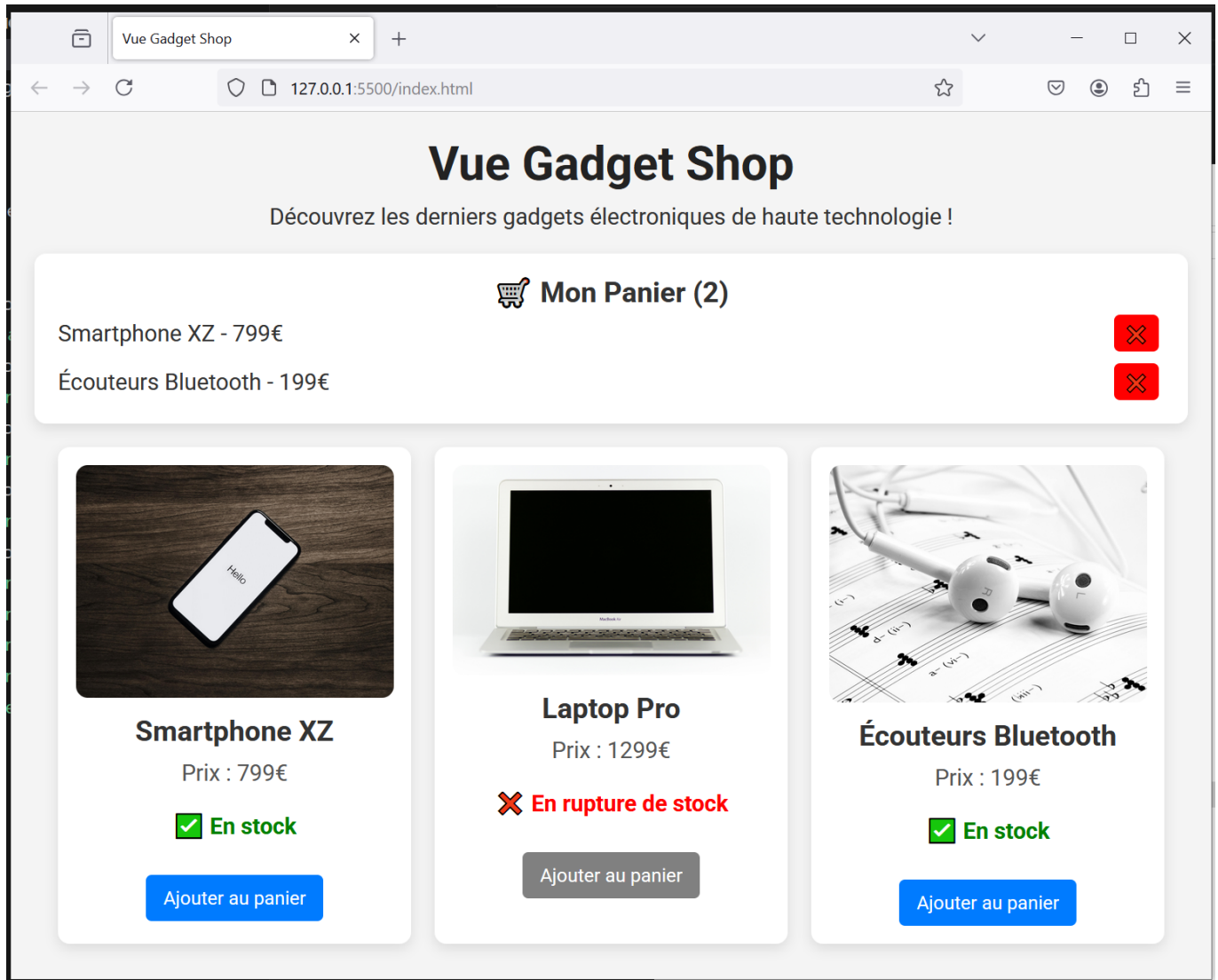
## Structure du projet

Votre projet doit contenir la structure suivante :

```
/vue-gadget-shop
├── index.html
├── main.js
├── style.css
├── /assets
│   ├── phone.jpg
│   ├── laptop.jpg
│   └── earbuds.jpg
```

## Challenge

Vous devez arriver au résultat suivant :



🔗 À faire :

#### ✅ Bouton Ajouter un panier

Ajouter un bouton HTML (`<button>`) sous chaque gadget et faire en sorte que ce bouton soit désactivé si le Gadget est en rupture de stock.

Pour cela utilisé l'attribut HTML `disabled` et la directive `v-bind`.

#### ✅ HTML du panier

Pour vous aider à mettre en place le panier, voilà le HTML à utiliser. Il faudra bien sûr rendre dynamique ce code HTML grâce aux directives et aux moustaches `{{ }}`

```
<div class="cart">
  <h2>🛒 Mon Panier (0)</h2>
  <ul>
    <li>
      Nom du gadget - 10€
      <button class="remove-btn">✕</button>
    </li>
  </ul>
```

```
<p>Votre panier est vide.</p>
</div>
```

### ✓ Ajouter le concept de panier dans `main.js`

- Ajouter un tableau `card` dans `data()`
- Ajouter la méthode `addToCart(gadget)` pour ajouter un article au panier.
- Ajouter la méthode `removeFromCart(index)` pour supprimer un article du panier.

```
JS main.js > [🔍] app > 🔧 methods > 📦 removeFromCart

1  const { createApp } = Vue;
2
3  const app = createApp({
4  >  data() { ...
31  },
32  methods: {
33    addToCart(gadget) {
34
35    },
36    removeFromCart(index) {
37
38    },
39  },
40  });
41
42  app.mount("#app");
43
```

Vous devez bien sûr compléter le code des 2 méthodes !

### ✓ Ajouter des événements utilisateur (`@click`)

- Associer l'événement `click` au bouton "**Ajouter au panier**" en utilisant la directive `v-on` afin d'appeler la méthode `addToCart`.
- Associer l'événement `click` au bouton "**✕ Supprimer**" en utilisant la directive `v-on` afin d'appeler la méthode `removeFromCart`.

## Règles

- Vérifiez le rendu en ouvrant `index.html` dans votre navigateur.
- Assurez-vous que **les interactions fonctionnent bien** (ajout et suppression).

💡 Une fois terminé, **comparez votre solution avec `step5-solution.md`** pour voir si vous avez tout bien implémenté ! 🚀