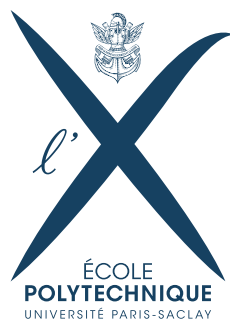


# **SPEEDTYPER**

**Projet d'INF431**

Mars 2018

Vincent DALLARD et Romain FOUILLAND



# 1

## PRÉSENTATION

---

### 1.1 INTRODUCTION

---

Le but du SpeedTyper est de taper le plus vite possible. Pour que le jeu soit pertinent, il faut donc que l'interface utilisateur (UI) soit la plus fluide possible. Ainsi, il faut gérer la vérification des mots et le décompte du temps en parallèle pour ne pas ralentir l'UI. De ce fait, un programme utilisant plusieurs threads est nécessaire.

Nous avons ainsi développée une première version naïve qui était gérée par l'UI. Afin d'améliorer les performances du jeu, nous avons dans une deuxième version utilisé des managers pour répartir les tâches et les nouveaux mots.

### 1.2 FONCTIONNEMENT

---