ETML - C294 - GCR 01/03/2025

Vue Gadget Shop - step2-challenge

Défi : Affichage dynamique d'un gadget

Dans cette étape, vous devez compléter l'affichage d'un gadget en utilisant Vue.js et la fonction data().

© Objectifs

- Définir des données dynamiques pour afficher un gadget.
- Lier ces données aux éléments HTML.
- Utiliser v-bind pour afficher une image dynamiquement.

Structure du projet

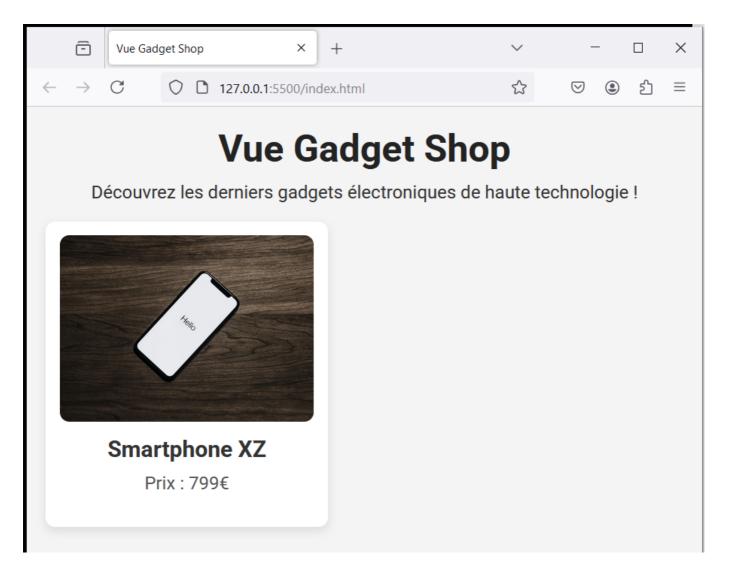
Votre projet doit contenir la structure suivante :

```
/vue-gadget-shop
|— index.html
|— main.js
|— style.css
|— /assets
| — phone.jpg
```

Challenge

Vous devez arriver au résultat suivant :

ETML - C294 - GCR 01/03/2025



Ø À faire :

✓ Initialiser les données dynamiques :

Dans main.js, ajoutez un objet data() contenant les informations du gadget (titre, description, nom, prix, et image).

✓ Lier les données à l'interface :

Dans index.html, utilisez les accolades {{ }} pour afficher dynamiquement le titre, la description, le nom et le prix du gadget.

Afficher l'image dynamiquement :

Utilisez v-bind:src pour lier correctement l'image du gadget définie dans data() à l'élément .

✓ HTML du gadget

Voilà la structure HTML à respecter pour que l'affichage soit identique au résultat attendu.

```
<div class="gadget">
  <img src />
  <h2>Nom</h2>
```

ETML - C294 - GCR 01/03/2025

op>prix</div>

✓ Vérifier le rendu :

Testez votre code en ouvrant index.html dans le navigateur et assurez-vous que toutes les informations s'affichent correctement.

✓ Tester la réactivité :

Essayez de modifier les valeurs dans data() et observez les changements instantanés dans l'affichage.

Une fois terminé, **comparez votre solution avec step2-solution.md** pour voir si vous avez tout bien implémenté!

Bonne chance!